

## Cardano 法の改良と高次代数方程式の解法に関する一つの試みについて

青学大 理工 馬 渡 鎮 夫

### §0. まえかき

高次代数方程式を反復法によって解く場合は、我々は2大難問に遭遇する。1つは初期値設定の問題であり、他の1つは多重根もしくは近接根が存在するとき、解の精度が減退する問題である。これらの問題解決のための試みは、古くより行われて来たし現在もなお続けられてゐるけれども、今だに十分ではないように思われる。この論文も同様な試みの一つに過ぎないけれども、我々の考察の特徴は次の3点に要約することができる。

- (i) 中心となる数値解法はGrau法の変形で、3次元実ユークリッド空間内で考察することが出来る。
- (ii) 標準形変換という前処理により、初期<sup>値</sup>設定に有効な手掛かりを得ることが出来る。
- (iii) 誤差解析を行い、多重根の数値解が持つ精度の限界について考察する。

## §1. Cardano 法の改良と問題提起

実係数の3次方程式;

$$(1.1) \quad a_3 x^3 + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = 0$$

を代数的に解く Cardano 法は, 'はなはだ不自然で技術的である'<sup>11)</sup>し, 数値計算においても問題点が多い。[1]の§33, §34 に述べてある他の方法も, (1.1) の3根をすべて数値的に求めるにはやはり問題がある。そこで, (1.1) の3根をすべて求める方法で理論においても自然であり, 数値計算においてもより便利な解法を考察する。

(1.1)を, 通常の方法により次のように変形する。

$$(1.2) \quad y^3 + 3p_1 y + q_1 = 0.$$

$p_1 = 0$  のときは *trivial* なため,  $p_1 \neq 0$  とする。

$$\alpha = \sqrt{|p_1|}, \quad p = \operatorname{sgn}(p_1), \quad q = q_1 / \alpha^3, \quad y = \alpha z$$

とおけば

$$(1.3) \quad f(z) \equiv z^3 + 3pz + q = 0 \quad (p = \pm 1).$$

$$r \equiv 3a_1 a_3 - a_2^2$$

$$(1.4) \quad q = -\operatorname{sgn}(r) \{2a_2 - 3a_3(9a_0 a_3 - a_1 a_2) / r\} / \sqrt{|r|}.$$

結局, (1.3) の3根を求めることに帰着する。

$$f'(z) = 3(z+p)$$

$$(1^\circ) \quad p = -1, \quad q = -2 \text{ のとき, } f(z) = (z+1)^2(z-2).$$

$$z = -1 \text{ (重根)}, \quad z = 2.$$

(2°)  $P = -1$ ,  $g = 2$  のとき,  $f(z) = (z-1)^2(z+2)$ .

$$z = 1 \text{ (重根)}, z = -2.$$

さて, (1.3) の 1 実根を  $v$  とし,

$$(1.5) \quad v = w - P/w \quad (w \text{ は一般には複素数})$$

とおいて, (1.3) に代入すれば,

$$w^3 - P/w^3 - 3P(w - P/w) + 3P(w - P/w) + g = 0.$$

$$(1.6) \quad w^6 + gw^3 - P = 0.$$

$$(1.7) \quad D \equiv g^2 + 4P.$$

$$w^3 = (-g \pm \sqrt{D})/2.$$

(3°)  $P = -1$ ,  $|g| < 2$  ( $D < 0$ ) のとき,

$$|w^3| = \{g^2 + (4 - g^2)\} / 4 = 1.$$

従って,  $w = \cos\theta + i\sin\theta$  とおくとおきかでき,

$$w^3 = \cos 3\theta + i\sin 3\theta = -g/2 \pm i\sqrt{-D}/2.$$

$$v = 2\cos\theta.$$

故に,

$$\theta_k = \cos^{-1}(-g/2)/3 + (k-1)2\pi/3 \quad (k=1, 2, 3)$$

とおけば, (1.3) は 3 実根  $z_k = 2\cos\theta_k$  を持つ。

(4°) その外の場合は  $D > 0$  であるから,

$$w_1 = \sqrt{-\operatorname{sgn}(g)(|g| + \sqrt{D})/2}$$

とおくと,  $w$  は容易に求めることができ, (1.3) の 3 根は次のとおりである。

$$z_1 = w_1 - p/w_1, \quad z_2 = -z_1/2 + \sqrt{3}(w_1 + p/w_1)/2 \cdot i.$$

$$z_3 = -z_1/2 - \sqrt{3}(w_1 + p/w_1)/2 \cdot i.$$

(1.3)の3根  $z_1, z_2, z_3$  を求めると, (1.1)の3根は

$$(1.8) \quad x_k = \alpha(z_k - a_2/3a_3) \quad (k=1,2,3).$$

以上の解法において, (1.3)という変形と, (1.5) という置換のため, (1.6) が自然に成り立ち, 判別式(1.7) が従来の Cardano 法のそれより簡単になり, 解法全体が著しく改良された. 数値計算上は, (1.8)の計算において桁落ちが発生することもあり, 平野菅深氏等の指摘する<sup>[2]</sup>ような対策が必要となることがある.

ところで, (1.3)においては, ‘三次曲線の形’は一定しており,  $\theta$ の変動に応じて曲線が上下に変動する. つまり, (1.1)が‘標準化’されており, 曲線の追跡および根の探索に有益な情報を提供する. このことは一般の一元高次代数方程式にも適用できなのであろうか. すなわち, 与えられた代数方程式をある種の標準形に変形すれば, 曲線の追跡および根の探索について有益な情報が得られ, 根を求めるのが容易になるのではなからうか. このような期待のもとに, §2においてまず標準形について定義し, §3において新しい数値解法を述べ, §4, §5において初期値設定の問題, 多重根の誤差解析について述べ, §6において感度解析に言及する.

## § 2. 高次代数方程式の標準形

実係数の  $n$  次代数方程式;

$$(2.1) \quad f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0$$

は, 一般性を失うことなく  $a_n = 1$  と仮定でき,

$$y = x + \frac{a_{n-1}}{n}, \quad \beta = -\frac{a_{n-1}}{n}, \quad b_k = \frac{f^{(k)}(\beta)}{k!} \quad (k = n-2, \dots, 0)$$

とおけば

$$(2.2) \quad y^n + b_{n-2} y^{n-2} + \dots + b_0 = 0.$$

これはさらに次のように変形される.

$$(2.3) \quad \begin{cases} z^n = 0 & \text{または } b_{n-j} \neq 0 \quad (2 \leq j \leq n) \text{ であり,} \\ z^n \pm \binom{n}{j} z^{n-j} + c_{n-j-1} z^{n-j-1} + \dots + c_0 = 0 \end{cases}$$

$$\alpha = \sqrt[j]{\frac{|b_{n-j}|}{\binom{n}{j}}}, \quad y = \alpha z, \quad c_{n-k} = \frac{b_{n-k}}{\alpha^k} \quad (k = j+1, \dots, n)$$

(2.3) の根と (2.1) の根との間には, 次の関係がある.

$$(2.4) \quad x_k = \alpha z_k + \beta \quad (k = 1, 2, \dots, n)$$

ただし, すべての  $b_k \neq 0$  のときは,  $\alpha = 0$  とする。(2.3)

を (2.1) の標準形という。標準形 (2.3) において,  $z^n = 0$  の場合は *trivial* だめら, そうでない場合を考える。

$$(2.5) \quad g(z) = z^n + c_{n-j} z^{n-j} + c_{n-j-1} z^{n-j-1} + \dots + c_0 \quad (c_{n-j} = \pm \binom{n}{j}).$$

$g(z) = 0$  の根を,  $z_1, z_2, \dots, z_n$  とすれば

$$z_1 + z_2 + \dots + z_n = 0$$

$$z_1 z_2 + z_1 z_3 + \dots + z_{n-1} z_n = \operatorname{sgn}(C_{n-2}) \cdot \binom{n}{2}.$$

$$z_1^2 + z_2^2 + \dots + z_n^2 = -\operatorname{sgn}(C_{n-2}) \cdot 2 \binom{n}{2}.$$

従って,  $j=2$  のとき,  $|z_k z_l| \geq 1$ ,  $|z_m| \geq \sqrt{n-1}$  となる根  $z_k, z_l, z_m$  が存在する。さらに,  $z_j$  がすべて実数ならば,  $C_{n-2} = -\binom{n}{2}$  であり, 対偶をとれば,  $C_{n-2} = 0$  または  $\binom{n}{2}$  であるとき,  $z_i$  の中に複素根が存在する。

一方, (2.5) を  $n-j$  回微分すると

$$g^{(n-j)}(z) = \frac{n!}{j!} (z^j + \operatorname{sgn}(C_{n-j}))$$

これより  $z = g(z)$  という曲線の追跡が容易となり,  $g(z) = 0$  の根が複素平面上に適度に分散していることが推察される。標準形による世の重要な merit は, §4 において述べられるであろう。

### §3. Grau法の変形

実係数の  $n$  次代数方程式 (2.1) を数値的に解く最も自然な方法は, Grau 法である。しかしながら, この解法でさえ, 初期値設定の問題, 関数行列式が 0 となるときの問題, 多重根・近接根が存在するときの対策等問題点は多い。我々はこれらの問題点にある程度の解決を与える新しい数値解法を考察する。

自然数の集合に0を加えたものを $N$ , 整数の集合を $Z$ とし

$$(3.1) \quad \bar{b}_{0,i} = \begin{cases} a_i & \text{if } i=0,1,\dots,n \\ 0 & \text{other } i \in Z \end{cases}$$

$$b_{0,i} = \bar{b}_{0,i} \quad \text{for all } i \in Z$$

$k: 0 \leq k \leq n$ , 固定された整数

として, 数列  $\bar{b}_{\ell,i}, b_{\ell,i}, B_i^{(\ell)}, r_{k+1}^{(\ell)}, r_k^{(\ell)}$  ( $\ell \in N, i \in Z$ ) および  
関数列  $f_{\ell}(x)$  ( $\ell \in N$ ) を次のように定義する。ただし,  $p, \delta$   
は実定数で  $\delta \neq 0$  とする。

$$(3.2) \quad \begin{aligned} \bar{b}_{\ell,i} &= \bar{b}_{\ell-1,i+2} - p \bar{b}_{\ell,i+1} - \delta \bar{b}_{\ell,i+2} \quad (\bar{b}_{\ell,i} = 0 \text{ if } i > n-2\ell) \\ b_{\ell,i} &= (b_{\ell-1,i} - p b_{\ell,i+1} - \delta b_{\ell,i+2}) / \delta \quad (b_{\ell,i} = 0 \text{ if } i < 0) \\ B_i^{(\ell)} &= \bar{b}_{\ell,i} - b_{\ell,i} \\ r_{k+1}^{(\ell)} &= B_{k-1}^{(\ell+1)}, \quad r_k^{(\ell)} = B_k^{(\ell)} - \delta B_k^{(\ell+1)} \end{aligned}$$

$$f_{\ell}(x) = \sum_{i=0}^{n-\ell} \bar{b}_{\ell,n-i} x^{n-i} + \sum_{i=n-(k-1)}^n b_{\ell,n-i} x^{n-i} \quad (f_0(x) = f(x))$$

このとき, 次の関係式が成り立つ。

$$(3.3) \quad \begin{aligned} f_{\ell}(x) &= (x^2 + px + \delta) f_{\ell+1}(x) + r_{k+1}^{(\ell)} x^{k+1} + r_k^{(\ell)} x^k \\ f(x) &= (x^2 + px + \delta)^{m+1} f_{m+1}(x) \\ &\quad + \sum_{i=0}^m (x^2 + px + \delta)^i (r_{k+1}^{(i)} x^{k+1} + r_k^{(i)} x^k). \end{aligned}$$

Grau 法は,  $r_{k+1}^{(0)}, r_k^{(0)}$  に通常の Newton-Raphson 法<sub>支</sub>適用して,  $r_{k+1}^{(0)} = r_k^{(0)} = 0$  とする  $p, \delta$  を求めるものである。

我々はこの解法を変形するが、それを述べる前に3つの補助定理を準備する。

### 補助定理1

$$f(x) = (x^2 + px + q)^l h(x) \quad (h(x) \text{ は整多項式})$$

であるための必要かつ十分条件は

$$B_i^{(n)} = 0 \quad \text{for } 0 \leq n \leq l, i \in \mathbb{Z}.$$

### 補助定理2

$$B_{i-2}^{(l+1)} + p B_{i-1}^{(l+1)} + q B_i^{(l+1)} = B_i^{(l)} \quad \text{for } l \in \mathbb{N}, i \in \mathbb{Z}.$$

### 補助定理3

任意の  $l \in \mathbb{N}$ ,  $i \in \mathbb{Z}$  に対し,

$$\frac{\partial B_i^{(l)}}{\partial p} = -l B_{i-1}^{(l+1)}, \quad \frac{\partial B_i^{(l)}}{\partial q} = -l B_i^{(l+1)}.$$

これらの定理の証明は容易である。

以下の理論において、便宜上  $B_i = B_i^{(l)}$ ,  $C_i = B_i^{(l+1)}$  for  $i \in \mathbb{Z}$  とおく。  $B_i^{(l)} = 0$  と補助定理1, 2より, (2.1) の2根を求めることは,  $B_{k-1} = B_k = 0$  となる  $p, q$  を求めることに帰着する。そのためには,  $F(p, q) \equiv B_{k-1}^2 + B_k^2$  とおいて,  $F(p^*, q^*) = 0$  となる  $p^*, q^*$  を求めればよい。

関数  $\Sigma = F(p, q)$  は, 直線  $q = 0$  を除いた集合  $S \subset \mathbb{R}^2$  上で定義されたなめらかな非負値関数である。この関数の点  $(p_0, q_0)$  における接平面は,



$$(3.4) \quad z = F(p_0, \delta_0) + \frac{\partial F(p_0, \delta_0)}{\partial p} (p - p_0) + \frac{\partial F(p_0, \delta_0)}{\partial \delta} (\delta - \delta_0)$$

である。もし、

$$(3.5) \quad \frac{\partial F(p_0, \delta_0)}{\partial p} = \frac{\partial F(p_0, \delta_0)}{\partial \delta} = 0$$

ならば、この接平面は平面  $z = 0$  に平行である。

### 定理1

$F(p_0, \delta_0) > 0$  かつ (3.5) が成り立つならば、点  $(p_0, \delta_0)$  において、次の等式が成り立つ。

$$(3.6) \quad C_{k-2} C_k - C_{k-1}^2 = 0.$$

### 証明

補助定理3より、

$$\frac{\partial F(p, \delta)}{\partial p} = -2(B_{k-1} C_{k-2} + B_k C_{k-1}), \quad \frac{\partial F(p, \delta)}{\partial \delta} = -2(B_{k-1} C_{k-1} + B_k C_k)$$

従って、(3.5) が成り立つならば、点  $(p_0, \delta_0)$  において  $B_{k-1}, B_k$  に関する次の連立方程式が成り立つ。

$$(3.7) \quad \begin{cases} C_{k-2} B_{k-1} + C_{k-1} B_k = 0 \\ C_{k-1} B_{k-1} + C_k B_k = 0. \end{cases}$$

仮定より、これは自明でない解を持つから、(3.6) が成り立つ。  
Q.E.D.

(3.6) の左辺は、Gruen 法における関数行列式の値である

ことに注意を要する。

(3.5)ではなるとき、接平面(3.4)は、平面 $\Sigma=0$ と交線;

$$(3.8) \quad F(p_0, \delta_0) + \frac{\partial F(p_0, \delta_0)}{\partial p} (p - p_0) + \frac{\partial F(p_0, \delta_0)}{\partial \delta} (\delta - \delta_0) = 0$$

を持つ。点 $(p_0, \delta_0)$ から直線(3.8)におろした垂線の足 $(\bar{p}, \bar{\delta})$ とすると、2点 $(p_0, \delta_0)$ ,  $(\bar{p}, \bar{\delta})$ を結ぶ直線の方程式は、

$$(3.9) \quad \frac{\partial F(p_0, \delta_0)}{\partial \delta} (p - p_0) - \frac{\partial F(p_0, \delta_0)}{\partial p} (\delta - \delta_0) = 0.$$

従って、点 $(\bar{p}, \bar{\delta})$ は、(3.8)と(3.9)の共有点であり、

$$(3.10) \quad \bar{p} = p_0 - \frac{(\frac{\partial F}{\partial p}) \cdot F(p_0, \delta_0)}{(\frac{\partial F}{\partial p})^2 + (\frac{\partial F}{\partial \delta})^2}$$

$$\bar{\delta} = \delta_0 - \frac{(\frac{\partial F}{\partial \delta}) \cdot F(p_0, \delta_0)}{(\frac{\partial F}{\partial p})^2 + (\frac{\partial F}{\partial \delta})^2}.$$

$$(3.11) \quad \bar{p} = p_0 + \frac{(B_{R-1}C_{R-2} + B_R C_{R-1})(B_{R-1}^2 + B_R^2)}{2\{(B_{R-1}C_{R-2} + B_R C_{R-1})^2 + (B_{R-1}C_{R-1} + B_R C_R)^2\}}$$

$$\bar{\delta} = \delta_0 + \frac{(B_{R-1}C_{R-1} + B_R C_R)(B_{R-1}^2 + B_R^2)}{2\{(B_{R-1}C_{R-2} + B_R C_{R-1})^2 + (B_{R-1}C_{R-1} + B_R C_R)^2\}}.$$

(3.11)は、点 $(p_e, \delta_e) = (p_0, \delta_0)$ から点 $(p_{e+1}, \delta_{e+1}) = (\bar{p}, \bar{\delta})$ を求める計算式である。そして、点列 $(p_1, \delta_1), (p_2, \delta_2), \dots, (p_e, \delta_e)$ は、適当な初期値 $(p_1, \delta_1)$ のもとに、2次の収束速度をもって収束する。

#### §4. 初期値設定の問題

初期値の求め方についての著名な試みは、[3], [17]にまとめられている。しかしこれらのどの試みも、一般の $n$ 次代数方程式を解く場合には不十分であるように思う。一方、試みの初期値より出発して通常のBairstowの計算を続けていったところ、関数行列式の値の絶対値が小さくなって収束しなかったり、逆に修正したはずの $p, q$ の値が大きくなって打ち止めをおこしたとの報告がある([14])。

我々のAlgorithmにおいては、初期値においてOverflowをおこさなければ、以後そのようなことはない。関数行列式が0になった場合に、もし $F(p, q) = 0$ ならば $(p, q)$ は求める真の点である。もし $F(p, q) \neq 0$ のときは問題であるので、先ずこの点を考察する。

#### 定理2

点 $(p, q)$  ( $q \neq 0$ )において、 $F(p, q) > 0$ かつ(3.5)が成り立つための必要かつ十分条件は、次の(4.1), (4.2), (4.3)のいずれかが成り立つことである。

$$(4.1) \quad C_{k-2} = C_{k-1} = C_k = B_k = 0, \quad B_{k-1} \neq 0.$$

$$(4.2) \quad C_{k-1} = C_k = B_{k-1} = 0, \quad C_{k-2} = B_k \neq 0.$$

$$(4.3) \quad B_{k-1} = -\alpha B_k \neq 0, \quad C_{k-1} = \alpha C_{k-2}, \quad C_k = \alpha^2 C_{k-2} \neq 0$$

( $\alpha$ は適当な実数)。

## 証明

十分条件は明らかならう、必要条件のみを示す。

$C_{k-2}=0$  のとき、(3.6) より  $C_{k-1}=0$  . 補助定理2より、  
 $B_k = \delta C_k$  . (3.7) と  $\delta \neq 0$  より  $C_k = B_k = 0$  .  $F(p, \delta) > 0$  より、  
 $B_{k-1} \neq 0$  . これより、(4.1) が従う。

$C_{k-1}=0$  のとき、 $C_{k-2}=0$  ならば  $C_k=0$  . 後者の場合でも  
 もし  $C_{k-2} \neq 0$  のときのみを考えればよい。補助定理2より  
 $B_k = C_{k-2}$  . (3.7) および  $F(p, \delta) > 0$  より、 $B_{k-1}=0, B_k \neq 0$   
 これより、(4.2) が従う。

$C_k=0$  のときは、(4.1) も (4.2) である。

$C_{k-2}, C_{k-1}, C_k$  のうちどれか2つ0でないとき、残りの一つ  
 も0ではなく、(3.7) と  $F(p, \delta) > 0$  より、 $B_{k-1} \neq 0, B_k \neq 0$  .  
 そして、 $B_{k-1}/B_k = -C_{k-1}/C_{k-2} = -C_k/C_{k-1}$  . この比の値  
 を  $-\alpha$  とおいて、(4.3) が従う。 Q.E.D.

## 系I.

(4.1), (4.2), (4.3) のとき、それぞれ次の(4.1)', (4.2)',  
 (4.3)' が従う。

$$(4.1)' \quad f(x) = (x^2 + px + \delta)^2 h(x) + B_{k-1} x^{k+1}$$

$$(4.2)' \quad f(x) = (x^2 + px + \delta)^2 h(x) + B_k x^{k+2} + p B_k x^{k+1}$$

$$(4.3)' \quad f(x) = (x^2 + px + \delta)^2 h(x) + (x^2 + px + \delta) \\ \times (\alpha x^{k+1} + (1+p\alpha)x^k) - B_k (\alpha x^{k+1} + \delta x^k).$$

系2.

任意の初期値  $(p, \delta)$  に対し,  $F(p, \delta) > 0$  かつ (3.5) が成り立つ多項式  $f(x)$  が存在する.

次に, 初期値設定に有効な手掛りを与える定理を述べる.

定理3

標準形多項式 (2.5) において,  $n \geq 3$  かつ  $c_0 \neq 0$  とし,

$$E = \{(p, \delta) \mid x^2 + px + \delta \text{ は (2.5) の 2 次因子}\}$$

$$M = \max\{|c_i| : c_i \text{ は (2.5) の } i \text{ 次の係数}\}$$

$$S = \{(p, \delta) \in \mathbb{R}^2 : |p| < 2(1+M), M^2 < \delta < (1+M)^2\} \quad (\bar{M} = |c_0|/(M+|c_0|))$$

とすれば,  $E \cap S \neq \emptyset$ .

証明

(2.5) の根の限界は  $1+M$  をめら,  $\bar{M} = |c_0|/(M+|c_0|)$  とおくと, 任意の  $(p, \delta) \in E$  に対し,

$$|p| < 2(1+M), \quad \bar{M}^2 < |\delta| < (1+M)^2.$$

(2.5) が複素根を持てば,  $x^2 + px + \delta$ ,  $\delta > 0$  なる 2 次因子が存在する. (2.5) の根:  $z_1, z_2, \dots, z_n$  がすべて実数であるとき,  $z_1 + z_2 + \dots + z_n = 0$  と仮定より, 少くとも 2 つの同符号の  $z_i, z_j$  が存在する. そして,  $(-(z_i + z_j), z_i z_j) \in S \cap E$ .

Q.E.D.

初期値設定を完全にすることは,  $E \cap \bar{S} \neq \emptyset$  となる適当に直径の小さい  $\bar{S} \subset \mathbb{R}^2$  を見つけることに帰着する. 場合分けを

厭わなければ、本定理のSはさらに小さい領域にすることもできる。また、標準形に対する本定理のSは、標準形でない方程式のそれより一般には小さい。

定理2の系2を考慮に入れると、一つの試みの初期値より出発して途中で関数行列式が0でありしめを求めるときは、結局試みの2次因子表を与えるおすのが早いことかわかる。試みの初期値としては、

$$L: 2^{L-1} \equiv (1+M)^2 \text{ となる最小の } L$$

$$P_j = (-1)^j 2^{\lfloor \frac{j-2}{2} \rfloor} \quad (I \text{ は整数部分の意}) (P_1=0)$$

$$Q_j = 2^{j-1}$$

とおくとき、 $(P_j, Q_k)$  ( $j, k=1, 2, \dots, L$ )をとれば先ず大丈夫であろう。これでも収束しないときは、打ち切り規則を再考した上で、十分に距離の小さいSの中の格子点上を走査すればその中の一つで必ず収束するはずである。

## §5. 誤差解析

多重根求解に関する試みは、[4], [5] に見られる。しめし [5] における数値実験も推察されるように、根数部が一定範囲内の根数の電子計算機で計算するおぎり、どんな方法を試みても、多重根の精度には、一般には限界があるように思う。つまり、多重根はその多重度に応じた精度の近似値で

満足するか、または、必要に応じて高精度計算でその多重根を求めらるべきであると思う。このことを明らかにするため、単根および多重根の誤差解析を行う。

$R$  は 2 次元 Euclid 空間とし、

$$x, x_0 \in R^2, \Delta x = x - x_0, F(x) = B_{k-1}^{\tilde{r}}(x) + B_k^{\tilde{r}}(x)$$

とおき、Banach space における多重線写像という観点から  $F(x)$  の Taylor 展開を考える。

$$(5.1) \quad F(x) = F(x_0) + F'(x_0) \cdot \Delta x + \frac{1}{2!} F''(x_0) \cdot \Delta x^2 + \dots + \frac{1}{m!} F^{(m)}(x_0) \cdot \Delta x^m + o(\Delta x^m).$$

ここで、 $x = (x_1, x_2)$ ,  $\Delta x = (\Delta x_1, \Delta x_2)$  とおけば、

$$F^{(k)}(x_0) \cdot \Delta x^k = \left( \Delta x_1 \frac{\partial}{\partial x_1} + \Delta x_2 \frac{\partial}{\partial x_2} \right)^k F(x_0)$$

$$o(\Delta x^m) = \frac{1}{(m+1)!} \left( \Delta x_1 \frac{\partial}{\partial x_1} + \Delta x_2 \frac{\partial}{\partial x_2} \right)^{m+1} F(x_0 + \theta \Delta x) \quad (0 \leq \theta \leq 1)$$

#### 定理 4

$l \geq 1$ ,  $h(x)$  は  $x^2 + p_0 x + q_0$  と既約な整多項式<sup>頂</sup>,  $P = (p, q)$ ,  $P_0 = (p_0, q_0)$ ,  $\Delta P = P - P_0$  とする。このとき、

$$(5.3) \quad f(x) = (x^2 + p_0 x + q_0)^l h(x)$$

ならば、任意の  $m \leq l-1$  に対して  $F^{(m)}(P_0) \cdot \Delta P^m = 0$  であり、しかも実数  $\lambda \geq 1$  により、

$$(5.4) \quad \|\Delta P\| = K \cdot \{|F(P)|\}^{\frac{1}{l}}, \quad K = \left\{ \frac{2 \cdot l!}{\sup_{0 \leq \theta \leq 1} \|F^{(l)}(P_0 + \theta \Delta P)\|} \right\}^{\frac{1}{l}}.$$

証明

(5.3)ならば、任意の  $m \leq l$ ,  $i \in \mathbb{Z}$  に対し,  $B_i^{(m)} = 0$ . 従つて、任意の  $m \leq l-1$  に対し, 補助定理3より,

$$(\Delta P \frac{\partial}{\partial P} + \Delta \theta \frac{\partial}{\partial \theta})^m F(P_0) = 0.$$

$$\therefore F^{(m)}(P_0) \cdot \Delta P^m = 0 \text{ for } m \leq l-1.$$

$$|F(P)| = \left| \frac{1}{l!} F^{(l)}(P_0 + \theta \Delta P) \cdot \Delta P^l \right|$$

$$\leq \frac{1}{l!} \sup_{0 \leq \theta \leq 1} \|F^{(l)}(P_0 + \theta \Delta P)\| \cdot \|\Delta P\|^l.$$

Q.E.D.

10進で係数部が  $\mu$  桁の計算機では、絶対値最大の浮動小数点表示係数の指数部が  $m$  であるとき、 $F(P)$  の値は  $10^{2(m-\mu)}$  位までしか意味がな $\rightarrow$ 。また、(5.4)の  $K$  は、大雑把に見積って、 $(\mu-m)/l$  という指数部を持つであろうから、(5.4)の  $\|\Delta P\|$  は、

$$(5.5) \quad \|\Delta P\| \approx 10^{\frac{m-\mu}{l}}$$

と見積ることかできる。つまり、定理4の仮定を満す多項式  $f(x)$  の  $x^2 + p_0 x + q_0 = 0$  の2根は、せいぜい  $10^{\frac{m-\mu}{l}}$  位までの精度しか持ち得な $\rightarrow$ 。



## § 6. 感度解析

代数方程式の数値解法においては、感度解析すなわち係数の誤差が根におよぼす影響に関する考察も重要である。これに関する興味ある解析は、[6]に見られる。

係数誤差のため、解こうとしている多項式  $f(x)$  が  $f(x) + \varepsilon g(x)$  ( $g(x)$  は  $n$  次多項式) になったとし、前者の根を  $z_1, z_2, \dots, z_n$ 、後者の根を  $z_1(\varepsilon), z_2(\varepsilon), \dots, z_n(\varepsilon)$  とする。[6] によれば  $m$  重根  $z_r$  ( $m \geq 1$ ) は、十分小さい正数  $\varepsilon$  に対し

$$(6.1) \quad \left| z_r(\varepsilon) - \left( z_r + \left[ -\frac{m! g(z_r)}{f^{(m)}(z_r)} \right]^{\frac{1}{m}} \cdot \varepsilon^{\frac{1}{m}} \right) \right| < K \varepsilon^{\frac{2}{m}}$$

と誤差評価される。(6.1) から、多重根もしくは近接根は、係数の少しの誤差が根に大きな影響を及ぼすことがわかる。

我々の Algorithm において、(2.1) を (2.5) に変形する際にも生ずる誤差は、感度解析の立場からは無視することはできない。しかし、一旦標準形へ正しく変形されてしまえば、結果の多項式の根を元の方程式の根より高精度に解くことは容易である。特に、すべての根が多重根もしくは近接根であるときそうである。従って、我々の Algorithm においては、標準形への変換を、データの型、演算順序等に十分注意して高精度に行うことは不可欠である。

## §7. 数値実験

以上のような考察のもとに，2つの数値実験を行った。使用機種はIBM 7040で，倍精度の仮数部は54 bit である。

### 実験1 (12), Table 1)

3次方程式(1.1)を§1の方法で解いた。[ ]の中が真の根である。12)にある通常のCardano法と比較すると，我々の方法より高精度であると思われる。(桁数の違いを考慮に入れる必要がある。)

### 実験2

§2～§5の方法で，次の方程式①～⑥を解いたときの最初の2根は，Table 2のとおりである。

$$\begin{aligned} \text{①} \quad & (x-1.20)(x-1.21)(x-1.22)(x-1.23) \\ & = x^4 - 4.86x^3 + 8.8571x^2 - 7.173846x + 2.1788712 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{②} \quad & (x-1)^4(x+4) \\ & = x^5 - 10x^4 + 20x^3 - 15x^2 + 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{③} \quad & (x^2 - x + 6.5)^2(x+2) \\ & = x^5 + 10x^4 + 15x^3 + 16.25x^2 + 84.5 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{④} \quad & (x - \frac{2\sqrt{6}}{3})^3(x + \sqrt{6})^2 \\ & = x^5 - 10x^4 + 5.4433105x^3 + 26.666666667x^2 - 26.127890592 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{⑤} \quad & (x-2)^2(x+2)(x^2+2x-2) \\ & = x^5 - 10x^4 + 4x^3 + 24x^2 - 16 \end{aligned}$$

$$\textcircled{6} \quad (x^2-1)(x-2)(x^2+2x+15) \\ = x^5 + 10x^3 - 30x^2 - 11x + 30$$

④において、故意に9桁までは11桁で入力した。

⑤において、(5.5)の右辺は  $10^{\frac{2-16}{2}} = 10^{-7}$ 。従って、 $10^{-7}$  迄を四捨五入すると、計算解は

$$0.500000 \pm 2.499999 i$$

となり、かなり良い解であり、我々の *Algorithm* の精度と誤差見積り(5.5)の妥当性と伺われる。他も同様で、これらの実験結果から、我々の *Algorithm* は十分使用に耐えると思われる。

## §8. あとがき

本論文において、代数方程式の標準形という概念を導入したが、まだまだ解析が不十分である。特に、[3]にある「根の集論」との関連には全く触れることができなかった。今後これらの方面についても研究する必要があると思われる。

この論文は、山内二郎教授による提案・討論・講義ノートに大きな影響を受けている。同教授に心より感謝する。また筆者の数値実験に協力を惜しまなかった青山学院大学大学院生富岡恒雄君にも深謝する。

# Table 1

例 1  
 $A_2 = -0.9424$  7779 6076 9379 D01     $A_1 = 0.2960$  8813 2032 6807 D02     $A_0 = -0.3100$  6276 6802 9982 D02  
 $X_1 = 0.3141$  6073 2494 1105 D01  
 $X_2 = (0.3141$  5853 1792 9137 D01,  $-0.1270$  5736 9637 3907 D-04) [7L]  
 $X_3 = (0.3141$  5853 1792 9137 D01,  $0.1270$  5736 9637 3907 D-04) [7L]

例 2  
 $A_2 = -0.6283$  1853 3859 5513 D01     $A_1 = 0.9869$  6045 9848 1446 D01     $A_0 = -0.3100$  6276 6802 9982 D-06  
 $X_1 = 0.3141$  5926 7489 3445 D-07    [7L  $\times 10^{-8}$ ]  
 $X_2 = 0.3141$  5926 5358 9793 D 01    [7L]  
 $X_3 = 0.3141$  5926 5358 9793 D 01    [7L]

20

例 3  
 $A_2 = -0.3141$  5926 5987 2978 D10     $A_1 = 0.1973$  9208 8120 4832 D11     $A_0 = -0.3100$  6276 6802 9982 D 11  
 $X_1 = 0.3141$  5926 8140 7928 D 01    [7L]  
 $X_2 = 0.3141$  5926 8140 7928 D 01    [7L]  
 $X_3 = 0.3141$  5926 5358 9792 D 10    [7L  $\times 10^9$ ]

例 4  
 $A_2 = -0.3141$  5957 9518 5588 D01     $A_1 = 0.9869$  6442 7070 3628 D-05     $A_0 = -0.3100$  6276 6802 9982 D-16  
 $X_1 = 0.3141$  5926 5358 9792 D01    [7L]  
 $X_2 = 0.3141$  5986 7087 4935 D-05    [7L  $\times 10^{-6}$ ]  
 $X_3 = -0.2874$  7004 7766 1918 D-11    [7L  $\times 10^{-12}$ ]

( > 3 の場合も,  $A_3 = 1$ .    7L = 3.1415 92653 58979 32385 )

Table 2

解例	数値		解		真の解	多重度
	実部	虚部	虚部	実部		
①	0.1229 9999 9999 9999 5647D01 0.1200 0000 0007 1209D01	0.			1.23 1.20	1 1
②	0.9999 9982 5163 8943D00 0.9999 9982 5163 8943D00	0.4855 4818 7904 0393 D-03 -0.4855 4818 7904 0393 D-03			1 1	2 2
③	0.4999 9964 5964 5130D00 0.4999 9964 5964 5130D00	0.2499 9994 7451 3770 D 01 -0.2499 9994 7451 3770 D 01			0.5+2.5i 0.5-2.5i	2 2
④	-0.2449 4897 4279 9361D01 -0.2449 4897 4279 9361D01	0.1872 0982 9980 6048 D-05 -0.1872 0982 9980 6048 D-05			$-\sqrt{6}$ $-\sqrt{6}$	1 1
⑤	0.2000 0000 0000 0001D01 0.2000 0000 0000 0001D01	0.6664 0018 7462 5055 D-07 -0.6664 0018 7462 5055 D-07			2 2	1 1
⑥	-0.1000 0000 0000 0051D01 -0.1000 0000 0000 0051D01	0.3741 6573 8677 3572 D 01 -0.3741 6573 8677 3572 D 01			$-1+\sqrt{4}i$ $-1-\sqrt{4}i$	1 1

## 参考文献

- [1] 高木貞治：代数学講義 改訂新版 (1965).
- [2] 平野菅保, 加山史生：三次方程式 (Cardano法)  
情報処理学会第12回大会講演予稿集 (1971)
- [3] 一松信：数値解析 (1971).
- [4] 石黒美佐子：高次代数方程式の多重根を求めるための  
解法 情報処理 Vol.13 No.1 (1972)
- [5] 池辺八州彦：代数方程式の数値解法に関する Jenkins  
-Traub の方法について 京都大学数理解析研究所講  
究録, 72 (1969)
- [6] Wilkinson: *Rounding Errors in Algebraic  
Processes* Prentice-Hall, Inc. (1963).
- [7] P. Rabinowitz: *Numerical Methods for  
Nonlinear Algebraic Equations*  
Golden and Breach (1970).