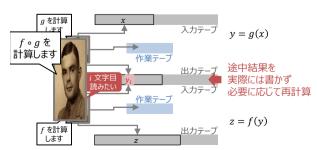
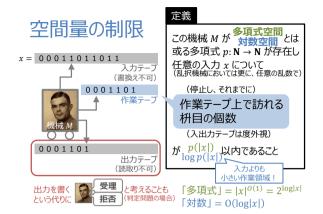


#### PSPACE に属する問題の例 与えられた量化命題論理式 命題変数 $Q_n X_n . Q_{n-1} X_{n-1} ... Q_1 X_1 . \varphi(X_1, ..., X_n)$ OBF の真偽を判定せよ $\exists X_4. \, \forall X_3. \, \exists X_2. \, \forall X_1. \, (X_2 \vee \neg X_3) \wedge (X_1 \vee X_4)$ $\exists X_4.\,\forall X_3.\,\exists X_2.\,\forall \overrightarrow{X_1.\,\varphi}(X_1,X_2,X_3,X_4)$ $X_4$ 深さ $QBF(\forall x.\psi(x))$ $= QBF(\psi(0)) \wedge QBF(\psi(1))$ $QBF(\exists x. \psi(x))$ $= QBF(\psi(0)) \vee QBF(\psi(1))$ 深さ優先探索 ➡ 空間量 O(n) 容易に計算できる

### 函数 f と g が対数空間で計算可能ならば 合成 $f \circ g$ もまた然り

定理





対数空間で計算できる函数の例 ※ Lという記号は 本講義では 判定問題のみに使うことにします 幾つかの

与えられた三つの整数 (+進表記) の和を求めよ

9872394872395862398472395872395872491862 + 8573458234634817591285738363645757684773

18445853107030679989758134236041630176635 暗器から見てやれば特に何も書き留めずにできる

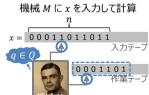
1982928827842935629384723 + 73402398561823472 + 64409359203603958039572034 + 8256204469283692834837

途中結果を憶える 余裕はないが.....

▲ 作業領域

まとめて筆算 **⇒** 空間量 O(log n)

## + 7286263498236423745 66400551595582074160038811



M が対数空間

或る時点での状況を 完全に記述するには......

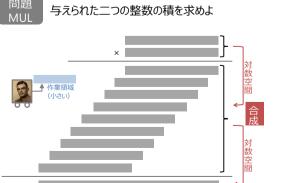
- ◆内部状態
- ◆ 作業テープの内容
- ◆ 入力・作業テープの頭の位置

この組合せを時点表示と呼ぶ



時点表示間の遷移関係 を表すグラフ  $G_{M,x}$ (M と x から容易に作れる)

## 対数空間で計算できる函数の例



# 後で

 $L \subseteq NL \subseteq P \subseteq PSPACE = NPSPACE$ 

ヨ乱数rでM(x,r)は受理

 $\forall$ 乱数rでM(x,r)は拒否

判定問題 A が級 L に属するとは <sup>8</sup>項式 NL

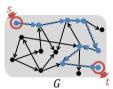
A(x) = 真 のとき M(x) は受理

A(x) = 偽 のとき M(x) は拒否

対数空間の機械 M が存在し 各入力 x で

#### NL に属する問題の例

問題 DPATH 与えられた有向グラフ G と その二頂点 s.t に対し s から t への路があるか判定せよ



辺を乱択しながら歩く ➡ 空間量 O(log n)

## 時点表示グラフ



➡ 時点表示は poly(n) 個

м が多項式空間

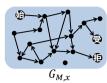
➡ 時点表示は 2 poly(n) 個

定理

2<sup>poly(n)</sup> 時間

 $NL \subseteq P$ 

 $(N)PSPACE \subseteq EXP$ 



∰ から ❷ への路があるか調べればよい

#### 定理

#### QBF は PSPACE 完全

A ∈ (N)PSPACE を QBF に帰着したい すなわち



R(始, ♥, [log|V|]) と同値な量化命題論理式

に変換したい (多項式時間で)

R(u', v', i)

先程の漸化式

 $R(u, v, i + 1) \iff \exists w \in V.$ 

R(u,w,i) かつ R(w,v,i)

をそのまま使って帰納的に展開すると指数長② そこで

 $R(u,v,i+1) \iff \exists \ w \in V. \ \forall \ u' \in V. \ \forall \ v' \in V.$ 

もし (u',v')=(u,w)または(w,v) ならば

としてから展開

サヴィッチの定理

 $NPSPACE = PSPACE \qquad NL \subseteq L^2$ 

多項式 空間乱択機械の 時点表示グラフ  $G_{M,x} = (V,E)$ 頂点数  $|V| = \frac{2^{\text{poly}(|x|)}}{\text{poly}(|x|)}$ 

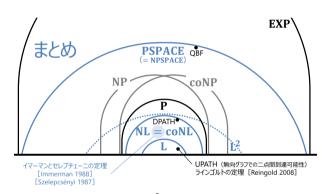


「u からv へ長さ $2^i$  以下の路あり」をR(u,v,i) と書くと

 $R(u, v, 0) \iff u = v \text{ $\sharp$} \text{ $\sharp$} \text{ $\iota$} \text{ } (u, v) \in E$ 

これを再帰的に使って  $R(\Theta,\Theta,[\log|V|])$  を計算

➡ 空間量 O([log|V|]<sup>2</sup>)



未解決  $L \stackrel{?}{=} P$   $P \stackrel{?}{=} PSPACE$ 



#### 定義(復習)

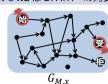
判定問題 A から B への (B対-) 帰着 T とは A(x) = B(T(x)) なるもの

### 定理

「多項式時間」では 意味ないので

DPATH は (対数空間帰着について) **NL** 完全 すなわち任意の *A* ∈ **NL** は DPATH への対数空間の帰着をもつ





に変換すればよい