

数学入門公開講座

昭和59年7月24日(火)から8月2日(木)まで

日	7月 24日 (火)	25日 (水)	26日 (木)	27日 (金)	28日 (土)	29日 (日)	30日 (月)	31日 (火)	8月 1日 (水)	2日 (木)
時間	一松	一松	一松	一松	休 講		廣中	廣中	廣中	廣中
13:15~15:00	一松	一松	一松	一松			廣中	廣中	廣中	廣中
15:00~15:15	休 憩						休 憩			
15:15~17:00	松浦	松浦	松浦	松浦			岩井	岩井	岩井	岩井

主催 京都大学数理解析研究所

講師及び内容

1. ゲームの理論をめぐって(7時間) 京都大学数理解析研究所教授 一松 信

ゲームの理論には、いろいろの側面がある。ここでは主に2人の純戦術ゲームの具体例について、必勝戦術を解説し、合せてConway-Knuthの超現実数とゲームの関連を論ずる。

2. メビウスの問題をめぐって(7時間) 京都大学数理解析研究所教授 松浦 重武

凸 n 角形($n \geq 3$)の n 個の頂点のうちで、隣接する三頂点からなる三角形の面積をすべて知って、もとの凸 n 角形の面積を求める問題を考える。 $n=3$ の場合、 $n=4$ の場合は問題がやさし過ぎるが、 $n=5$ の場合は、そう簡単にはゆかない。この $n=5$ の場合がメビウスの問題である [興味ある人は、解答を試みよ]。 n が一般の場合($n \geq 6$)には、どうなるか? これらを含めて、種々の問題を取り扱う予定である。

3. 結び目と特異点(7時間) 京都大学数理解析研究所教授 廣中 平祐

トポロジーの一分野として結び目はその理論の美しさと難しさとで多くのトポロジストがいんどんだ課題である。一方代数曲線論も同様の魅力があるが、特にその特異点と結び目の両理論の関係は深く面白い。

4. 多次元立方体を切る(7時間) 京都大学教養部助教授 岩井 齊良

立方体を平面で切ると、切り口には、三角形から六角形までのいろんな形が現れる。それでは、四次元や五次元の立方体(?)を切ると、切り口の図形はどんなものになるか。

四次元立方体の切り口は三次元だから、実物をお目にかけることができる。五次元立方体の切り口は四次元であるが、これは三次元的展開図で示すことができる。

時間 \ 日	7月 24日 (火)	25日 (水)	26日 (木)	27日 (金)	28日 (土)	29日 (日)	30日 (月)	31日 (火)	8月 1日 (水)	2日 (木)
13:15~15:00	一松	一松	一松	一松	休 講		廣中	廣中	廣中	廣中
15:00~15:15	休 憩						休 憩			
15:15~17:00	松浦	松浦	松浦	松浦			岩井	岩井	岩井	岩井

3. 結び目と特異点 (7時間)

京都大学数理解析研究所教授 廣 中 平 祐

1984, JULY 30, 31 AUGUST 1, 2 13:15-15:00

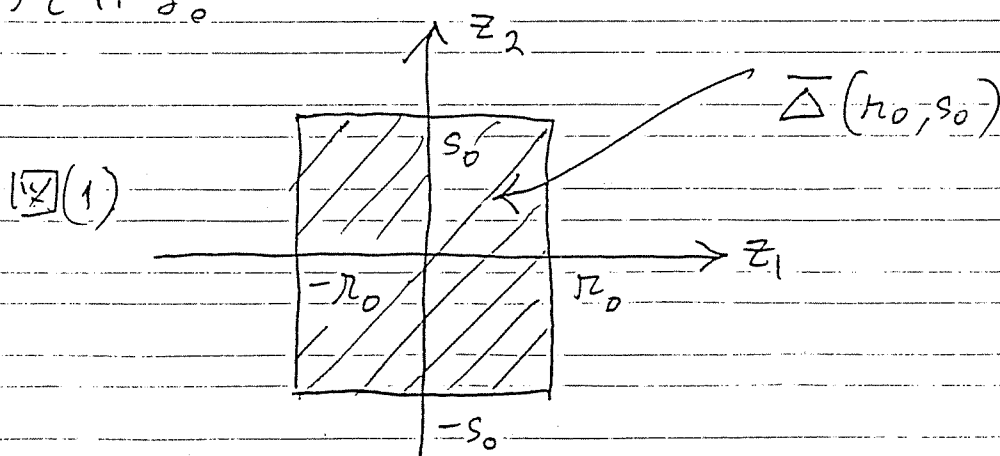
参考 1-1 (広中平祐)

複素変数 z_1, z_2 (2変数) と考へる。

記号: $\Delta(r_0, s_0) = \{(z_1, z_2) : |z_1| \leq r_0, |z_2| \leq s_0\}$

但し, r_0, s_0 は正の定数。

$\Delta(r_0, s_0)$ は \mathbb{C}^2 の部分集合で, 変数 z_1, z_2 は実数値に限った範囲(図(1))の図は次のような形となっている。



$\Delta(r_0, s_0)$ の境界部分は, 2つの部分の和集合となっている。即ち,

$$D_1(r_0, s_0) = \{(z_1, z_2) : |z_1| = r_0, |z_2| \leq s_0\}$$

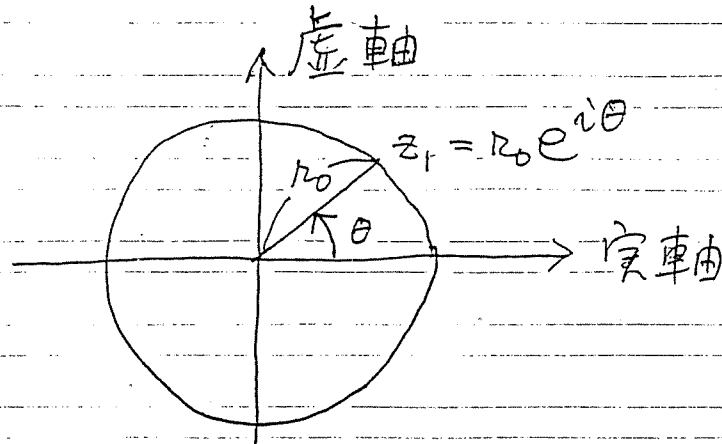
$$D_2(r_0, s_0) = \{(z_1, z_2) : |z_1| \leq r_0, |z_2| = s_0\}$$

変数に限った図(1)については, D_1 は左端と右端の長さ $2s_0$ の辺, D_2 は上端と下端の長さ $2r_0$ の辺である。しかし, 実際には, z_1, z_2 は複素変数であり, D_1 や D_2 は夫々トーナツツ形の3次元

立体 (solid torus) である。 D_1 の形を少し詳しく調べるであろう。 (D_2 は z_1 と z_2 の 2 変数を交換した形で, その構造の原理は同様である。)

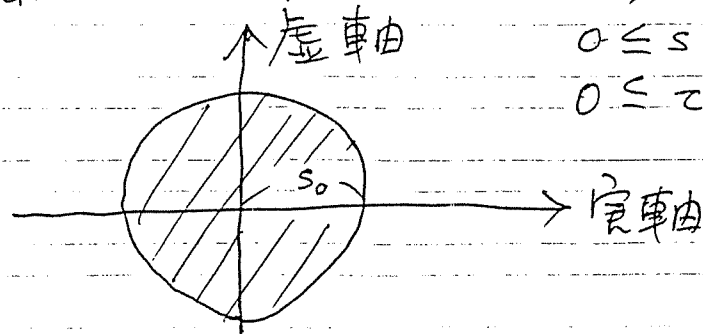
D_1 の形を決定する条件は 2 つある。

条件 1, $|z_1| = r_0$ 二これは複素数 z_1 の極座標で標示するに $z_1 = r_0 e^{i\theta}$, $0 \leq \theta < 2\pi$, であり, $\theta = 0$ と $\theta = 2\pi$ は同一の値をとる。即ち

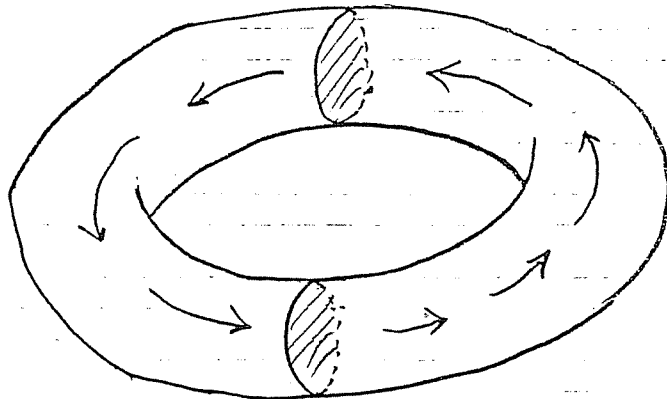


一変数 z_1 に限ったとき, 条件 $|z_1| = r_0$ は半径 r_0 の円 (中心は原点) を意味する。

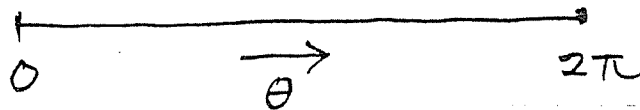
条件 2, $|z_2| \leq s_0$ 二これは複素数 z_2 の極座標による標示で表され, $z_2 = s e^{i\tau}$,



一変数 z_2 に限ったとき, 条件 $|z_2| \leq s_0$ は半径 s_0 の円板 (中心は原点) を意味する。条件 1 を満たす z_1 の任意の値に対して, z_2 は条件 2 を満たす任意の値がとれる。これを言いかえれば, 半径 r_0 の円の各点に, 半径 s_0 の円板が対応し, その円のまわりを一周して立体 D_1 ができるとは D_1 がドーナツ形の立体であることを示す。

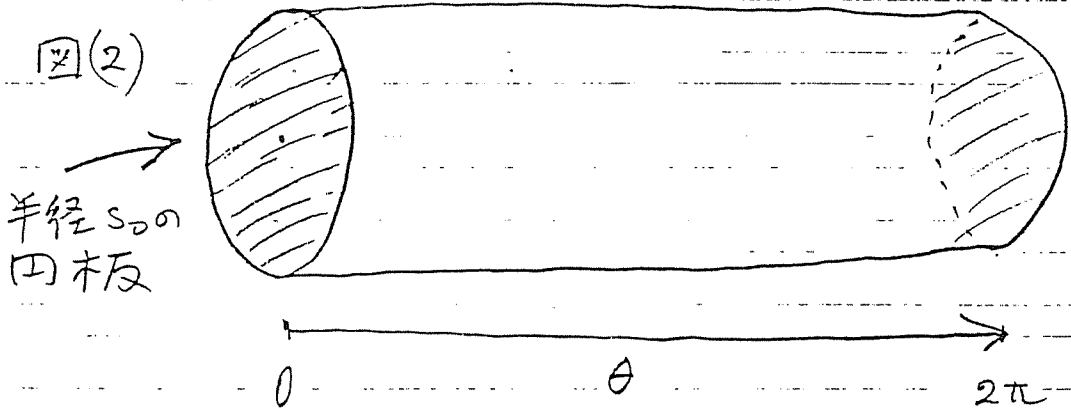


D_1 をもう少し正確に標示するとして考えよう。半径 r_0 の円 $\{z_1 = r_0 e^{i\theta}, 0 \leq \theta \leq 2\pi\}$ は, θ をパラメータとして考えれば, 線分



の両端を同一視したものとみなせよ。この同一視を忘れて, D_1 を考えれば, 下図のような

円柱が与えられる。

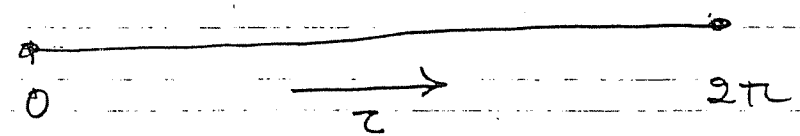


但し, $\Rightarrow z$ は横の長さ s_0 を 2π 倍する \Rightarrow 無視している。

半径 s_0 の円板 $\{ z_2 = s_0 e^{i\tau}, 0 \leq s \leq s_0, 0 \leq \tau \leq 2\pi \}$ の円周長だけを考慮する。

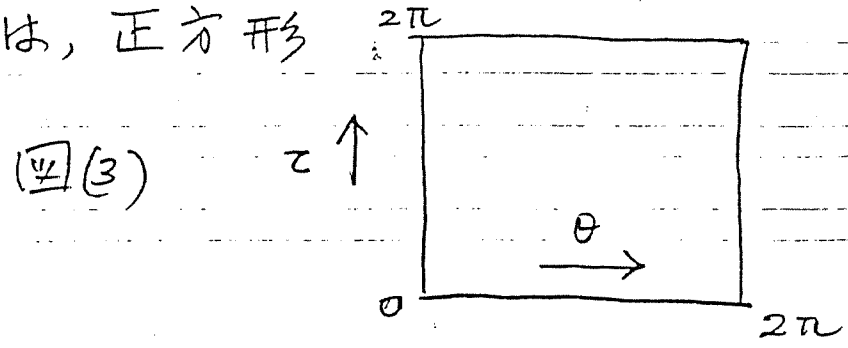
円 $\{ z_2 = s_0 e^{i\tau}, 0 \leq \tau \leq 2\pi \}$

となり, τ をパラメータとして考えれば, 線分



の両端を同一視したものを考える。但し, 長さ s_0 を 2π 倍することは無視している。

従って, 図(2)の円柱の中味を取り除いた円管は, 正方形



の上下2辺を同一視したものと考えられる。

もともとの D_1 を考えれば, D_1 の表面はトーラスであり, そのトーラスは次の順序で構成できる。

1. 図(3)の正方形から出発して, 左側の長さを s_0 倍し, 上辺と下辺を同一視して(まげて重ね合せ) 図(2)の中味を除いた円管を作る。

2. 上の円管の長さを r_0 倍して, 左右両端の2円を同一視する。

結論として, 実際の長さ, 大きさから問題ではなく形の特徴だけ注目するときには(即ち, トポロジーの観点から図形を調べることにするとき) D_1 の表面のあるトーラスは, θ と τ をパラメータとして, 図(3)の正方形から出発して上辺と下辺, 左辺と右辺を同一視して構成できる。このトーラスの上の曲線を描くとき, θ と τ からパラメータである s_0 と r_0 を決める必要がある!

(第8回) 参考ノート (広中兵衛)

1.

一般の方程式 $z_2^n = z_1^m$ (n, m は正の整数) を定義域とした特異点を考へる。この特異点に対応する knot を実際に描くには次のようにすればよい。

$$X = \{ (z_1, z_2) : z_2^n = z_1^m \} \subset \mathbb{C}^2$$

但し z_1, z_2 は複素変数とする。

この場合, $D = D(r_0, s_0)$ として $r_0 = s_0 = 1$ とする。すると $D = D_1 \cup D_2$ として

$$D_1 = \{ (z_1, z_2) : |z_1| = 1, |z_2| \leq 1 \}$$

$$D_2 = \{ (z_1, z_2) : |z_1| \leq 1, |z_2| = 1 \}$$

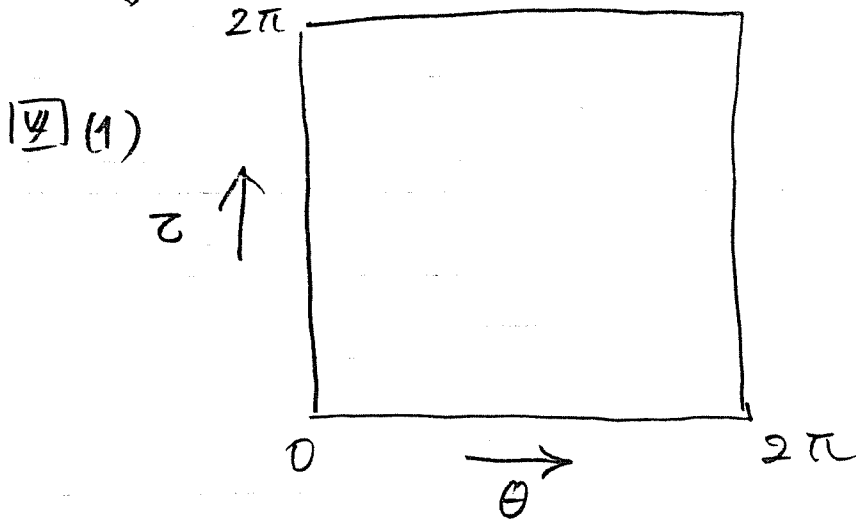
本日の knot $X \cap D$ を描くためには, 先づ $(z_1, z_2) \in D$ のためには $|z_1| = 1$ かまたは $|z_2| = 1$ であることに着目する。一方 X の方程式より, $|z_2^n| = |z_1^m|$ であり, 従って $|z_2|^n = |z_1|^m$ である。 $|z_1| \geq 0, |z_2| \geq 0$ は $||$ の定義から何時でも成立する。従って $|z_2|^n = |z_1|^m$ から $|z_2| = |z_1|$ が導き出される。以上のことから, $(z_1, z_2) \in X \cap D$

たゞは" $|z_1| = |z_2| = 1$ " だけからは" たゞは... " 。

即ち $X \cap D$ は D_1 の表面ト一ラヌ

$$T = \{ (z_1, z_2) : |z_1| = |z_2| = 1 \}$$

に合致する。 T のパラメータとして θ と τ を取り, 但し $z_1 = e^{i\theta}$, $z_2 = e^{i\tau}$ である。



T は 図(1) の 上辺 と 下辺, 左辺 と 右辺
を 同一視する = して τ 得られた。

条件式 $z_2^n = z_1^m$ より

$$e^{in\tau} = e^{im\theta}$$

従って

$$n\tau = m\theta + (2\pi \text{ の } \overset{\text{整数}}{\text{倍数}})$$

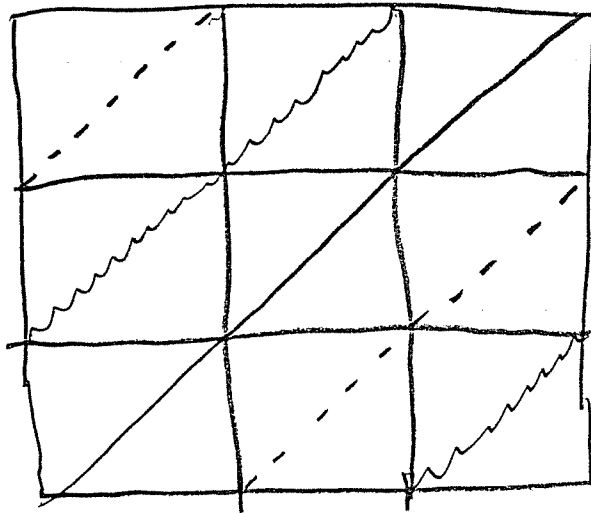
即ち

$$\tau = \frac{m}{n}\theta + \left(\frac{2\pi}{n} \text{ の } \overset{\text{整数}}{\text{倍数}} \right)$$

これは 図(1) の正方形の中で 勾配が $\frac{m}{n}$ の直線群がある。これを描くためには

1. 図(1)の 上二軸を m 等分する
2. 図(1)の 下二軸を n 等分する。
3. こうしてできた nm 個の長方形のそれぞれの中において 対角線 (左下角から 右上角へ) を引く。
4. このようにしてできた 図(1)の 斜線に対して, 図(1)の上二軸と下二軸, 左二軸と右二軸をそれぞれ同一化する。

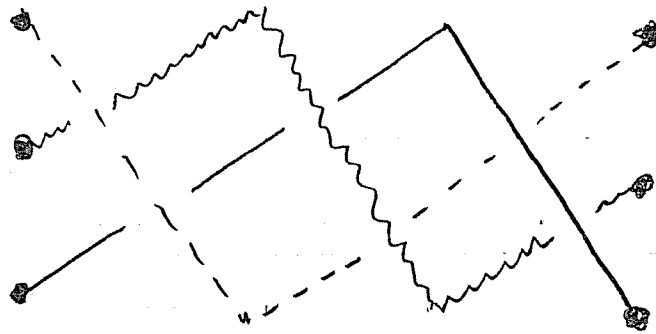
例えば, $m=n=3$ とすると



上二軸と下二軸を同一化する (上二軸を前面に引張り, 下二軸に重なる) とし,

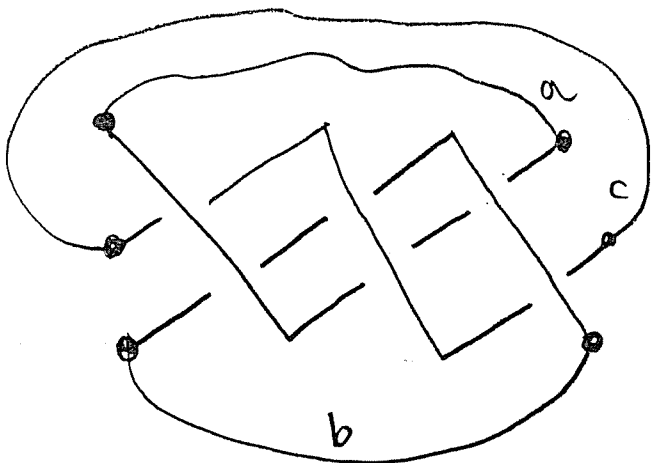
左端 または右端を(同)一化するべきである; 特に斜線の端を合わせるが見難くなるので, 一つのよい方便は,

(A) 最上段を上下に引きのばして ($n-1$ 倍にして), 下に折り下げるとよい。

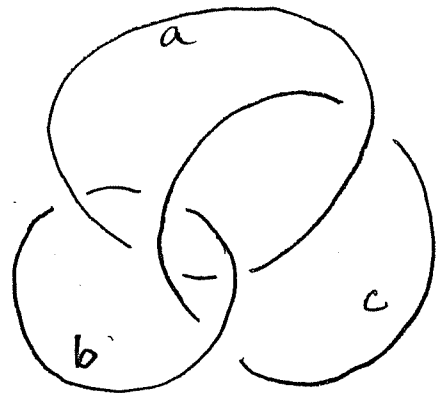


次に左辺と左辺を(同)一化するとき, 結果を見やすくするため

(B) 左端を引きのばして, 対応する右端につなぐ。但し, 対応する線が重なりをもたないようにする。



Fig



(註2) 参考1-r (応用平均)

$N > 0$ 十分大きい数 ε に, 方程式

$$\text{式(1)} \quad z_2 = z_1^{\frac{m_1}{N}} + \frac{1}{N} z_1^{\frac{m_2}{N}} + \left(\frac{1}{N}\right)^2 z_1^{\frac{m_3}{N}} + \dots \\ \dots + \left(\frac{1}{N}\right)^g z_1^{\frac{m_g}{N}}$$

を考慮。 ($N > \max\{m_1, \dots, m_g\}$ とすれば十分) 分指数指数を含んであり, z_2 は z_1 の代数的関数 (有限多価関数) であり, 式(1)の意味は次の通りである。

(1) 任意の z_1 の値に対し, $\xi_1 = z_1^{\frac{1}{m_1 \dots m_g}}$ は $m_1 m_2 \dots m_g$ 個の値を取り得る。即ち ξ_1 は $\xi_1^{m_1 m_2 \dots m_g} = z_1$ の任意の根である。

(2) (1) のように任意の ξ_1 に対し z_2 の値を

$$z_2 = \xi_1^{m_2 \dots m_g m_1} + \frac{1}{N} \xi_1^{m_3 \dots m_g m_2} \\ + \frac{1}{N} \xi_1^{m_4 \dots m_g m_3} + \dots \\ \dots + \left(\frac{1}{N}\right)^g \xi_1^{m_g}$$

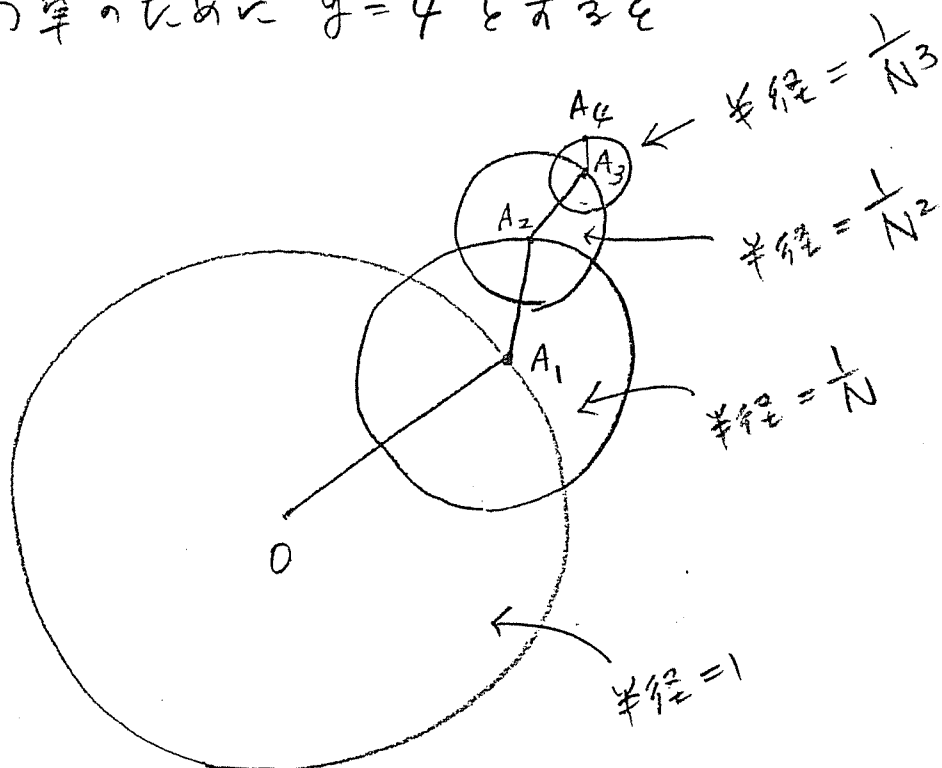
で与える。

(3) 式(1) は 二のよりにして与える (z_1, z_2) の全体をその解の集合とする。

と2式(1)で定義された複素曲線 X の
 原点における特異点を考え, それに対応する
 knot を求めよう。

z_1 の値が変化するに z_2 の値がどのように
 変化するかを調べるのに,

簡単のため $g=4$ とする。



$$A_1 = z_1 \frac{m_1}{n_1}$$

$$A_2 - A_1 = \frac{1}{N} z_1 \frac{m_2}{n_1 n_2}$$

$$A_3 - A_2 = \frac{1}{N^2} z_1 \frac{m_3}{n_1 n_2 n_3}$$

$$A_4 - A_3 = \frac{1}{N^3} z_1 \frac{m_4}{n_1 n_2 n_3 n_4}$$

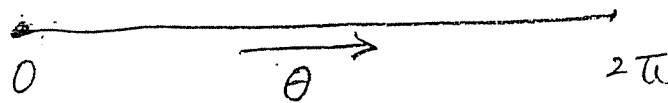
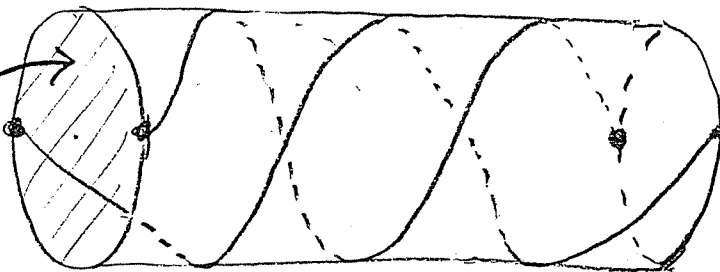
$$A_4 = z_2$$

となり, 先づ A_1 から z_1 の軌跡を調べる, 次で $A_2 - A_1$ から z_2 の軌跡を調べる, 次で $A_3 - A_2$ から z_3 の軌跡を調べる, 次で $A_4 - A_3$ から z_4 の軌跡を調べる, そして最後に A_4 即ち z_2 から z_2 の軌跡を調べる。

[1] $z_2 = z_1^{\frac{m_1}{n_1}}$ の軌跡を描く。このとき

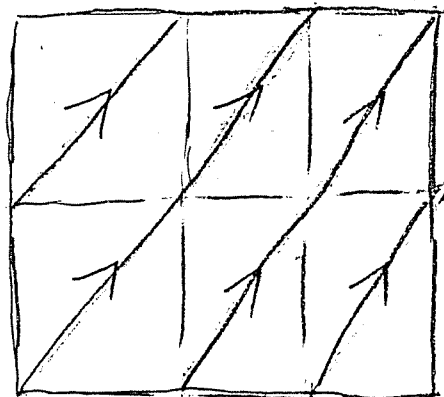
$|z_1| = 1$ 即ち $z_1 = e^{i\theta}$, $0 \leq \theta < 2\pi$, とし

④(a)
半径1の円板



詳

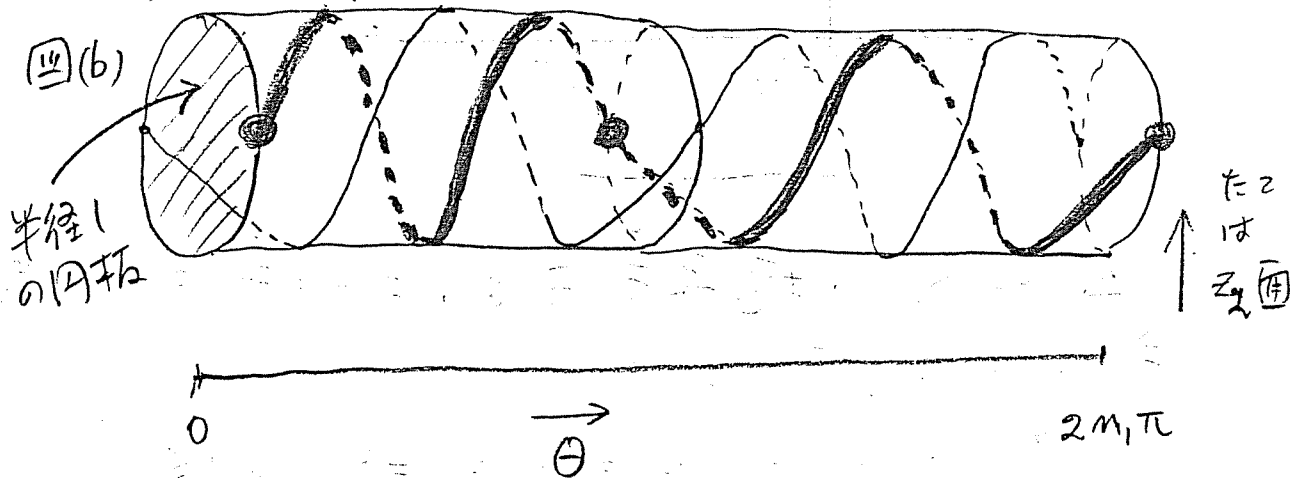
この④は $m_1 = 2$, $n_1 = 3$ の場合を描いた。これは z_2 が z_1 の正方形を3回周るという事



上辺と下辺を
右に4回押し
たいて同一化
する。

二のように [1] は半径 1 の torus に乗った Torus knot を分数 $\frac{m_1}{m_1}$ に対応するもの。

[2] 図(a) の様に描いた [1] の torus knot は一般に m_1 個の曲線からなる。 $(m_1, m_1) = 1$ と仮定すると二の m_1 個の曲線は、実は左右端を同一化すると二一本の曲線となり、 $m_1 = 2$ の図(2)は $m_1 = 2$ の図(a) の二本を m_1 個作り、横に連結し、一本化する。



連結したとは、そのうちの一本だけを見ればよい。(図(b)の太線だけを見る。) その一本の曲線は左端と右端を同一化して一つの閉じた曲線となる。二はそれ自身 [1] の knot の曲線であるが、空間 D^1 の埋め込み方(したがって自分自身との「かき合わせ」)は失われたい。 t_2 方向から \mathbb{R}^2 複素平面

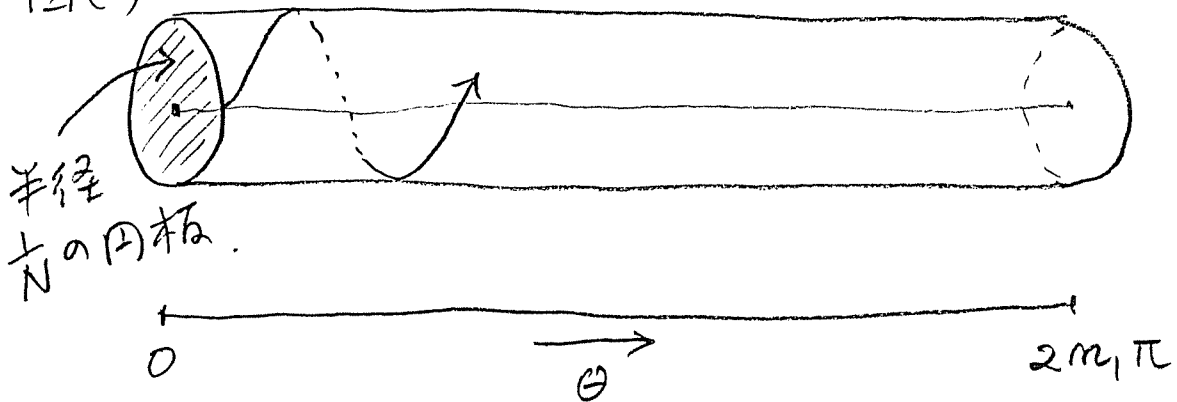
このあたりで変りかた...

[3] 次の $z_2 = z_1^{\frac{m_1}{n_1}} + \frac{1}{N} z_1^{\frac{m_2}{n_1 m_2}}$ の

$|z_1|=1$ に対する曲線を描くために, [2] の曲線 (図(b)の太線) から出発して考へる。この曲線の各点を中心に, 長さの面 (複素数 z_2 の面) の中に半径 $\frac{1}{N}$ の円板をとる。中心は $[2]$ の曲線上を左端から右端に動かすとき, この円板は $[2]$ の曲線の tubular neighborhood (チューブ形状近傍) を作る。[3] の曲線はこのチューブの表面上の曲線となる。

見やすくするために, 上のように動きまわる半径 $\frac{1}{N}$ の円板を z_2 の面の中で平行移動させて, その中心が原点になるようにする。

図(c)



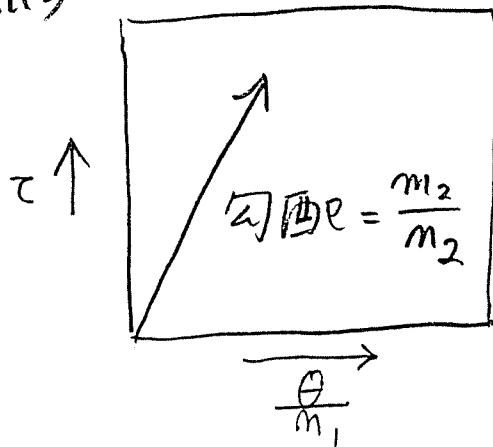
二のよびに出来た円柱(両端が同一化
 されたドーナツ形)の上の [3] の曲線を描
 くには

$$\text{式(*)} \quad z_2 = \frac{1}{N} z_1^{\frac{m_2}{m_1 m_2}} = \frac{1}{N} \left(z_1^{\frac{1}{m_1}} \right)^{\frac{m_2}{m_2}}$$

の軌跡を考之ければよい。二は同一の
 Torus knot である。

しかし、注意すべき事は、 θ が
 0 から出発して $2m_1\pi$ となるとき始めて
 元の位置に帰る点である。二は重要な点で
 見落してはならない。

即ち図(c)に対して式(*)の Torus knot を考之れば、
 正方形



を考之るべきである。 $z_1 = e^{i\theta}$ に対して
 $z_1^{\frac{1}{m_1}} = e^{i\frac{\theta}{m_1}}$ となるので、

図(c)上の式(*)の Torus knot は

上の正方形 z_1 に対して $\frac{m_2}{m_2}$ の直線に対応する。

$\Rightarrow z_2$ の議論の結論を繰り返して,

$$z_2 = z_1^{\frac{m_1}{m_1}} + \frac{1}{N} z_1^{\frac{m_2}{m_1 m_2}}$$

の $|z_1| = 1$ に対して描かれる knot は $(\frac{m_1}{m_1}, \frac{m_2}{m_2})$ の iterated torus knot k_2 といえる。

[4] [3] の図(c) を描くには [3] の torus knot は m_2 個の線分からなる (左端から左端に達するまで) 図線を一本化すると m_2 個の z_1 を横に連結する。

$$z_2 = z_1^{\frac{m_1}{m_1}} + \frac{1}{N} z_1^{\frac{m_2}{m_1 m_2}} + \frac{1}{N^2} z_1^{\frac{m_3}{m_1 m_2 m_3}}$$

に対して knot を得ると z_2 を

$$z_2 = \frac{1}{N^2} \left(z_1^{\frac{1}{m_1 m_2}} \right)^{\frac{m_3}{m_3}}$$

に対して knot (θ のとき θ は 0 から $2m_1 m_2 \pi$ まで動く, [3] の図線が完結する) 即ち分数 $\frac{m_3}{m_3}$ に対して torus knot を得る。

元々 z_1 を z_2 とすると $(\frac{m_1}{m_1}, \frac{m_2}{m_2}, \frac{m_3}{m_3})$ 形の iterated torus knot を得る。以下同様。

[5] 以上の手続きを繰返して, 次の結論を得る。

最初の式(1)に対して knot ($|z_i|=1$ と z 描かれる 閉曲線) は

$$\left(\frac{m_1}{n_1}, \frac{m_2}{n_2}, \dots, \frac{m_g}{n_g} \right) \text{ 形の}$$

iterated torus knot である。但し, $(m_i, n_i)=1$, $1 \leq i \leq g$, と仮定するとき knot は一本の閉曲線である。

一般に代数的(又は解析)^(複素) 曲線 $f(z_1, z_2)=0$ と \mathbb{C}^2 の中を考へるに \pm , その特異点の充分小 \pm の近傍を考へた knot は,

$\left(\frac{m_1}{n_1}, \frac{m_2}{n_2}, \dots, \frac{m_g}{n_g} \right)$ 形の iterated torus knot である条件を満す。

① $m_i > 1$, $(m_i, n_i)=1$

② $\frac{m_1}{n_1} < \frac{m_2}{n_1 n_2} < \dots < \frac{m_g}{n_1 n_2 \dots n_g}$