

## モジュールの再構成 ——共有を許す場合——

広島大学 工学部 菊野 亨  
竹中 春之

### 1. まえがき

プログラム設計においてプログラムの品質(例えば, 信頼性, 変更の容易さなど)を高めることは重要な問題の一つであり, いわゆる“structured programming”に見られる様に, プログラムの構造の良さに対する関心は深い<sup>(1)</sup>。特に, プログラム設計の初期段階においてはプログラムの構造の良さに関する十分な検討が必要である。設計の初期段階では, 通常, プログラムはコール関係のグラフ $G$ で表される。

Stevens<sup>(2)</sup>は, モジュール $M_i$ の判定結果が他のモジュールに影響を与えるとき, その影響を受けるモジュールの集合(エフェクトの範囲)が,  $M_i$ の子孫のモジュール<sup>†</sup>の集合(制御の範囲)に完全に含まれることが望ましいと考え, コ

---

†  $M_i$ が次々とコールするモジュールのこと

ール関係のグラフ  $G$  に対し, ①モジュールの合併, 及び, ②コール関係の変更の操作を行い, エフェクトの範囲が制御の範囲に含まれる様にモジュールを再構成することを提案している.

一方, 葛山ら<sup>(2)</sup>は, Stevensらの方法の場合モジュールが大きくなりすぎるという欠点をもつことを指摘し, その解決策として,  $G$  を有向木に限って,  $G$  に対しモジュールの合併だけを行う再構成法を提案している. その際,  $m_i$  のエフェクトの範囲を  $m_i$  の子孫のモジュールだけに限らず, 親のモジュールと兄弟のモジュールにまで許す様になっている.

本論文では, 葛山らの結果<sup>(2)</sup>に対し若干の拡張を行う. つまり, モジュールの共有が記述できる様に  $G$  を拡張した場合について, 文献(2)と基本的に同じ立場で再構成の問題を考察する.

## 2. 準備

### 2.1 諸定義

有向木  $T = (M, A, m_0)$  を通常通り定義する<sup>(3)</sup>. ここで,  $M = \{m_i\}$  は節点の集合,  $A$  は有向枝の有限集合,  $m_0 \in M$  は  $T$  の頂点である. 有向木  $T$  の葉のある部分集合を  $L (L \subseteq M)$  とし,  $\bar{L} = M - L$  とする.

[定義1] 上述の $T, L, \bar{L}$ に関して“各 $m_l \in L$ に対し,  
 $\bar{L}$ に属する節点から $m_l$ に向かう有向枝の追加を許して” $T$ か  
 ら得られる有向グラフを $G = (M, C, m_0)$ と表し,  $S$ 木と  
 呼ぶ. 特に,  $S$ 木 $G$ が次の条件 $C$ を満たすとき,  $G$ をプログ  
 ラムモジュール間のコール関係のグラフと呼ぶ. 便宜上, コ  
 ール関係のグラフ $G$ の節点 $m_i$ をモジュール $M_i$ とも呼ぶ.

条件 $C$ : structure chart<sup>(1)</sup>におけるモジュール $M_i$ に $G$ の  
 節点 $m_i \in M$ が対応し, モジュール $M_i$ からモジュール  
 $M_j$ へのコール関係に $G$ の有向枝 $(m_i, m_j) \in C$ が対  
 応している.

以降では,  $G$ はコール関係のグラフを表すものとする.  $G$   
 において,  $m_i$ から $m_j$ へ有向枝があることを $m_i \rightarrow m_j$ と書く.  
 又, 記法 $m_i \xrightarrow{*} m_j$ によって $m_i$ から $m_j$ へ有向枝の向きに沿った  
 道が存在することを表す.  $m_i \xrightarrow{*} m_j$ の道の長さが1以上のと  
 き, 特に $m_i \xrightarrow{\pm} m_j$ で表す. なお, 逆に有向枝や道が存在しな  
 い場合には,  $m_i \nrightarrow m_j, m_i \nrightarrow^* m_j$ などと表す.  $G$ において,  
 $m_i \rightarrow m_j$ が成り立つとする. このとき $m_i$ を $m_j$ の親といい, 更  
 に $m_i \rightarrow m_k$  ( $k \neq j$ ) が成立するなら $m_k$ を $m_j$ の兄弟という.  
 又,  $G$ において $m_j \xrightarrow{*} m_l$ が成り立つなら $m_l$ を $m_j$ の子孫という.

[定義2]  $G = (M, C, m_0)$ の節点の集合 $M$ に対し,  
 $M$ のある分割を $\pi = \{ \beta_1, \beta_2, \dots, \beta_r \}$ と表す. 各 $\beta_i$ をブ

□ックと呼ぶ。  $\beta_i \neq \beta_j$  で、且つ、  $m_k \rightarrow m_l$  ( $m_k \in \beta_i, m_l \in \beta_j$ ) なる2つの節点  $m_k, m_l$  が存在するとき、  $\beta_i \Rightarrow \beta_j$  と表す。

[定義3]  $G$ 上のモジュール  $m_i$  と  $m_j$  に対し、  $m_i$  内のある判定の結果が  $m_j$  内におけるコントロールの流れに影響を与える時、その判定から  $m_j$  へエフェクトがあるという。そのとき、節点对  $(m_i, m_j)$  をエフェクト枝と呼び、エフェクト枝の集合を  $E$  で表す。

[定義4]  $G = (M, C, m_0)$  とエフェクト枝  $(m_i, m_j)$  に対し、次の条件①、②を満たす節点  $m_k$  を  $m_i, m_j$  の“lowest common ancestor”と呼び、  $lca(m_i, m_j)$  で表す。その集合を  $LCA(m_i, m_j)$  と書く。

①  $m_k \xrightarrow{*} m_i$  , 且つ、  $m_k \xrightarrow{*} m_j$

② 次のⒶ、Ⓑの少なくとも1つが成り立つ。

Ⓐ道  $m_k \xrightarrow{*} m_i$  が存在し、その道上の任意の節点  $m_l$  ( $l$  は  $i, k$ ) について  $m_l \xrightarrow{*} m_j$  である。

Ⓑ道  $m_k \xrightarrow{*} m_j$  が存在し、その道上の任意の節点  $m_l$  ( $l$  は  $j, k$ ) について  $m_l \xrightarrow{*} m_i$  である。

図1のグラフの実線部分にコール関係のグラフの例を示す。又、同図で点線で描く有向枝はエフェクト枝を示す。図1で  $LCA(m_7, m_3) = \{m_2, m_4\}$  となる。

## 2.2 問題

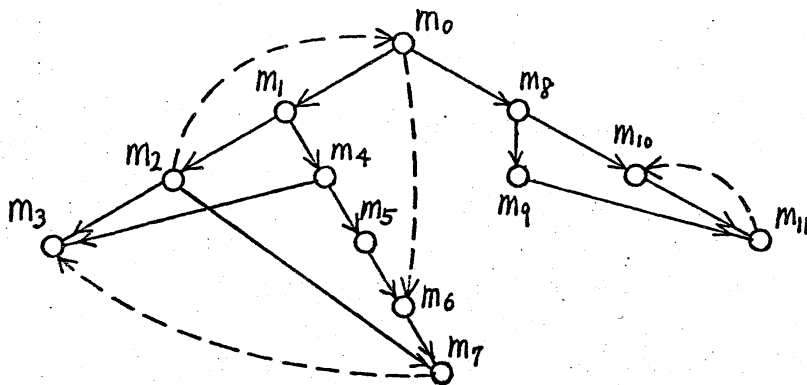


図1 コール関係のグラフとエフェクト枝

以上の準備のもとに、本稿で検討するプログラムモジュールのエフェクト関係を考慮したモジュールの再構成問題を、文献(2)に従って述べる。

〔問題1〕  $G = (M, C, m_0)$  と集合  $E$  が与えられたとき、次の3つの条件を満足するブロック数最大の分割  $\pi = \{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_k\}$  を1つ求めよ。

〔連結条件〕 各ブロック  $\beta_i$  に属する任意の2つの節点に対し、節点間の有向枝を無向枝とみなしたとき、一方の節点から他方の節点へ至る道が存在する。

〔非サイクリック条件〕 関係  $\Rightarrow$  によって閉路 ( $\beta_i \Rightarrow \dots \Rightarrow \beta_i$ ) をつくることはない。

〔近接条件〕  $E$  に属する各エフェクト枝  $(m_i, m_j)$  に対し、 $m_i, m_j$  を含むブロックを  $\beta_s, \beta_t$  とする。このとき  $LCA(m_i, m_j)$  に属する各  $lca(m_i, m_j)$  に対し次の条件①、②が成り立つ。なお  $lca(m_i, m_j)$  を含むブロックを  $\beta_u$  と仮定

する.

① 次の (a) ~ (b) の少なくとも一つが成立する.

$$(a) \quad \beta_u = \beta_s = \beta_t$$

$$(b) \quad \beta_u = \beta_s, \text{ 且つ, } \beta_u \Rightarrow \beta_t$$

$$(c) \quad \beta_u = \beta_t, \text{ 且つ, } \beta_u \Rightarrow \beta_s$$

$$(d) \quad \beta_u \Rightarrow \beta_s, \text{ 且つ, } \beta_u \Rightarrow \beta_t$$

② 任意の  $m_k \in \beta_s$  に対し,  $\text{lca}(m_i, m_j) \xrightarrow{+} m \xrightarrow{+} m_k$  なる  $m \notin \beta_s \cup \beta_t$  は存在せず, 任意の  $m_k \in \beta_t$  に対し,  $\text{lca}(m_i, m_j) \xrightarrow{+} m \xrightarrow{+} m_k$  なる  $m \notin \beta_t \cup \beta_s$  は存在しない.

### 3. アルゴリズム

#### 3.1 カット枝集合を求める問題への変換

$G$  に対し [連結条件] を満足している分割  $\pi$  を指定するには, ブロック間の枝の集合を与えてもよい. このような枝を “カット枝” と呼ぶ.

$G = (M, C, m_0)$  と  $E$  に対し, 以下に示す変換  $\tau$  を適用して, 問題 1 を後述の問題 2 に変換する.

$G$  上で  $k$  ( $k \geq 2$ ) 本の枝が入っている節点  $m_i$  に対し,  $k$  個のコピー  $m_{i(1)}, \dots, m_{i(k)}$  を作り,  $G$  を有向木  $\tau(G)$  に変換する.  $E$  に属するエフェクト枝  $(m_i, m_j)$  に対しては,  $m_i, m_j$  (及び  $m_{i(p)}, m_{j(p)}$ ) から,  $\text{lca}(m_i, m_j)$  に向かうエフェ

クト枝を新たに作る．こうして得られるエフェクト枝の集合を  $\tau(E)$  と表す．図1の  $G$  と  $E$  に対し，変換  $\tau$  を適用すると図2に示す  $\tau(G)$  と  $\tau(E)$  が得られる． $G$  及び  $\tau(G)$  において，そこから出る枝の数が0である節点を  $\Delta$  節点と呼ぶ．又， $\Delta$  節点に入る枝を  $\Delta$  枝と呼ぶ．

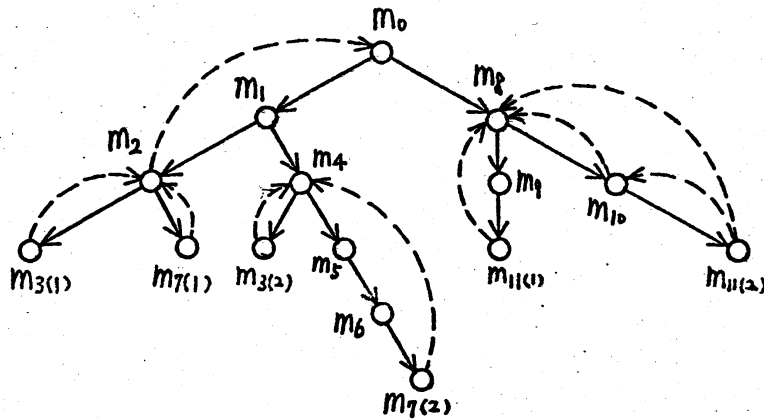


図2 変換  $\tau$

$E$  に属する任意のエフェクト枝  $(m_i, m_j)$  に対し  $m_j^* \rightarrow m_i$  が成り立つような  $E$  のクラスを  $\varepsilon$  と書く．

〔問題2〕 有向木  $\hat{G}$  と  $\varepsilon$  に属するエフェクト関係  $B$  が与えられたとき，以下で述べる〔カット条件〕を満足するカット枝の集合  $\Delta$  で，枝の個数が最大のものを1つ求めよ．

〔カット条件〕  $B$  内の任意のエフェクト枝  $(m_i, m_j)$  に対し， $\hat{G}$  上の道  $m_j^* \rightarrow m_i$  が  $\Delta$  内の枝を高々1個しか含まない．

$G$  と  $E$  に対する問題1が  $\hat{G} = \tau(G)$ ， $B = \tau(E)$  とおいた

問題2に帰着されることを示す。

[定理1]  $G$ と $E$ が与えられた時,  $\tau(G)$ と $\tau(E)$ に対し, [カット条件]を満足する枝の集合で, すべてのノードを含む枝数最大のもを $\Delta$ とすると,  $\Delta$ で決まる分割元は,  $G$ と $E$ に対し, [連結条件][近接条件][非サイクリック条件]を満足する $G$ の節点の分割で, しかもノードを1つのブロックとするブロック数最大のものである。

問題2の解 $\Delta$ (定理1の $\Delta$ )を求めるアルゴリズムは文献(2)で既に与えられている。図2の $\tau(G)$ と $\tau(E)$ に対し, [  $\Delta$ を求める手続き ]<sup>(2)</sup>を適用すると,  $\Delta = \{ (m_0, m_8), (m_1, m_2), (m_1, m_4), (m_2, m_{3(1)}), (m_2, m_{7(1)}), (m_4, m_{3(2)}), (m_6, m_{7(2)}), (m_9, m_{11(1)}), (m_{10}, m_{11(2)}) \}$ と求まる。図3では $\Delta$ に属する枝を太線で描いている。

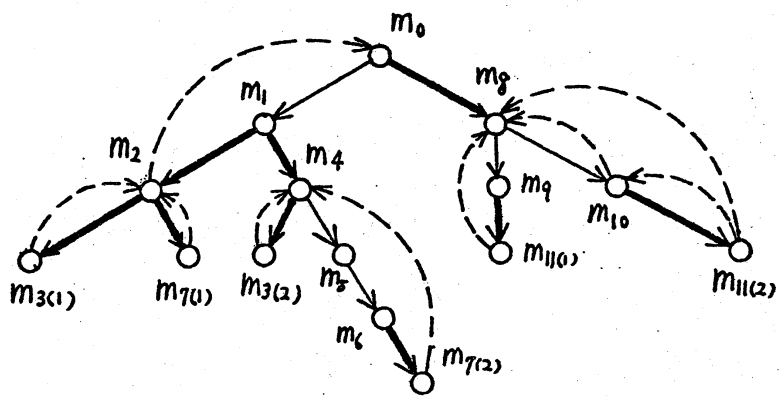


図3 [カット条件]を満たす枝の集合 $\Delta$   
(有向枝  $\rightarrow$  の部分だけ)



以上まとめると、問題1の解を求めるアルゴリズムMは次のようになる。

アルゴリズムM

[  $LCA(m_i, m_j)$  の計算 ]

[ 変換  $\tau$  ]

[  $\Delta$  を求める手続き ]

[ 分割  $\pi$  の決定 ] :  $\tau(G)$  上の枝の集合  $\Delta$  を  $G$  上の ( 節点に対する ) 分割に変換する。

アルゴリズムMを図1の  $G$  と  $E$  に対し適用すると、図2、図3と変換されていって、 $\Delta$  が求まる。その  $\Delta$  から分割  $\pi$  を求めると、 $\pi = \{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_7\}$  となる。但し、 $\beta_1 = \{m_0, m_1\}$ 、 $\beta_2 = \{m_2\}$ 、 $\beta_3 = \{m_3\}$ 、 $\beta_4 = \{m_4, m_5, m_6\}$ 、 $\beta_5 = \{m_7\}$ 、 $\beta_6 = \{m_8, m_9, m_{10}\}$ 、 $\beta_7 = \{m_{11}\}$  である。図4には各ブロックを一つの節点と見做して ( コール関係の ) グ

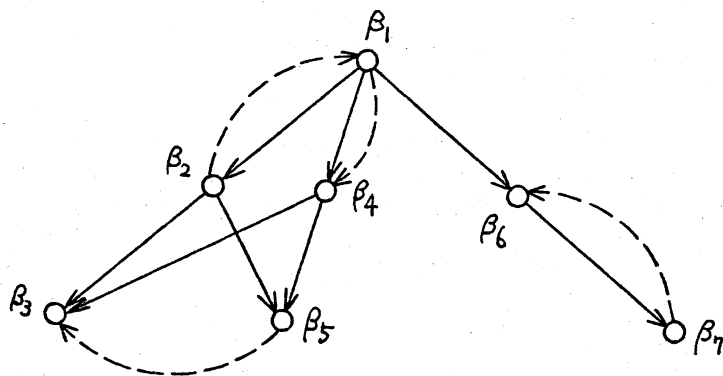


図4 再構成後のモジュール

ラフを示している。図1と図4とを比較すれば、モジュール合併により、(影響関係に関して)構造がかなり良くなっていることがわかる。

[定理2] 与えられた  $G = (M, C, M_0)$  と  $E$  に対し、 $G$  が  $S$  木であれば、問題1の解であるブロック数最大の分割が  $|E| \times |C| \times |M|$  のオーダーの手数で求められる。

文献(2)のアルゴリズムに対し若干の拡張を行い、ユーザ関係を表すグラフ  $G$  が、有向木の葉節点に他の節点からの追加を許したグラフ(定義1の  $S$  木)である場合について、再構成の問題を議論した。

## 文献

- (1) W. P. Stevens, G. J. Myers and L. L. Constantine:  
"Structured design", IBM Syst. J., 13, 2, p. 115 (1974).
- (2) 葛山, 谷口, 嵩: "プログラムモジュール群の再構成",  
信学論誌(D), J59-D, 11, p. 794 (1976).
- (3) A. V. Aho, J. E. Hopcroft and J. D. Ullman: "The design  
and analysis of computer algorithms", Addison-Wesley  
Publishing Company (1974).