

CIRCLE PACKING の私的入門

京大理 谷口雅彦

(Masahiko Taniguchi)

Circle packing (CP) とは 内板による 1-2-2 面の充填である。その配置から元の面 (位相的) 三角形分割、あるいは組み合せ論的又 contact graph の外なるす。たとえば graph 上の幾何構造までも確定する。正則性 (rigidity) が組み合せ論的で graph を「硬直化」させるのである。

古来多様体の離散化はグラフ理論が一方の主流となして来たが、(たとえば森明, Royden や Lyons; Sullivan に至る型問題への応用に代表されるようだ) 群作用に付随する離散化以外では、vertex の位置は恣意的にならざるを得ない。ましてや edge を与える根拠は存在し得ない。なぜ。たとえば network においては electric flow を「天の声」とする。この文脈においては、多様体はむしろ network から生み出さねばならない。決してその逆ではない。(Duffin 等から Doyle-Snell への流れをみると)

もとよ'). 群作用に離散化に方つても、歴略の根底にあるのは群のもとの代数的構造である。この側面の可視化と(= Cayley graph がよ'). word metric 等によ')幾何単化されたと(= も。代数的構造の解明が中心課題として残る。

注) 多様体のグラフ化は单纯化であるが、群のグラフ化は複雑化である。対象の「ほどよ」、情報化が目的である。

- ち 11 - 2 - 2 題には、一般に代数的構造とするものは無い。あるのは正則性 = 複素構造のもと生來の rigidity と、にもかからず消失した奇妙な flexibility = Teichmüller theory である。

CP は、rigidity の顕在化による)。11 - 2 - 2 題の複素構造を忠実に(組み合わせ論的な) contact graph に伝えることが可能な装置であるといえる。

古く Koebe から Andreev, Thurston 等を経て、Stephenson, He, Schramm 等へと至り、ともかくも三種の典型的な「世界」:

$\hat{\wedge}$: $1 - 2 = \text{球面幾何}$ (球面幾何)

\mathbb{E} : 複素平面 (Euclid 幾何)

\triangle : 単位円板 (双曲幾何)

ところで CP の存在定理は一応の収束を得た。

$1 - 2 = \text{面} \times \text{グラフ} \times \text{の間には既に大きな「橋」が渡されてはいるが、それは群構造に依存する道である。今、} CP \text{ は何の「凹凸」もない訳に、文字どおり網をかけて新しい手法を提供してくるようになるとと思える。}$

形態の理念を規定する。

無限に並ぶ円板を見ると正則性につけて尋ねれば、それは愉快である。