

# 定常過程に対する MA ブートストラップ

広島大学・大学院理学研究科 藤本 智博 (Tomohiro Fujimoto)  
Graduate School of Science, Hiroshima University

広島大学・大学院理学研究科 井上 昭彦 (Akihiko Inoue)  
Graduate School of Science, Hiroshima University

オリックス生命保険株式会社 清水 亮 (Ryo Shimizu)  
ORIX Life Insurance Corporation

## 1 設定

これは、定常過程に対する MA ブートストラップの研究に関する我々の最近の結果の報告である。証明等の詳細については、別の場所で発表予定である。

$d \in \mathbb{N}$  とする。  $a \in \mathbb{R}^{d \times d}$  に対し、  $\|a\| := \sup_{u \in \mathbb{R}^d, |u|=1} |au|$  をそのスペクトル・ノルムとする。平均  $\mu_X \in \mathbb{R}^d$  を持つ  $\mathbb{R}^d$ -値の定常過程  $\{X_t\}_{t \in \mathbb{Z}}$  は MA ( $\infty$ ) 表現

$$X_k - \mu_X = \sum_{j=-\infty}^k \psi_{k-j} \epsilon_j, \quad k \in \mathbb{Z} \tag{1.1}$$

により記述されるとする。ここで  $\{\psi_k\}_{k=0}^{\infty}$  は  $\mathbb{R}^{d \times d}$ -値の列で、次を満たすとする：

(A1)  $\psi_0 = I_d,$

(A2)  $\sum_{j=0}^{\infty} j \|\psi_j\| < \infty,$

(A3)  $\Psi(z) := \sum_{j=0}^{\infty} z^j \psi_j$  は  $\det \Psi(z) \neq 0$  ( $z \in \mathbb{C}, |z| \leq 1$ ) を満たす。

また、次も仮定する：

(A4)  $\{\epsilon_k\}_{k \in \mathbb{Z}}$  は  $\mathbb{R}^d$ -値の i.i.d. 確率ベクトル列で、  $E[\|\epsilon_0\|^4] < \infty, E[\epsilon_0] = 0$  および  $E[\epsilon_0 \epsilon_0^T] > 0$  を満たす。

$X_1, \dots, X_n$  を  $\{X_t\}$  からの標本とする。経験自己共分散関数  $\{\hat{\gamma}(j)\}$  を次の様に定義する：

$$\hat{\gamma}(j) := \begin{cases} \frac{1}{n} \sum_{k=1}^{n-j} (X_{k+j} - \bar{X}_n)(X_k - \bar{X}_n)^T, & j = 0, 1, \dots, n-1, \\ \frac{1}{n} \sum_{k=-j+1}^n (X_{k+j} - \bar{X}_n)(X_k - \bar{X}_n)^T, & j = -n+1, \dots, -1. \end{cases}$$

ここで、 $\bar{X}_n$  は次で定義される  $X_1, \dots, X_n$  の標本平均である：

$$\bar{X}_n := \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n X_k.$$

## 2 推定 MA 係数

標本  $X_1, X_2, \dots, X_n$  のサイズ  $n$  が増加するにつれて増加する MA 次数  $p(n)$  を考える. ここで,  $\{p(n)\}$  は  $\mathbb{N}$ -値の数列で

$$p(n) \rightarrow \infty \quad (n \rightarrow \infty)$$

および

$$p(n) = o(n) \quad (n \rightarrow \infty)$$

を満たすとする. 以下, 簡単のため,  $p(n)$  を  $p$  と書く.

$1 \ll n$  に対し, 推定 AR 係数  $(\hat{\phi}_{1,n}, \hat{\phi}_{2,n}, \dots, \hat{\phi}_{n,n})$  を次の経験 Yule–Walker 方程式の解として定義する:

$$\sum_{j=1}^p \hat{\phi}_{j,n} \hat{\gamma}(i-j) = \hat{\gamma}(i), \quad i = 1, 2, \dots, p.$$

推定 MA 係数  $\hat{\psi}_{k,n} \in \mathbb{R}^{d \times d}$  ( $k = 0, 1, \dots, p$ ) を次により定義する:

$$\hat{\psi}_{k,n} := \hat{v}_{k,n} \hat{v}_{0,n}^{-1}, \quad k = 0, \dots, p. \quad (2.1)$$

ここで,

$$\hat{v}_{k,n} := \hat{\gamma}(k) - \sum_{j=1}^p \hat{\gamma}(k+j) \hat{\phi}_{j,n}^T, \quad k = 0, \dots, p. \quad (2.2)$$

さらに, 簡単のため, 次のようにおく:

$$\hat{\psi}_{k,n} := 0, \quad k \geq p+1.$$

次の定理は [1, Theorem 3.2] の類似物である.

**定理 2.1.** (A1)–(A4) および  $p(n) = O((n/\log n)^{1/4})$  ( $n \rightarrow \infty$ ) を仮定する. すると次を満たす確率変数  $n_1$  が存在する:

$$\sup_{n \geq n_1} \sum_{j=0}^{\infty} j \|\hat{\psi}_{j,n}\| < \infty \quad \text{almost surely.}$$

次の定理は [1, Theorem 3.1] の類似物である.

**定理 2.2.** (A1)–(A4) および  $p(n) = O((n/\log n)^{1/2})$  ( $n \rightarrow \infty$ ) を仮定する. すると, 次が成り立つ:

$$\sup_{0 \leq j < \infty} \|\hat{\psi}_{j,n} - \psi_j\| = o(1) \quad (n \rightarrow \infty) \quad \text{almost surely.}$$

### 3 MA ブートストラップ

$n$  が増加するにつれて増加する  $q(n)$  を考える. ここで,  $\{q(n)\}$  は  $\mathbb{N}$ -値の数列で

$$q(n) \rightarrow \infty \quad (n \rightarrow \infty)$$

および

$$q(n) = o(n) \quad (n \rightarrow \infty)$$

を満たすとする. 以下, 簡単のため,  $q(n)$  を  $q$  と書く.

**定義 1.** (1.1) の  $\{\epsilon_k\}_{k=q+1}^n$  の推定値として,  $\sigma(X_1, X_2, \dots, X_n)$ -可測な  $n - q$  個の確率変数  $\{\hat{\epsilon}_{k,n}\}_{k=q+1}^n$  が得られているとする. これらを

$$\tilde{\epsilon}_{k,n} := \hat{\epsilon}_{k,n} - \frac{1}{n-q} \sum_{j=q+1}^n \hat{\epsilon}_{j,n}, \quad k = q+1, \dots, n$$

と中心化し,  $\{\tilde{\epsilon}_{k,n}\}_{k=q+1}^n$  の経験分布

$$\frac{1}{n-q} \sum_{k=q+1}^n \delta_{\tilde{\epsilon}_{k,n}}$$

の分布関数を  $\hat{F}_{\epsilon,n}$  と表す.  $\{\tilde{\epsilon}_{t,n}\}$  のリサンプリング  $\{\epsilon_t^*\}_{t \in \mathbb{Z}}$  を

$$\{\epsilon_t^*\} \text{ は i.i.d. でかつ各 } \epsilon_t^* \text{ の分布は } \hat{F}_{\epsilon,n} \text{ に従う}$$

ように取る. 観測データ  $X_1, \dots, X_n$  のリサンプリング  $\{X_t^*\}_{t \in \mathbb{Z}}$  を, 次の近似移動平均表現に従い構成する:

$$X_t^* = \bar{X}_n + \sum_{j=0}^p \hat{\psi}_{j,n} \epsilon_{t-j}^* \quad (t \in \mathbb{Z}). \quad (3.1)$$

以上の構成によるブートストラップを **MA ブートストラップ** とよぶ.

MA ブートストラップは, 標本  $X_1, \dots, X_n$  による条件付確率  $P^*$  を導く.  $P^*$  に関する量を \* をつけて書く.

$\{\hat{\epsilon}_{k,n}\}_{k=q+1}^n$  に対し, 次の 2 つの性質を仮定する:

$$(B1) \text{ 任意の } \xi \in \mathbb{R}^d \text{ に対し, } E^* [(\xi^T \epsilon_t^*)^2] = E [(\xi^T \epsilon_t)^2] + o_P(1) \quad (n \rightarrow \infty).$$

$$(B2) \text{ } n \rightarrow \infty \text{ のとき, } \epsilon_t^* \xrightarrow{d^*} \epsilon_t \quad (n \rightarrow \infty) \text{ in probability.}$$

**注意 3.1.** (B2) をもっと明示的に書くと次の通りである: 任意の  $\xi \in \mathbb{R}^d$  と  $x \mapsto P(\xi^T \epsilon_t \leq x)$  の任意の連続点  $x$  に対し,

$$P^*(\xi^T \epsilon_t^* \leq x) = P(\xi^T \epsilon_t \leq x) + o_P(1) \quad (n \rightarrow \infty).$$

**定義 2.** 推定値  $\{\hat{\epsilon}_{k,n}\}_{k=q+1}^n$  が次の近似 AR 方程式により与えられる場合を考える：

$$\hat{\epsilon}_{k,n} = \sum_{j=0}^q \hat{\phi}_{j,n} (X_{t-j} - \bar{X}_n). \quad (3.2)$$

ただし， $q = p$  とする．この場合の MA ブートストラップを部分 MA ブートストラップとよぶ．

次は [2, Lemmas 5.3 and 5.4] の多次元への拡張であり，証明も同様である．

**定理 3.2.** (A1)–(A4) および  $p(n) = q(n) = o((n/\log n)^{1/2})$  を仮定する．すると，(3.2) で決まる  $\{\hat{\epsilon}_{k,n}\}_{k=q+1}^n$  は，(B1) と (B2) を満たす．

定理 2.1 と定理 2.2 および仮定 (B1)，(B2) を用いると，AR ブートストラップに対する結果 [2, Lemma 5.5] (の多次元版) に対して，次の MA 類似を証明することができる．

**定理 3.3.** (A1)–(A4)，(B1)，(B2) および  $p(n) = O((n/\log n)^{1/2})$  ( $n \rightarrow \infty$ ) を仮定する．すると次が成り立つ：

$$X_k^* \xrightarrow{d^*} X_k \quad (n \rightarrow \infty) \quad \text{in probability.}$$

**定義 3.** MA( $p$ ) 表現の変形

$$\epsilon_k = X_k - \bar{X}_n - \sum_{l=1}^p \hat{\psi}_{l,n} \epsilon_{k-l}$$

と初期値  $\epsilon_k = 0$  ( $k = 0, \dots, p-1$ ) を用いて， $\epsilon_k$  ( $k = p, \dots, n$ ) を求めることにより，推定値

$$\hat{\epsilon}_{k,n} = \epsilon_k, \quad k = p+1, \dots, n$$

を定める．ただし， $q = p$  とする．この  $\{\hat{\epsilon}_{k,n}\}_{k=p+1}^n$  による MA ブートストラップを完全 MA ブートストラップとよぶ．

完全 MA ブートストラップは，次節のシミュレーションの結果から分かるように，ブートストラップとしてよい性質を持つ．しかし，完全 MA ブートストラップの  $\{\hat{\epsilon}_{k,n}\}_{k=p+1}^n$  に対しては，まだ (B1) と (B2) の性質は証明はされておらず，open problem である．

## 4 シミュレーション

ここでは，[1] による AR ブートストラップ，前節の部分ブートストラップおよび完全 MA ブートストラップに対するシミュレーションの結果を比較する．

以下のシミュレーションでは， $d = 1$  とし， $\sigma_n^2 = \text{nvar}(T_n)$  の推定を行う．ただし，

$$T_n = \text{median}\{X_1, \dots, X_n\}$$

であり，サンプルサイズ  $n$  は 512 とする．次のモデルについてシミュレーションを行う：

$$(M1) \text{ AR}(15), X_t = \varepsilon_t + \sum_{j=1}^{15} \phi_j X_{t-j}, \phi_j = (-1)^{j+1} 7.5 / (j+1)^3 \quad (j = 1, \dots, 15).$$

$$(M2) \text{ MA}(15), X_t = \varepsilon_t + \sum_{j=1}^{15} \sigma_j \varepsilon_{t-j}, \sigma_j = (-1)^{j+1} 1.5 / (j+1)^3 \quad (j = 1, \dots, 15).$$

$$(M3) \text{ ARMA}(2, 15), X_t = \varepsilon_t + \sum_{j=1}^2 \phi_j X_{t-j} + \sum_{j=1}^{15} \sigma_j \varepsilon_{t-j}, \\ \phi_j = (-1)^{j+1} 7.5 / (j+1)^3, \quad (j = 1, 2), \sigma_j = (-1)^{j+1} 1.5 / (j+1)^3 \quad (j = 1, \dots, 15).$$

$$(M4) \text{ ARMA}(10, 10), X_t = \varepsilon_t + \sum_{j=1}^{10} \phi_j X_{t-j} + \sum_{j=1}^{10} \sigma_j \varepsilon_{t-j}, \\ \phi_j = (-1)^{j+1} 5.5 / (j+1)^5, \quad (j = 1, \dots, 10), \sigma_j = (-1)^{j+1} 1.5 / (j+1)^2 \quad (j = 1, \dots, 10).$$

$$(M5) \text{ MA}(6), X_t = \varepsilon_t + 0.1\varepsilon_{t-2} - 0.3\varepsilon_{t-6}.$$

ただし, (M1) から (M4) に対しては

$$\varepsilon_t \text{ i.i.d. } \sim N(0, 1)$$

とし, (M5) に対しては

$$\varepsilon_t \text{ i.i.d. } \sim 0.95N(0, 1) + 0.05N(0, 100)$$

とする. また, 次のモデルについてもシミュレーションを行う:

$$(M6) \text{ ARFIMA}(0, -0.25, 0).$$

分散  $\sigma_n^2$  は 1000 回のシミュレーションから求める. ブートストラップによる推定は次のように行う:

- (a) 標本を発生させ, 有限近似次数  $p$  を AIC を最小にする  $0 \leq p \leq 10 \log_{10} n$  から選ぶ. ただし, AR および 部分 MA ブートストラップの場合には AR モデルに対する AIC を用い, 完全 MA ブートストラップの場合には MA モデルに対する AIC を用いる.
- (b) リサンプリング  $X_1^*, \dots, X_n^*$  を発生させ  $T_n^* = \text{median}\{X_1^*, \dots, X_n^*\}$  を計算する.
- (c) (b) を 300 回行い, 300 個の  $T_n^*$  から  $(\sigma_n^2)^* = n \text{var}^*(T_n^*)$  を計算する.
- (d) (a) から (c) を 100 回行い  $E[(\sigma_n^2)^*]$  と  $\text{SD}((\sigma_n^2)^*)$  を求める.

シミュレーションの結果は表 1 から 3 のようになった. これらから次のようなことが見て取れる.

- (1) 一般に, MA ブートストラップは,  $\text{SD}((\sigma_n^2)^*)$  の値が AR ブートストラップよりも小さな値をとる傾向にあるという利点を持つ.
- (2) (M3) の ARMA(2, 15) モデルに対しては, MA ブートストラップの方が AR ブートストラップよりも良い結果を与えている.

- (3) 一方で (M1) の AR モデルに対しては、部分 MA ブートストラップは AR ブートストラップと比較して、大きく異なる値を推定してしまっているという点で劣ってしまう。
- (4) モデル (M2), (M5) の MA モデルに対する結果を見ると、ノイズが正規か否かにかかわらず、いずれも同程度の良い推定値を与えている。
- (5) 完全 MA ブートストラップにおいては、(M3) のようなモデルでは他の 2 つよりも良い結果が得られ、他の場合でも同程度の結果が得られている。

|           | $\sigma_n^2$ | $E[(\sigma_n^2)^*]$ | $SD((\sigma_n^2)^*)$ |
|-----------|--------------|---------------------|----------------------|
| $n = 512$ |              |                     |                      |
| (M1)      | 16.4         | 17.2                | 4.3                  |
| (M2)      | 1.7          | 1.9                 | 0.4                  |
| (M3)      | 13.4         | 14.0                | 3.5                  |
| (M4)      | 3.1          | 3.1                 | 0.9                  |
| (M5)      | 1.5          | 1.4                 | 0.3                  |
| (M6)      | 0.7          | 1.0                 | 0.2                  |

表 1: AR ブートストラップ

|           | $\sigma_n^2$ | $E[(\sigma_n^2)^*]$ | $SD((\sigma_n^2)^*)$ |
|-----------|--------------|---------------------|----------------------|
| $n = 512$ |              |                     |                      |
| (M1)      | 16.4         | 10.6                | 3.1                  |
| (M2)      | 1.7          | 1.8                 | 0.3                  |
| (M3)      | 13.4         | 13.1                | 3.0                  |
| (M4)      | 3.1          | 2.8                 | 0.7                  |
| (M5)      | 1.5          | 1.6                 | 0.4                  |
| (M6)      | 0.7          | 0.9                 | 0.2                  |

表 2: 部分 MA ブートストラップ

## 参考文献

- [1] BÜHLMANN, P. (1995). Moving-average representation of autoregressive approximations. *Stochastic Process. Appl.* **60** 331–342.
- [2] BÜHLMANN, P. (1997). Sieve bootstrap for time series. *Bernoulli* **3** 123–148.

|           | $\sigma_n^2$ | $E[(\sigma_n^2)^*]$ | $SD((\sigma_n^2)^*)$ |
|-----------|--------------|---------------------|----------------------|
| $n = 512$ |              |                     |                      |
| (M1)      | 16.4         | 14.9                | 3.7                  |
| (M2)      | 1.7          | 1.9                 | 0.4                  |
| (M3)      | 13.4         | 13.7                | 2.8                  |
| (M4)      | 3.1          | 3.0                 | 0.6                  |
| (M5)      | 1.5          | 1.6                 | 0.4                  |
| (M6)      | 0.7          | 0.9                 | 0.2                  |

表 3: 完全 MA ブートストラップ