

## 自己診断システムにおけるネットワーク構造 と計算複雑さの関係

広島大 工 阿江 忠  
大崎 重義

### 1. まえがき

分散形計算機システムの各ユニットを節点に、2つのユニット間の検査を有向枝に対応させると有向グラフ（ネットワークと呼ぶ）が得られる。各ユニット  $u_i$  は、 $u_j$  キ  $u_i$  なる

- ① ユニット  $u_j$  を検査可能である and/or
- ② "  $u_j$  によって検査され得ることが可能である

とある。 $u_i$  が  $u_j$  を「故障」と判定すれば 1、「正常」と判定すれば 0 を  $u_i$  から  $u_j$  へ向う枝の重みとして与える。すべての枝の重みを要素とするベクトルを シンドロームという。シンドロームから真に故障の疑いの強いユニット群を指摘するのが、自己診断システムにおける主なる目的である。ここでネットワークと称している自己診断のためのモデルは Preparata et al.<sup>(1)</sup> 以来、いろいろ議論されて

さており、実用のための変形モデルも数多いし、診断の仕方もいろいろ提案されてきている<sup>(2)</sup>。本稿では、もともと基本的な診断である“1回の検査から得られるシンドロームよりすべての故障ユニットを識別する同時故障診断<sup>(1)</sup>”に必要な計算の手数を議論する。

この問題が、一般には、NP-complete であることがすでに指摘されているので<sup>(3)(4)(5)</sup>、我々は

- ① NP-complete であるより小さいクラス、と
  - ② 多項式時間で解けるできるだけ大きいクラス
- をネットワークの構造で規定する試みを示す。

## 2. 定義

ネットワーク  $N$  を有向グラフ  $G = (V, E)$ 、ここに  $V$  はユニットの集合  $\{u_1, \dots, u_n\}$  に対応する、であらわす。

$(u_i, u_j) \in E$  の重みを  $e_{ij}$  とするとき

$$e_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{if } u_i \text{ が } u_j \text{ を "正常" と判定} \\ 1 & \text{if } u_i \text{ が } u_j \text{ を "故障" } \\ \text{undefined}^+ & \text{otherwise.} \end{cases}$$

である。

故障ユニットの集合  $F$  は次の2つの条件を満すものとみる。

+ ) この場合 枝  $(u_i, u_j)$  そのものが定義されない。

条件1  $u_i \in \bar{F} = V - F$ ,  $u_j \in F$  ならあべての  
 $(u_i, u_j) \in E$  に対して  $\ell_{ij} = 1$

条件2  $u_i, u_j \in \bar{F}$  ならあべての  $(u_i, u_j) \in E$   
に対して  $\ell_{ij} = 0$

このようひ  $F \subseteq V$  を 無矛盾故障集合 という。

計算複雑さについてはチューーリング機械のそれを、ほが  
(b) の定義にしたがって用ひる。

### 3. 一般の場合の計算複雑さ

図1のようなシンドロームを  
もつネットワークを考えてみよ  
う。 無矛盾故障集合をあべて  
列挙あると  $\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ ,  
 $\{u_1, u_3, u_4\}$ ,  $\{u_1, u_2, u_3\}$ ,  
 $\{u_1, u_2\}$ ,  $\{u_1, u_3\}$ ,  $\{u_3, u_4\}$

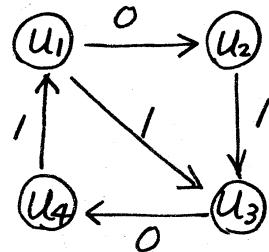


図1.

となる。通常、故障の発生はユニット数が多くなるにつれ  
同時に起るひん度は減少するという経験的な事実から、真に  
故障の疑いの強いユニット群として、最小個数の元からなる  
無矛盾故障集合をその候補として挙げる。これを最小無矛盾故障集合と呼び、 $\text{min. } F$  と略す。<sup>†</sup>

†) 実用的にはさうにユニット性も仮定されることは多いが、ここでは省く。

一般には  $\min_F F$  を求める問題を考えるが、すでに、  
 “ある正整数  $t$  が与えられたとき、 $|F| \leq t$  なる  $F$  が存在  
 するか？”という問題が  $NP$ -complete となることが示  
 されてい) <sup>(3)(4)(5)</sup>。

我々はさらにネットワークの構造として ループフリイ  
(acyclic) という条件をつけても同じ問題が  $NP$ -  
 complete となることを指摘しておく。

[定理1] ネットワーク  $G_N$  がループフリイであるとき、  
 「ある与えられた正整数  $t$  に対して、 $|F| \leq t$  なる  $F$  が  
 存在するか？」という問題は  $NP$ -complete である。

(証明) 問題は明らかにクラス  $NP$  に属す。次に  $NP$ -  
 complete であることがわかる、いふ“節点被覆問題”が二  
 の問題に多项式時間で変換できることをいう。

〈節点被覆問題〉 無向グラフ  $G = (V, E)$  に対し。ある  
 正整数  $t$  が与えられたとき、 $|X| \leq t$  なる  $X \subseteq V$  が  
 すべての節点を被覆する（任意の枝の少なくとも一方の節  
 点は  $X$  に属す）ような  $X$  は存在するか？

無向グラフ  $G$  に適当に向きつけループフリイ  $\oplus$  (acyclic) 有向グラフ  $G'$  をつくす<sup>†</sup>。次に  $G'$  のす  
 べての有向枝に重み 1 をうべルツアしたうべル付有向グラ  
 +) 节点に適当なオーダーをつけておけば acyclic になる場合。

$\rightarrow G''$  をつくる。この変換が多項式時間でできるのは明らか。さらに、

“節点被覆問題”が解をもつ必要十分条件は、 $G$  が上のようにして  $G''$  に変換されたとき、ネットワーク  $G''$  が  $|F| \leq t$  の無矛盾故障集合  $F$  をもつことである。--- も容易にわかる。

q.e.d.

つまり、“向き”に制限をつけても問題の緩和にならないことを定理 1 は示している。

#### 4. 直並列ネットワークにおける計算複雑さ

ネットワークの構造を直並列に制限すると、最小無矛盾集合を求める多項式時間アルゴリズムが存在する。

[定義] 直並列ネットワーク (S-P ネットワークと略す)

- i) 署名する 2 つの節点  $v_i, v_j$  をもつ枝は 2 節点  $v_i, v_j$  をもつ S-P ネットワークである。
- ii) 2 つの S-P ネットワークを
  - (a) 図 2-(1) のように直列に接続したネットワークは  $v_i, v_j'$  を 2 節点にもつ、
  - (b) 図 2-(2) のように並列に接続したネットワークは  $v_i, v_j$  を 2 節点にもつ、

(それが) S-P ネットワークである。

iii) ii) を有限回くり返して得られるものが (それが) S-P ネットワークである。

iv) S-P ネットワークである。

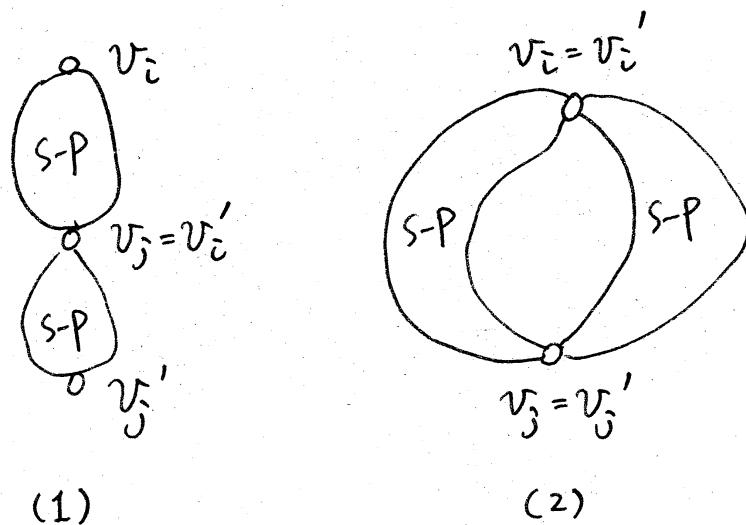


図 2

なお、向きは問題にしていいから、当然、有向ループも存在しうる。

次の定義は証明のためのものである。

[定義] 次の条件を満たす有向グラフ  $G = (V, P)$  ( $V = E \cup L$ .

$P$  は  $G = (V, E)$  に対する  $P_x = \{y \mid (x, y) \in E\}$  なら対応をあらわす)  $E$  シーケンシャル・グラフという。

i)  $V = V_0 \cup V_1 \cup \dots \cup V_k$ ,  $V_i \cap V_j = \emptyset$

for any  $i, j$  but  $i \neq j$

ii)  $V_0 = \{u \mid P^{-1}u = \emptyset\}$ ,  $V_1 = \{u \mid P^{-1}u \subset V_0\}$ ,

$$V_2 = \{u \mid P^{-1}u \in V_1\}, \dots, V_k = \{u \mid P^{-1}u \in V_{k-1}\}$$

$$P^k V_k = \emptyset.$$

シーケンシャル・グラフの例を図3に示す。

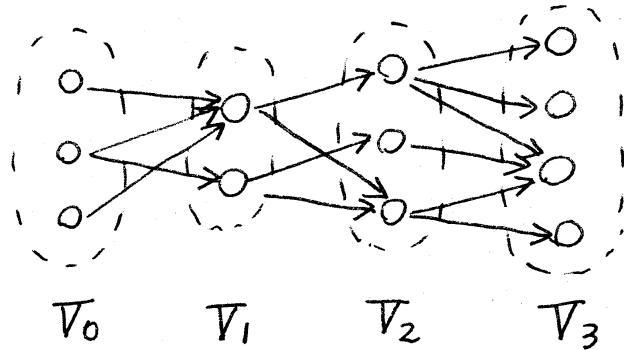


図 3

[補題1] シーケンシャル・グラフにおける最短道問題 (shortest path problem) には  $O(|E|)$  のアルゴリズムが存在する。ただし、 $|E|$  は枝の数をあらわす。

(証明略)

[定理2] 直並列ネットワークに対して最小無矛盾集合を求める  $O(n \log n)$  のアルゴリズムが存在する。ただし、 $n$  は節点数である。

(証明) 与えられた直並列ネットワークの2つの節点 (これを  $u_a, u_b$  とする) を見出しことは  $O(n)$  でできる。なお、一般に直並列ネットワークでは、(2節点間)の枝の数が常に1である) 平面グラフの性質  $|E| \leq 3|V|-6$

が成立つから、 $O(|E|)$  と  $O(|V|) = O(n)$  は同じである。  
アルゴリズム“”シーケンシャル・グラフにおける最短道問題”をサブルーチンとして用いる。

すが、図4のようにダラベルつゝ  
シーケンシャル・グラフをブロック  
と呼び。

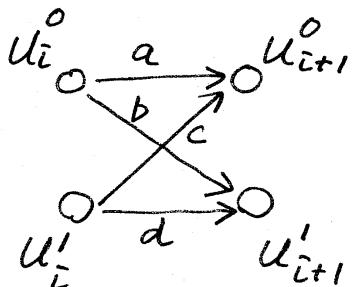


図 4

### Procedure A

入力： 図5のようにブロックと  $u_{i+1}^0 = u_j^0$ ,  $u_{i+1}' = u_j'$  のように直列につなげだらべるつゝシーケンシャル・グラフ

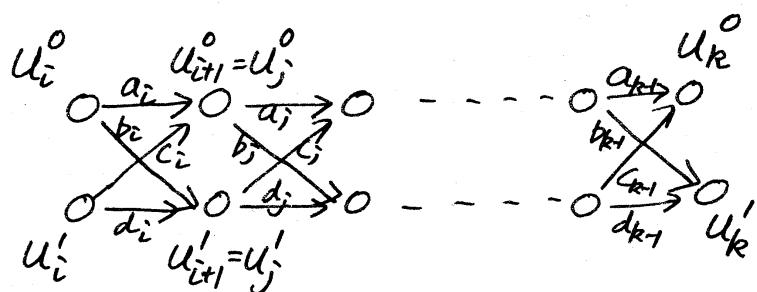


図 5

出力：  $u_i^x$  から  $u_k^y$  ( $x=0, 1$ ,  $y=0, 1$ ) へ至る最短  
道と有向枝のラベルとしてもブロック

Procedure B

入力： 図6のようなブロックを

$$u_i^0 = u_j^0 = \dots = u_k^0$$

$$u_i' = u_j' = \dots = u_k'$$

$$u_{i+1}^0 = u_{j+1}^0 = \dots = u_{k+1}^0$$

$$u_{i+1}' = u_{j+1}' = \dots = u_{k+1}'$$

のように並列につなげて

シーケンシャル・グラフ

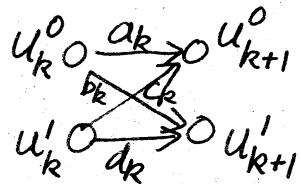
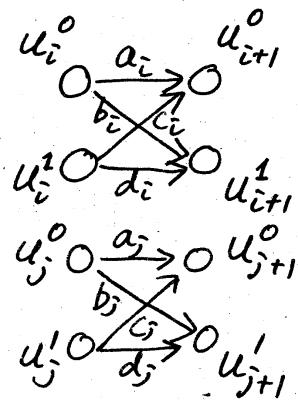


図6

出力：並列枝のラベルをすべて加

算した値をラベルとしても

図7のようなブロック

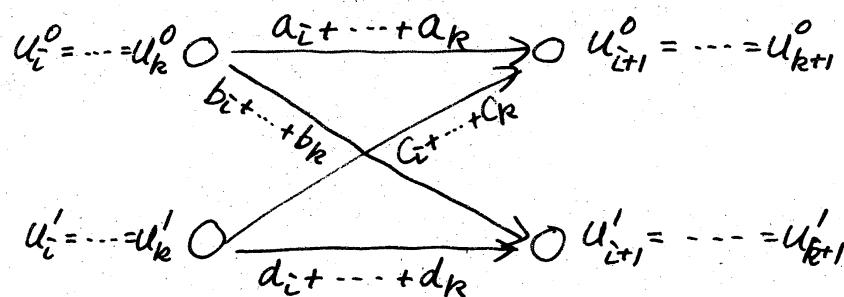


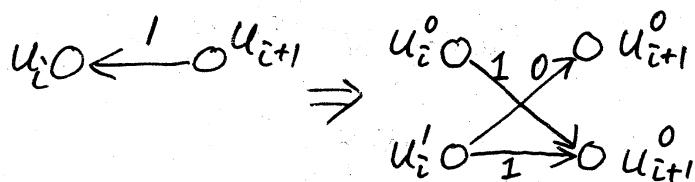
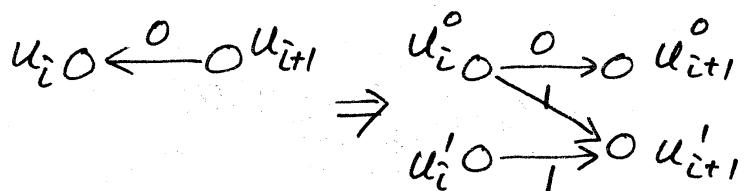
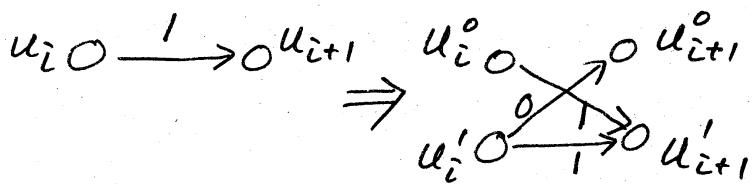
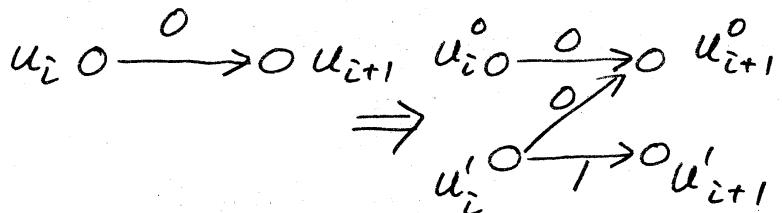
図7

2節5-  $u_a, u_b$  をもつ直並列ネットワークに対して

(1) (節5のラベルを残してす) 素な直の集合  $\{P_i\}$  に

変換ある。

(2) 素過程  $P_i$  の枝は、ラベルと向きにしたがい、図8の  
ようなブロックに変換されよ。



ネットワークにおける枝  
シーケンシャル・グラフ  
(二元性ブロック)

図8.

直並列ネットワークの節点  $u_a$  エソースに節点  $u_b$  エシン  
クのあるフローを考えると各々の素過程  $P_i$  の向きは一意に  
定まる。この向きに従って図8の変換を行うと  $P_i$  から 1

つのシーケンシャルグラフが得られる。

(3) それからの  $P_i$  から対応するシーケンシャル・グラフ  $G_{P_i}$  を求める。

(4) それからの  $G_{P_i}$  に Procedure A を適用する。

(ブロックの個数が減少する。)

(5) ブロックビューラの接続が

直列ならば Procedure A

並列ならば Procedure B

を順次適用して、全体が1つのブロック(図9)になら  
るまで繰返す。

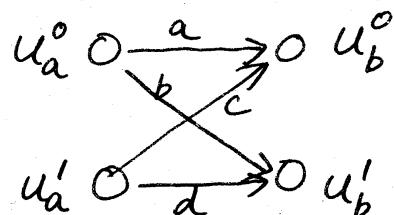


図9

図9において

$$a, b, 1+c, 1+d$$

のうち最小のものを選ぶ。それが、 $|min.F|$ であり、元である故障ユニットの指摘は  $u_a^x$  ( $x=0, 1$ ) から  $u_b^y$  ( $y=0, 1$ ) への(シーケンシャル・グラフ上の)最短道において上添字1をとった節点に対応するユニットを集めれば

より。

### 〈アルゴリズムの正当性〉

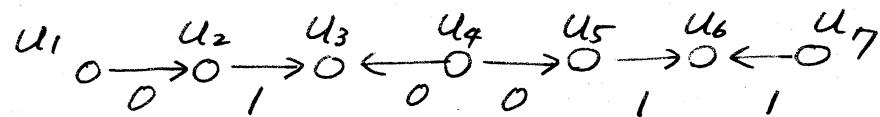
図8の変換はユニットの検査の定義を図示したにほかならぬ。上添字0はそのユニットが“正常”であることを、1はそのユニットが“故障”であることをあらわす。プロックにおける有向枝のラベルは“故障ユニット数の増加分”をあらわす。(有向枝が上添字0の節点へ向うとさき枝ラベルは0, 上添字1の節点へ向うとさき枝ラベル1となる。)

Procedure A および Procedure B における出力の枝ラベルの算出も、プロックにおける故障ユニット数最小を求める算法には、ということは容易にわかる。最後のプロック(図9)では  $u'_a$  から出る有向枝は  $u_a$  自体が故障の場合であるから 1 を加えたラベルの値で他と比較する。

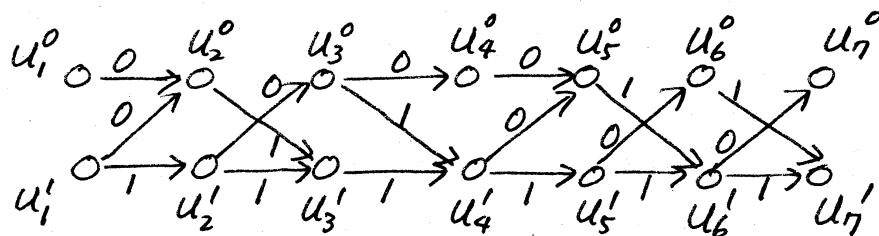
### 〈計算手数〉

(1)～(4) はいずれも高々  $O(n)$ 。Procedure A と Procedure B もそれ自体は高々  $O(n)$ 。(前者は補題1より、後者は明らか。) (5) でプロックの縮約のために繰返す手数は高々  $C \log n$  ( $C$  は定数) 回。したがって、手数の総計は高々  $O(n \log n)$  である。

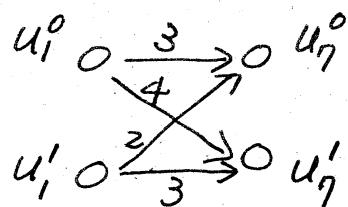
q.e.d.



(a)



(b)



(c)

図 10

簡単のためステップ(3)と(4)の例を図10に示しておく。もし、図10 (a)が与えられたネットワークであれば (c)で  $u_i^0$  から  $u_j^0$ への枝 (ラベル3) と  $u_i'$  から  $u_j^0$ への枝 (ラベル2に1を加える) が該当するから、その道を図10 (b)から求めればよい。このように定理2は min. F を求めても手数のオーダーは変わらないことを意味している。

なお、定理2の系として、直並列ネットワークの部分ネットワークについても  $\min_{F \in \mathcal{F}} F$  を求める  $O(n \log n)$  アルゴリズムの存在があることが示せる。この結果、直並列ネットワークを若干拡張した D チャート・ネットワーク (D チャート・グラフ<sup>(7)</sup> であらわされるネットワークの意味) の最小無矛盾集合を求める問題はやはり多項式時間でよいことがわかる。

## 5.まとめ

故障の性質や診断の方法を変えると多項式時間アルゴリズムの存在があることはすでに知られていたが<sup>(3)(5)</sup>、基本的な最小無矛盾集合を求める問題の場合、ネットワーク構造との関係については、単一ルートの場合  $O(n)$  の手数でよいことが知られていてに過ぎない<sup>(5)</sup>。

本稿の結果である“直並列 (あるいは D チャート) ネットワークの最小無矛盾集合は多項式時間で求められる”は平面グラフの部分クラスに対する解法を示している。したがって、ネットワーク構造として“平面グラフ”的な場合、計算手数がどうなつかほやけり興味が残る<sup>(8)</sup>。

文献

- (1) F.P. Preparata et al. : "On the connection assignment problem of diagnosable systems". IEEE Trans., EC-16, 6, pp. 848-854 (Dec. 1967)
- (2) (モード議論とその応用) 中野 仁也 : "自己診断可能なシステムに関する研究" 信学技報 R 76-10 (1976-07)
- (3) T. Kameda et al. : "A diagnosing algorithm for networks", Information & Control, 29, pp. 141-148 (1975)
- (4) S.N. Maheshwari et al. : "On models for diagnosable systems and probabilistic fault diagnosis", IEEE Trans., C-25, 3, pp. 228-236 (March 1976)
- (5) 藤原 仁也 : "システム診断における計算複雑度について", 信学技報 EC 77-8 (1977)
- (6) A.V. Aho et al. : "The Design and Analysis of Computer Algorithms", Addison-Wesley (1974)
- (7) 谷口 仁也 : "DFA - トポロジカルの最適化について", 信学論(D), 57-D, 12, pp. 668-675 (1974-12)

(8) M.R.Garey et al. : "The planar hamiltonian circuit problem is NP-complete",  
SIAM J on Computing, 5, 4, pp.704-714  
(1976)