

幾何の定理を、計算機に証明させる試み —吳文俊教授の成果—

京大数理研 一松信

○ 概説

標題の研究は数多い。日本でも1960年代に西村敏男教授が立教大の HIPAC-101 によって行った研究は有名である。しかしこれは必要不十分定理を、全部人間がお膳立てして入力する方式であったから、結果的には、計算機にやらせたことに意義があったといえる。

ところで、初等幾何学は Hilbert の公理系で完全に体系化されていい。そしてその機械的証明手順が Tarski²⁾ (1948) によつて与えられている。もしも順序の公理を使わずにすむ定理については、座標幾何の形で定式化すれば、ある式(実質的には多変数の多項式)が恒等的に 0 になるか否かという、決定可能な式の計算により、手間さえいとわなければ人手でも、また計算機によつても、少くとも原理的には証明できるはずである。この意味で、これは数式処理の一つの応用例と考えられる。

このたび中国に講義に招かれた折、吳文俊教授の研究を聞

き、直接お話しを伺うこともできた。注目すべき研究と思われるるので、ここに紹介する。

1. 吳文俊教授との出会い

吳文俊 (Wu Wen-Tsün) 教授は、もともと微分幾何学の専門であり、É. Cartan, J. Leray の下に留学したオーディアリ。現在中国科学院系統科学研究所（北京市海淀区中关村）の副所長をしておられる。系統科学は日本でいうシステム科学であり、この研究所は、1980年4月に数学研究所から独立した新しい研究所である。ただしおかが訪ねた同年6月には、まだ同じ建物中に同居していた。

筆者が吳教授の成果を知ったのは、西安で講義中、光明日報紙上である。帰途北京市に立寄った折、お忙しい吳教授のお暇をえて、1時間だけお目にかかる（英語で）お話を伺うことことができた。あいにく当日停電（！一開発途上国での計算機の伏兵）で、実演してもらうことができなかつたが、資料もいただき、大体の方針は理解できた。

使用しているのは、何と HP の電卓 3045 である。もちろん 256Kwまで記憶を増設し、フロッピーディスク、ディスクドライブもつけているが、言語は BASIC、数式処理も手製の当面の目的専用の自家用である。速度は極度に遅く、しば

しば一つの定理の証明に数十時間費していいが、休日や人間の“time sharing”うまくやって、これで着々と成果をあげていい。恵れない環境の下で、樂しそうに研究に打ち込み着々成果をあげていい老教授の姿に、深い尊敬の念をいたいた。——現在の中国には、大学教授には公式の定年がない。そのせいか、60代、70代の老教授が最も元気で活躍してくれる。40代、50代の次の世代の学者に、ハントン・タツキが帰らかに進むかどうかが、中国の大きな課題であろう。

2. 方針

Descartes の座標幾何学は、幾何学と代数学の融合を目指したものだったが、結果的には、幾何学を記号代数に還元することになった。

角度を三角函数に直せば、初等幾何の（等しいことを示す）定理は、いくつかの条件（倍角公式など）式

$$(1) \quad P_1(x_1, \dots, x_n) = 0, \dots, P_m(x_1, \dots, x_n) = 0$$

の下で、恒等的に目的とする函数か？

$$(2) \quad Q(x_1, \dots, x_n) = 0 ?$$

を示す問題に帰着される。 P_i, Q は多項式が通例であり、これは (1) で定まる代数的多様体上で (2) が成立するか、あるいは、 P_1, \dots, P_m から生成される多項式環内のイデアル

$\equiv g$ が含まれるか？という問題になる。

これは決定可能で、具体的な算法も Seidenberg³⁾ によつて示されてゐるが、計算機で実現するには、若干工夫がいる。

3. 実例

例1. 三角形の三内角 A_1, A_2, A_3 に対して

$$(3) \quad \sin 2A_1 + \sin 2A_2 + \sin 2A_3 = 4 \sin A_1 \sin A_2 \sin A_3$$

を証明せよ。

$$\sin A_i = s_i, \cos A_i = c_i \quad (i=1, 2, 3)$$

$$\sin 2A_i = x_i, \cos 2A_i = y_i \quad (\text{当面 } y_i \text{ は不要})$$

とおき、 $s_3 = z_1, c_3 = z_2$ とおく。三角函数の定義や加法定理、 $A_1 + A_2 + A_3 = 180^\circ$ という関係などから、11ヶの関係式が生ずるが、その0となるべき式を次のようにおく：

$$(4) \quad p_i = s_i^2 + c_i^2 - 1 \quad (i=1, 2)$$

$$(5) \quad p_{4+i} = x_i - 2c_i s_i \quad (i=1, 2, 3)$$

$$(6) \quad p_3 = z_1 - c_2 s_1 - c_1 s_2, \quad p_4 = z_2 - s_1 s_2 + c_1 c_2$$

であることを証明すべき式は

$$q = x_1 + x_2 + x_3 - 4s_1 s_2 z_1$$

である。 x_i は (5) を代入し、 z_1 は (6) を代入し、…として整理すると、簡単に

$$q = -2c_2 s_2 p_1 - 2c_1 s_1 p_2 - 2(s_1 s_2 + c_1 c_2)p_3 + 2z_1 p_4 \\ + p_5 + p_6 + p_7$$

と変形できる。したがって (4), (5), (6) がすべて 0 なら $\theta \equiv 0$ であって、証明できた。

例2 同じ条件の下で

$$(7) \cos 2A_1 + \cos 2A_2 + \cos 2A_3 = -4 \cos A_1 \cos A_2 \cos A_3 = 0$$

は正しいか？

上記にさしは

$$P_{7+i} = y_i - 2c_i^2 + 1 \quad (i=1, 2)$$

$$P_{10} = y_3 + 4c_1 c_2 s_1 s_2 - 4c_1^2 c_2^2 + 2c_1^2 + 2c_2^2 - 1$$

を追加すると、(7) の左辺にあたる

$$(8) \tilde{g} = -1 + 4c_1 c_2 P_4 + P_8 + P_9 + P_{10}$$

となり、0 にならない。したがって (7) は正しくない。もし (7) の右辺が -1 なら、 $\tilde{g} + 1$ は (8) の右辺の二項目以下のようには書ききるから、 $P_1 = 0, \dots, P_{10} = 0$ の下で 0 となつて、正しいことわかる。

これは素朴な例であるが、同じようにして、Euclid 原論の最初の方の定理はすべて証明できる。吳教授が成功した定理の中には、Simpson 線（三角形の外接円同上の任意の点から三辺に下した垂線の足は、同一直線上にある）や Feuerbach の定理（三角形の九点円は内接円及び傍接円に接する）といった、かなり高度の定理まで含まれている。——もつと Feuerbach の定理は、三頂点を平面ベクトルで表現して

各円の中心の座標と半径を求めると、3変数の対称式の計算にあり、人手でも思ったほど“難しい計算”ではない。他方現在までの数式処理体系では、対称式の巧妙な計算が一つのテスト課題になりそうである。

4. 評価

この体系は、(7)のような真偽定かでない式を入力しても、正しく判定してくれる。従ってもつともらしい式を入力して証明させることができれば、新しい定理を発見するニトカエできる可能性がある。

実際、吳教授は、Pascal 6角形及びその特別な場合にあたる Pappos の定理について、6角形の頂点の順序を入れ替えてできる Pascal 線の間の関係を図によつて予測しては入力し、多くの失敗(予想が不成立)を繰返した後、ついに私が思う数日前に“新しい”(自分が今まで“知らなかつた”という意味で)定理の発見に成功した。これに気がよくなした吳教授は、次には微分幾何学の定理に挑戦始めた。「難用が多くて、落ちついて論文をまとめる暇がない」と語る吳教授の言葉は、人事でないような印象を受けた。

もともとこの研究は、文化大革命当時、退屈しのぎに手計算で始めたものを、機械に載せたものであるらしい。初等幾

何学このものが死んだ"(?) といわれる現在、これまでの成
果は、老教授の"道楽"にすぎないという見方も可能である
う。しかしこの着想は非凡である。何よりも眞偽の判定を計
算機にやらせようといふのは、計算機が本当に数学の研究の
ための生きた道具として活用され始めた兆である。

数式処理は近年著しく発展したが、数学自体への応用は、
Hearn⁴⁾自身がやった通り、まだ手つかずである。これが未開
拓の沃野なのか? それともうかつに手のつけられない聖域か
のか? — たぶんそれは、これから数学者の態度によって
定まるのであろう。

参考文献

- [1] Wu Wen-Tsun(吳文俊), On the decision problem and the mechanization of theorem-proving in elementary geometry
Scientia Sinica, 21, No. 2 (1978) 159-172
- [2] Tarski,A. & McKinsey, J.C.C. A decision method for elementary algebra and geometry, Univ. of California Press, 1948
- [3] Seidenberg,A. A new decision method for elementary algebra, Lect. Notes in Math. 498, Springer 1975, p.14-40.
- [4] Hearn,A. The personal algebraic machine, Invited Paper for IFIP-80, Proc. Inf. Proc. 80, North-Holland 1980, p.621-8.