

シャフルされた記号列の復元問題

京産大 理 岩間一雄

1. まえがき

分散処理で必要となる多対多通信を簡便にかつ低成本で実現する方法としては、すべての局が单一の受動通信媒体（バスやループの形をとる）へ共通にアクセスする方法が最も有望であると考えられている⁽¹⁾。本稿では分散処理系のこのような通信に焦点を当てたモデルを提案し、情報交換が混乱なく進行するための条件を数学的観点から議論する。

図1に示される様に、モデルは $n+m$ 個の並行的に動作するオートコントローラと单一の通信チャネルより成る。 T_1, \dots, T_n は送信局と呼ばれ、 $\{0, 1\}$ 上の列 u_1, \dots, u_n を送信する。各 u_i はあらかじめ与えられた言語 L に属することが保障されてる。他の m 個のオートコントローラ R_1, \dots, R_m は受信局と呼ばれ、それらが列 v_1, \dots, v_m を受信する。 T_1, \dots, T_n が完全に非同期的で並行動作を行なうなら R_i によって受信される列 v_i は $u_1 \odot u_2 \odot \dots \odot u_n$ の中からランダムに選ばれる (\odot はシャフル演算を表す^{(2)~(4)})。

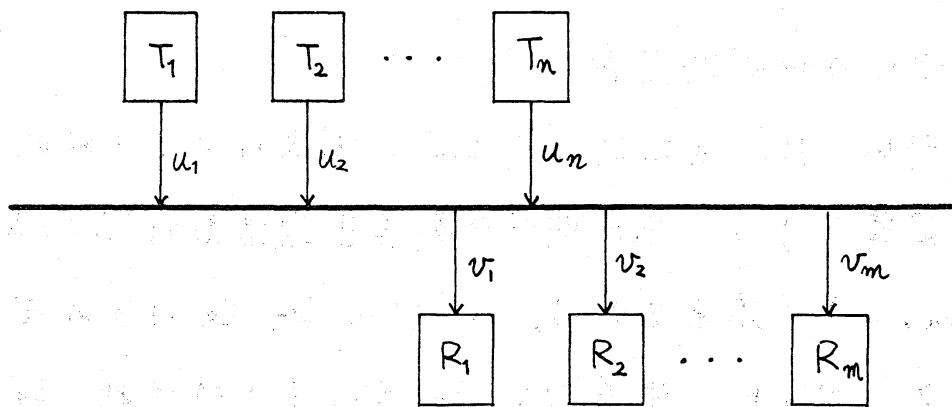


図1. モデル

"情報交換が混乱なく進行する"ために必要な最も基本的条件は、各 R_i が受信列 v_i から送信列 u_1, \dots, u_m を一意に復元できることであろう。本稿の目的は、このような一意復元可能性が常に保障されるためには送信局が生成する言語 L_1, \dots, L_m にどのような条件が要求されるかを議論することである。分散並行システムに関しては多くの形式的研究が知られてゐるが、その通信のメカニズムに焦点を当てたものはほとんど存在しないにと思われる。

[例題1] $L_1 = (10)^*$, $L_2 = (11+00)^*$ とする。列 $v_1 = 11100010$ が受信されたとき、 $v_1 \in u_1 \cup u_2$ ($u_1 \in L_1$, $u_2 \in L_2$) であるような u_1 と u_2 は、 $u_1 = 1010$ と $u_2 = 1100$ 以外にはありえず、 v_1 は一意に復元可能である。しかし、 $v'_1 = 11010110$ の場合は、 $u_1 = 10$ と $u_2 = 110011$, $u_1 = 101010$ と $u_2 = 11$ の (少なくとも) 2通りの復元が可能であり不都合が生じる。

2. モデルの形式的定義

送信列 u_1, \dots, u_m と受信列 v_1, \dots, v_m の関係はより一般的なものと許す定義とする。非同期時分割多重通信系は $C = (\Sigma_T, \Sigma_R; L_1, \dots, L_n; h)$ で表わされる。ここで、 Σ_T, Σ_R はそれぞれ、送信アルファベット、受信アルファベットと呼ばれ、 L_1, \dots, L_n は Σ_T 上の言語である。 h は $L_1 \times \dots \times L_n$ から Σ_R^* の空でない部分集合の族の中への写像である。 $\bigcup_{u_1 \in L_1, \dots, u_n \in L_n} h(u_1, \dots, u_n)$ を $h(L_1, \dots, L_n)$ で表す。

$v \in \Sigma_R^*$ に対して、 $v \in h(u_1, \dots, u_n)$ であるようすを $u_1 \in L_1, \dots, u_n \in L_n$ が存在するとき、それは (u_1, \dots, u_n) へ復元可能であるといふ、 $\exists \overrightarrow{u} (u_1, \dots, u_n)$ とかく。 $\exists \overrightarrow{u} (u_1, \dots, u_n) \ni \exists \overrightarrow{u}' (u'_1, \dots, u'_n)$ すなはし $u_1 = u'_1, \dots, u_n = u'_n$ が成立するとき、それは (u_1, \dots, u_n) へ一意復元可能であるといふ。任意の $v \in h(L_1, \dots, L_n)$ が一意復元可能であるとき C は一意復元可能であるといふ。

本稿では、 $\Sigma_T = \Sigma_R = \{0, 1\}$ 、 $h(u_1, \dots, u_n) = u_1 \odot \dots \odot u_n$ の場合を主に議論する。なお、 \odot はシャトル演算⁽²⁾を表すし、

$$u_1 \odot u_2 = \{y_1 z_1 y_2 z_2 \dots y_\ell z_\ell \mid \ell \geq 1, y_i, z_i \in \Sigma_T^*\},$$

$$y_1 y_2 \dots y_\ell = u_1 \ni z_1 z_2 \dots z_\ell = u_2\}.$$

で定義される。 $u_1 \odot \dots \odot u_n (n \geq 3)$ の場合も同様であり、又言語へ自然に拡張される ($L_1 \odot L_2 = \bigcup_{u_1 \in L_1, u_2 \in L_2} u_1 \odot u_2$)。以下では

特にこの限りでは、 Σ_T, Σ_R, h の記述は省略し、 $C = (L_1, \dots, L_n)$ で表わす。 L_1, \dots, L_n が前後の文脈から自明のとき、 \vec{C} は単に \rightarrow で置き換えてよい。例題 1 の L_1 と L_2 についていえば、 (L_1, L_2) は一意復元可能ではない。

$h(u_1, \dots, u_n) = u_{10} \dots u_m$ は、1. で述べた様に各 T_i が完全にランダム並行動作を行う場合を想定している。このようす並行性に一定の制限を付すほう問題は一般に簡単にはない。例えば、 $h(u_1, \dots, u_n) = \{u_{k_1} u_{k_2} \dots u_{k_n} \mid k_i \neq k_j \ (i \neq j), 1 \leq k_i, k_j \leq n\}$ と決めることは、列 u_i を送信する間はチャネルが送信局 T_i によって排他的に専有されることを意味している。この制限を実現する実際的手法も考案されていて⁽⁵⁾⁽⁶⁾、制御信号等の実時間通信には不向きである。また、信号がしきう実して場合に別の信号に変わること（例えば 0 と 1 のしきう実によってオフの記号 2 が生じる）という設定も現実性がある。このようすの場合も考慮に入れ一般に $\Sigma_T \neq \Sigma_R$ でよいことにしている。

モデルをさらに一般化することも可能である。興味深い一つの拡張は、送信局下のチャネル上の信号の流れを観測でき、それによって、適応的に自らの送信列 u_i やその送信タイミングを変更できる能力を与えることである。一意復元のより容易な系が構成できると予想されるが、議論は別の機会にゆくことにする。

3. 一意復元可能性の判定

$L_1 = (10)^*$, $L_2 = (111+000)^*$ とある。このとき (L_1, L_2) は一意復元可能であることが証明できる。この場合も含め、 (L_1, \dots, L_n) が無限集合の場合には、 (L_1, \dots, L_n) が一意復元可能であるかどうかの判定は一般に行なう（す）。

もし、 L_1, \dots, L_n がすべて正規集合であれば、入力テープ 1 本、出力テープ n 本の非決定性有限変換器 M で、関係

$$R(M) = \{(z, x_1, \dots, x_n) \mid z \xrightarrow{(L_1, \dots, L_n)} (x_1, \dots, x_n)\}$$

を限定するものが構成できる。（図 2 に、上記 $L_1 = (10)^*$, $L_2 = (111+000)^*$ の場合の変換器 M_1 の状態図を示す。）このように変換器 M に対し、それが一意復元可能であるための必要十分条件が、即ち、任意の $z \in \{0, 1\}^*$ に対して

$$|\{(z, x_1, \dots, x_n) \mid (z, x_1, \dots, x_n) \in R(M)\}| \leq 1$$

が成立するかどうかを判定するアルゴリズムの存在が証明できる。 (L_1, \dots, L_n) が一意復元可能であるための必要十分条件が上記条件の成立であることは自明）。図 2 カラも判るように、 M は ϵ （空列）出力が許され、又過渡的または最終状態の使用も許されていないので、アルゴリズムの構築は注意深く行う必要がある（詳細略⁽⁸⁾）。

[定理 1] 正規集合 L_1, \dots, L_n に対し、 (L_1, \dots, L_n) が一意復元可能であるかどうか判定するアルゴリズムが存在する。

未確認ではあるが、効率の良いアルゴリズムは存在しうるだろうと予想される。上記手法に従うばく、変換器Mの状態数rに対して、必要行ステップ数はおよそ r^2 になる。

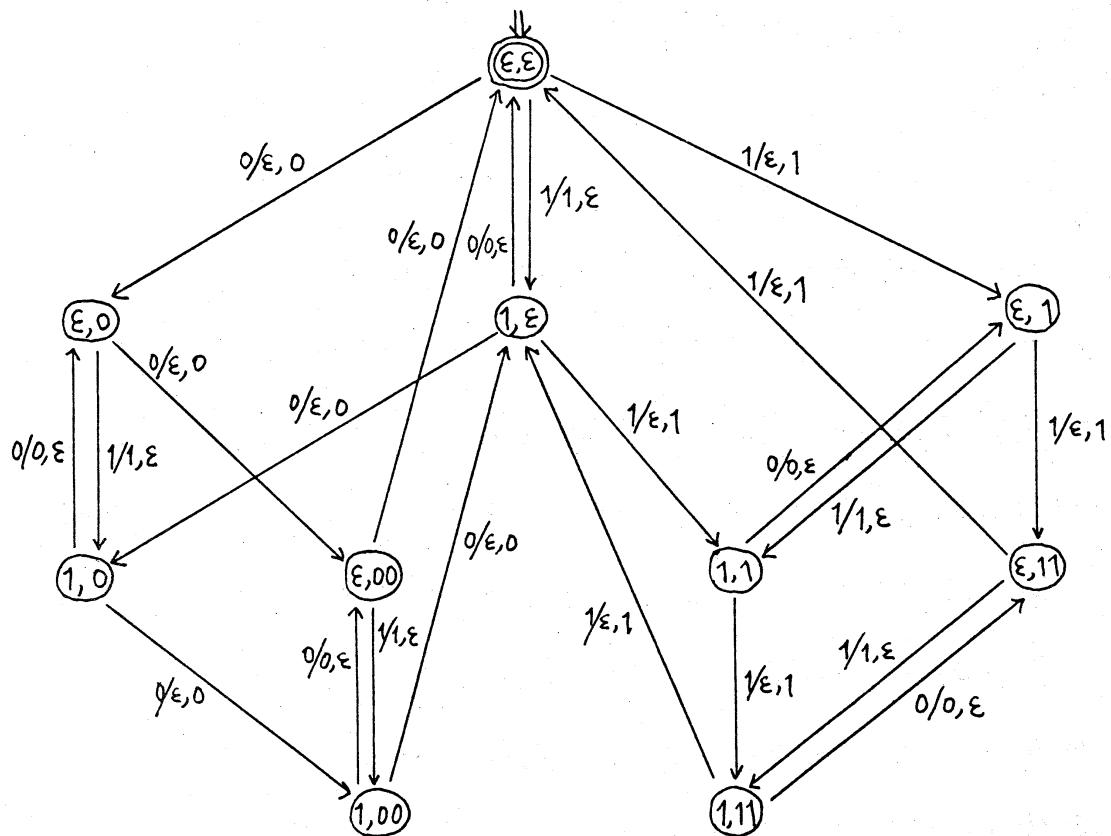


図2. 有限変換器M₁の状態図

4. 耐シヤフル性のある符号化

現在までの議論より、一意復元可能性を実現するためには、送信局T₁が送信する可能性のある列S₁は相当多くの冗長性を有する（S₁が {0, 1}^{*} に比べて十分疎である）ことが必要になると推察される。このことをより厳密に議論するため、各言

語 L_i が, $L_i = g_i(\{0,1\}^*)$ で与えられた場合を考察する。ここで g_i は $\{0,1\}^*$ からそれ自身の中への一対一準同型（一意復元可能な符号化関数）である。以下, $(g_1(\{0,1\}^*), \dots, g_n(\{0,1\}^*))$ を簡単に (g_1, \dots, g_n) と書く。

[例題 2] g_1 と g_2 が, $g_1(0) = 100100, g_1(1) = 011011, g_2(0) = 110110, g_2(1) = 001001$ で決まる準同型とする。このとき (g_1, g_2) は一意復元可能ではない。なぜなら, $(011)^4 \rightarrow ((011)^4, \dots)$ かつ $(011)^4 \rightarrow ((011)^2, (110)^2)$ であるから。

一意復元可能な g_1 と g_2 を構成しようと考え、仮に, $g_1(0) = 11110000, g_1(1) = 1010101010$ を決めてとすると。すると,

$$g_1(01) = 111100001010101010$$

$$g_1(10) = 1010101010101000$$

とかける。2つの列の違いを観察することにより, (g_1, g_2) を一意復元可能にしようとするなら, $g_2(0), g_2(1), g_2(00), \dots$ のいずれの列も部分列 000 を含んではならないことが判る。そうではなれば、例えば $g_2(0) = 100001$ であるなら, $g_1(01) \oplus g_2(00)$ と $g_1(10) \oplus g_2(00)$ は共通の列

$$\underline{\underline{1}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{1}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{1}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{1}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{1}} \underline{\underline{1}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{1}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{1}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{1}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{0}} \underline{\underline{0}}$$

を含み、従って (g_1, g_2) は一意復元可能ではない。

この考え方を厳密化して我々は (g_1, \dots, g_n) が一意復元可能であるための（線型時間で判定できる）一つの必要条件を得

ることができる。詳細は省くが⁽⁸⁾、本条件は次のことを主張している。一意復元可能な g_1, \dots, g_m を構成しようとする場合、(i) $g_i(0)$ と $g_i(1)$ におけるある一つの連続はできるだけ短くすべきであり、かつ(ii) $g_i(01)$ と $g_i(10)$ の上で述べた"相異度"をできるだけ大きくすべきである。直観的にいって、(i) と (ii) はトレードオフの関係にあり、例えば以下の事実が導ける。

[性質1] $g_1(0), g_1(1), g_2(0), g_2(1)$ の長さがすべて5以下の方は (g_1, g_2) は一意復元可能ではない。

このように、一意復元可能な g_1, \dots, g_m を得ようとする場合 $g_i(0)$ や $g_i(1)$ の長さはかなり長くなることが予想される。ところが、 (g_1, \dots, g_m) の一意復元可能性を検証する効率のよい方法は知られておらず、前節のアルゴリズムを用いる場合、 $g_i(0)$ と $g_i(1)$ の長さの和が10程度になるとたとえれ = 2の場合でもステップ数が 2^{100} にもなってしまう。一意復元可能な g_1, \dots, g_m が構成できるかは、それらが満たすべき(判定の容易な)十分条件を発見できるかにかかっている。

[定理2] (g_1, g_2, g_3) が一意復元可能であるような方一対一準同型 g_1, g_2, g_3 が存在する。

(証明) 方針だけ簡単に述べ詳細は文献にゆずる。先ず、

$$f_1(0) = 1^8 0^8, \quad f_1(1) = 0^8 1^8$$

$$f_2(0) = (110)^{37}, \quad f_2(1) = (001)^{37}$$

で決まる (f_1, f_2) が一意復元可能であることを証明する。列 γ の f^* レフ、ラスの全体を $pr(x)$ で表わし、 $x_1 \in pr(x_2)$ 又は $x_2 \in pr(x_1)$ のとき $x_1 \approx x_2$ とかく。以下の 4 条件を満たす列 δ , $\tau_1, u, v, w, x, u_1, v_1, w_1, x_1$ を考える。

- (1) $\delta \xrightarrow{(f_1, f_2)} (u, v)$ かつ $\delta \xrightarrow{(f_1, f_2)} (w, x)$.
- (2) $\tau_1 \in pr(\tau), u_1 \in pr(u), v_1 \in pr(v), w_1 \in pr(w)$ かつ $x_1 \in pr(x)$.
- (3) $\tau_1 \in u_1 \odot v_1$ かつ $\tau_1 \in w_1 \odot x_1$.
- (4) $u_1 \approx w_1$ かつ $v_1 \approx x_1$.

つまり、(3) 且 (1) の復元の途中経過を示している。 f_1 と f_2 の特色は、これらの条件のもとでは $|u_1|$ と $|w_1|$ ($|v_1|$ と $|x_1|$) の差がそれ程大きくないということである。せっせり 8 で示されたことが示せる。

$u \neq w$ 又は $v \neq x$ ((f_1, f_2) が一意復元可能でない) と仮定しよう。上記性質より $u \approx w$ かつ $v \approx x$ ということがありえる。よって、ある列 $u_2, u_3, u_4, v_2, v_3, v_4$ に対して、(i) $u = u_2 f_1(0) u_3$ かつ $w = u_2 f_1(1) u_4$ 又は (ii) $v = v_2 f_2(0) v_3$ かつ $x = v_2 f_2(1) v_4$ のいずれかにかける。再び上記性質を利用して、このようないくつか u, v, w, x に対しては、 $\delta \rightarrow (u, v)$ かつ $\delta \rightarrow (w, x)$ といえることが示せる。このとき、3) $f_1(0)$ と $f_1(1)$ においては 0 と 1 の個数がバランスしているが、 $f_2(0)$ と $f_2(1)$ においては 0 と 1 の個数が不均衡していることを利用する。

同様の手法により、以下の (g_1, g_2, g_3) が一意復元可能に方
るよう方整数 p, q, r が存在することが示せる。

$$g_1(0) = 1^p 0^p, \quad g_1(1) = 0^q 1^q$$

$$g_2(0) = (1^{16} 0^8)^8 (0^{16} 1^8)^8, \quad g_2(1) = (0^{16} 1^8)^8 (1^{16} 0^8)^8$$

$$g_3(0) = (110)^r, \quad g_3(1) = (001)^r$$

5. おまけ

一意復元可能な (g_1, \dots, g_n) は任意の n に対して存在すると
予想されるが現在のところ証明されていない。ランダムな並
行動作を制限した場合の一意復元可能性についても実用上有
用と思われるいくつかの結果が得られておりが別稿にゆずる。

謝辞 曰頃御指導下だく京都大学情報工学教室矢島脩三
教授、また貴重な御意見下だいたい同上林弥彦助教授に深
謝（ます）。本研究は一部文部省科学研究費による。

文献 (1) M.V. Wilkes, Computer 13 (1980). (2) S. Ginsburg, McGraw-Hill (1966). (3) A.C. Shaw, IEEE Trans. Software Eng. SE-4 (1978). (4) M. Jantzen, Theor. Comput. Sci. 14 (1981). (5) R.M. Metcalfe and D.R. Boggs, CACM 19 (1976). (6) D.L. Nelson and R.L. Gordon, Proc. COMPCON Fall 78 (1978). (7) 福村, 稲垣, AL81-81 (1981), (8) 岩間, AL81-111 (1982).