Gardnerの4分割問題について

東京電機大学・理工・情報/一松 信 (Sin Hitotumatu)

Dept. of Information Sciences, Tokyo Denki Univ., Hatoyama Campus; Saitama Pref., Japan 350-03

要旨:表題の問題は平面の直角三角形の面積を、互いに直交する2直線によって4等分することである。ここではその方程式を、いわゆる近似代数計算の考えの下で解くことを試みる。

1. 問題

任意の平面領域 D は、互いに直交する 2 直線により、面積を 4 等分することができる。 その解は一般的には一意的だが、必ずしもいつでもそうとは限らない。 一実際 D が正方形なら解は無限にある。

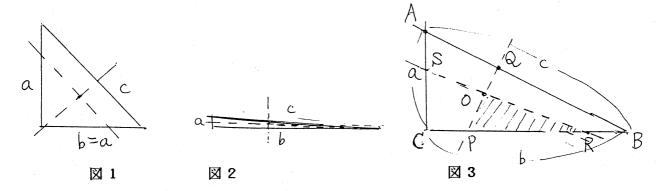
しかし抽象的な解の存在証明は容易でも、具体的な図形Dに対してそれを現実に構成するのは、別の困難な問題である。 Martin Gardnerは、Scientific Ameでrican(1976) に連載した「数学ゲーム」の一つで、図形の分割問題を扱い。その中で三辺の長さの比が 3:4:5の直角三角形Dの面積を、直交する2直線で4等分する問題を提出している([1]に再録)。

この問題は既に解決されており、解が一意的なことも証明されている([1]の増補参照)。 直角三角形を任意の形に一般化しても、以下に述べるように代数方程式で表現され、標準的な手法で数値的に解ける。 しかしそれは必ずしも簡単でない。 これには佐々木教授らによる (例えば[2])近似代数計算の考えが有効と思う。

2. 方程式

Dを三辺の長さが a,b,c ($a \le b < c$)である直角三角形とする。 前記のような直交 4 等分線は、もしもa=b ならば図1 の形であり、 $a \to 0$ の極限では図2 のような形になる。 この両極端の間を連続変形すれば、一般の直角三角形では図3 のような形になることがわかる。

図3において、未知数を次のように置く。



BQ=cu, CS=av, BP=bx, CR=by; 0 < u,v,x,y < 1 実際には $1/2 < u,v < \sqrt{1/2} < x,y < 1$ である。

直線 PQ,RSがDの面積を2等分することから直ちに

$$(1) u x = 1$$

$$\mathbf{v}\,\mathbf{y}=\mathbf{1}$$

をうる。 次に PQ と RS とが直交するという条件は

$$(av/by) \cdot [au/b(x-u)] = 1$$

であるが、(1)(2)を使うと

(3)
$$y^2 (4 x^2 - 2) = a / b$$

となる。 あるいは $\phi(x,y)=y\cdot\sqrt{4x^2-2}$ と置くと、次のようになる。

(3')
$$\phi(x,y)=a/b.$$

最後に三角形OPQ の面積を計算して、全体の¼と置く。 それにはCB,CA をX,Y-軸とする直角座標を導入すると、直線PQ,RS の方程式がそれぞれ

$$[X-b(1-x)]/b(x-u) = Y/au$$
 及び $X/by + Y/av = 1$

なので,Xを消去して高さYを求めると

$$Y = a(x+y-1)/[(x/u)+(y/v)-1]$$

である。 したがって

$$\frac{1}{4} = \Delta 0PQ/\Delta ABC = (x+y-1)Y/a = (x+y-1)^2/[(x/u)+(y/v)-1]$$

である。 ここで再び(1)(2)を使って整理すると、最終的に方程式

(4)
$$x^2 + 4xy + y^2 - 4x - 4y + 5/2 = 0$$

をうる。 (1)(2)(3)(4)が解くべき連立代数方程式である。 ここでパラメタ a, bが比の形で(3) にのみ現れることと (4)がx,y について対称なことに注意する。

3. 解法の試行錯誤

- (i) u,vは(1),(2)で決るから、x,y について(3),(4)を解けばよい。 これらから yを消去し xに関する8次方程式を作って解くことは、標準的な方法でできる。 しかしその計算は意外に複雑であり、それからただ一つの解を求める方法は賢明とはいい難い。
 - (ii)(4)は双曲線を表し、次のようにも変形できる。

$$(x-y)^2 = (x+y-1)(3x+3y-5)$$

さてもし(4) の定数項が1/6 だけ増えて5/2 でなく 8/3ならば、(4) は2個の1次式の積に因数分解できる。 そのときの因数は

$$(\alpha x + \alpha^{-1} y - \sqrt{8/3}) (\alpha^{-1} x + \alpha y - \sqrt{8/3}) = 0,$$
 $z = (\sqrt{3} + 1)/\sqrt{2}, \quad \alpha^{-1} = (\sqrt{3} - 1)/\sqrt{2}$

である。 この2個の直線は(%,%)で交わり、(4)の漸近線である。 当面 必要な(4)の部分は

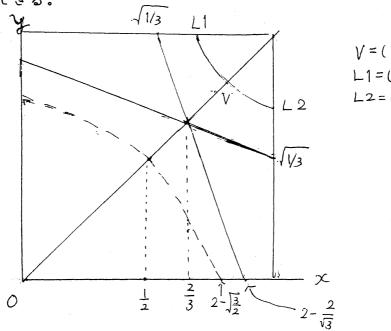
V=(5/6,5/6) を通る (√½,1), (1,√½)間の弧

だけである(図4)。

(iii) この弧の上で x+yはほぼ1.7 であり、xyはほぼ0.7 である。 ゆえに与えられたa,b に対し、(3')から初期値として

(5)
$$y = \sqrt{0.98 - (a^2/2b^2)}$$

を取ることができる。



V = (5/6, 5/6) $L1 = (\sqrt{1/2}, 1)$ $L2 = (1, \sqrt{1/2})$ これから(4) により xを決め、(3) により yを決め、...という逐次近似が可能である。 この反復は収束するが、収束は遅くて実用にならない。 (5)は初期値の参考に留め、別の反復を考えた方がよい。

(iv) 一般に 2 次曲線は、媒介変数 t によって有理式(分母・分子が t の 2 次式)で表される。 それにより(3')を

$$\phi(x(t),y(t)) = a/b$$

と変形し (iii)で求めた初期値から tについて例えばNewton-Raphson法で解くことができる。 しかしこれも式が複雑になりすぎて感心しない。

(v) (4)を媒介変数で近似的に表すには、大域的な式よりも局所的な表現の方がよい。 その上の 1 点 $P:(x_0,y_0)$ における (4)の接線は

(6)
$$A(x-x_0)+B(y-y_0)=0; A=2x_0+4y_0-4, B=4x_0+2y_0-4$$

で表される。 (x,y) が十分(xo,yo) に近ければ

(7)
$$\mathbf{x} = \mathbf{x}_{O} + \mathbf{B} \delta , \quad \mathbf{y} = \mathbf{y}_{O} - \mathbf{A} \delta + \epsilon$$

と置くと、 $|\epsilon|<<|\delta|<<1$ である。 (6)から $A^2-4AB+B^2=-2$ なので、双曲線 (4)は $B\epsilon+(12x_0-8)\delta\epsilon+\epsilon^2=2\delta^2$

と変形される。 ここで高次の項を無視すれば、近似的に

(8)
$$\epsilon = 2 \delta^2/B$$

をうる。 この方式で準Newton法を使うのが最もよかった。

4. 準Newton法

(3')のφの偏導関数は

 $\partial \phi / \partial x = 4xy / \sqrt{4x^2 - 2} = 4x y / \phi$, $\partial \phi / \partial y = \sqrt{4x^2 - 2} = \phi / y$

である。 ゆえに点 (x_o,y_o) の近くで(3')を解くためには

$$\partial \phi / \partial x = 4x_0 y_0^2 / (a/b), \partial \phi / \partial y = a/by_0$$

と置いてよい。 したがって中のTaylor展開と (7)とから、準Newton近似

(9)
$$C \delta = (4b B x_o y_o^2/a - a A/by_o) \delta = (a/b) - \phi (x_o, y_o)$$

で δ を $_{j}$ (8)で ϵ を決めることができる。 初期値がよければ、数回の反復で満足すべき解がでるし、この計算には普通の電卓で十分である。

実例として、最初の a:b=3:4 の場合を考える。 このときには図4における 双曲線の頂点 V=(5/6,5/6)が $\phi(x_0,y_0)=0.73493$ であって¾に極く近い。 したがって $x_0=y_0=5/6$ と取ると (6)で A=B=1であり、近似式(9),(8) は次のようになる。

(9')
$$C \delta = 0.75 - \phi (x_0, y_0), C = 1771/810 = 1/0.45737,$$

$$(8') \qquad \epsilon = 2 \delta^2 .$$

逐次の計算値は、次の表の通りになった。 この計算は普通の電卓で実行した。

X	у	$\phi(\mathbf{x},\mathbf{y})$	8	3	
0.83333	0.83333	0.01507	0.00689	0.000093	
0.84022	0.82653	-0.00023	-0.00010	0.000093	
0.84012	0.82663	-0.000007			

この最後の値は、5桁の精度では最良である。 このとき他の変数の値は次のようになった。

$$u = 0.59515$$
, $v = 0.60487$.

5. 結論

以上の計算は、結局単なる逐次近似計算にすぎない。 近似代数計算([2]) 的な考えは、双曲線(4) を近似因数分解したり、xy =定数 で近似したりして、よい初期値を求めるのに使っただけである。

しかし連立代数方程式を扱うとき、伝統的な消去法(Grobner基底なども)が、唯一でもなく最良とも限らない。 数値計算には直接よい初期値を求めて、逐次近似を試みる方が簡単な場合も多いらしい。 ここに述べたのはその一例のつもりである。 今後同様な手法が有効な実例を探してみたい。

なお本報告を今少し詳しく英文で書いた論文が文献[3]である。

謝辞:本報告は、研究会で発表した内容に、何人かの方々からの御注意を加筆したものである。 色々と御教示下さった方々に、失礼ながら一括して感謝の辞を述べたい。

参考文献

- [1] Martin Gardner, Penrose tiles to trap-door ciphers—... and the return of Dr. Matrix, W.H.Freeman and Co. 1988, Chap. 12. 日本語訳, 礼善より近刊予定
- [2] T.Sasaki, M.Suzuki, M.Kolar and M.Sasaki, Approximate factorization of multivariate polynomials and absolute irreducibility testing, Preprint to IPCR (Riken), 1990, Aug.
- [3] S.Hitotumatu, On a quadri-section problem by M.Gardner, Report of Tokyo Denki Univ., will appear, 1992.