

# ポピュラーマツチング

神山 直之

九州大学 マス・フォア・インダストリ研究所



九州大学

KYUSHU UNIVERSITY

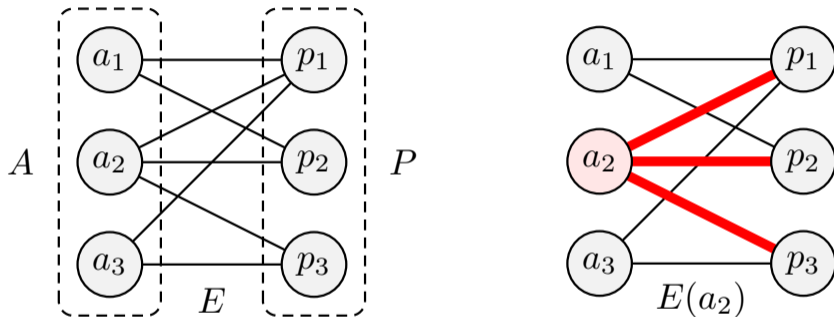
- 1 問題設定
- 2 片側の点のみが選好を持っている場合
- 3 両側の点を選好を持っている場合
- 4 発展的な話題
- 5 参考文献

- 1 **問題設定**
- 2 片側の点のみが選好を持っている場合
- 3 両側の点を選好を持っている場合
- 4 発展的な話題
- 5 参考文献

## 二部グラフとマッチング

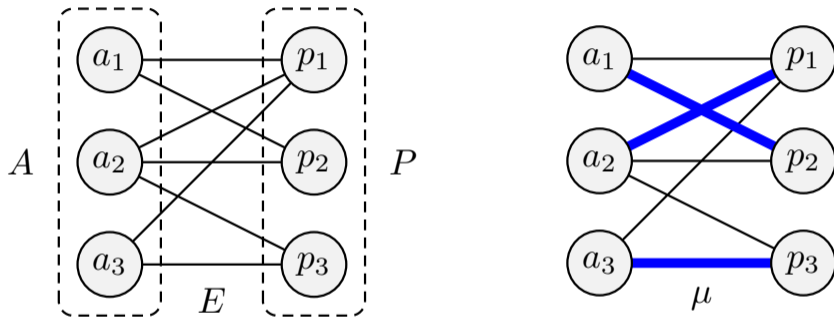
- $G = (A, P; E)$  が**二部グラフ**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$ 
  - $A \cap P = \emptyset$  を満たす点集合  $A, P$
  - $A$  の1つの点と  $P$  の1つの点からなる辺の集合である  $E$   
(各点間には高々1本の辺があるとする)
- $a \in A$  と  $p \in P$  の間の辺を  $(a, p)$  と書く
- 各  $v \in A \cup P$  と各  $L \subseteq E$  に対して
$$L(v) := v \text{ に接続する } L \text{ の辺の集合}$$
- $\mu \subseteq E$  が**マッチング**  $\stackrel{\text{def}}{\iff} \forall v \in A \cup P: |\mu(v)| \leq 1$

# 二部グラフ



$$E(a_2) = \{(a_2, p_1), (a_2, p_2), (a_2, p_3)\}$$

# マッチング

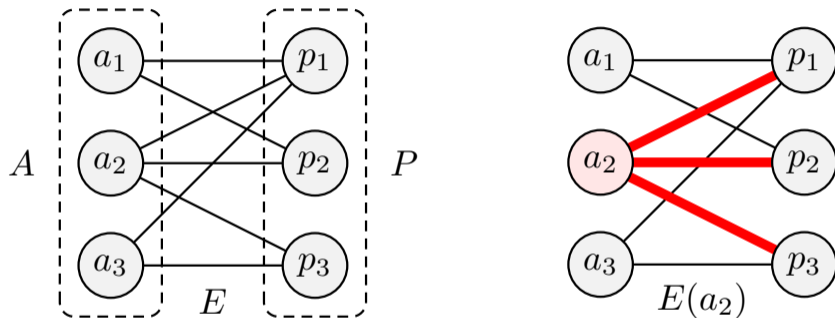


- 各マッチング  $\mu$  と  $\mu(v) \neq \emptyset$  となる  $v \in A \cup P$  に対して
  - $\mu(v)$  そのものと  $\mu(v)$  に含まれる辺を区別しない

## 片側の点のみが選好を持っている場合

- 二部グラフ  $G = (A, P; E)$  が与えられる
  - $A$  の要素を**応募者**とよぶ
  - $P$  の要素を**ポスト**とよぶ
- 各応募者  $a \in A$  は  $E(a)$  の辺に対する選好  $\succ_a$  を持つ
  - $E(a)$  の要素を好ましい順に並べたもの
  - $e \succ_a g \implies a$  にとって  $e$  は  $g$  より好ましい
  - 同順位は含まない
- 任意の  $a \in A$  と  $e \in E(a)$  に対して  $e \succ_a \emptyset$  と仮定

# 片側の点のみが選好を持っている場合



$$a_2: (a_2, p_1) \succ_{a_2} (a_2, p_3) \succ_{a_2} (a_2, p_1)$$



## 片側の点のみが選好を持っている場合

- マッチング  $\mu$  と  $\sigma$  に対して

$$\phi(\mu, \sigma) := \{a \in A \mid \mu(a) \succ_a \sigma(a)\}$$

- マッチング  $\mu$  が**ポピュラー**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$

$$\forall \text{ マッチング } \sigma: \Delta(\mu, \sigma) := |\phi(\mu, \sigma)| - |\phi(\sigma, \mu)| \geq 0$$

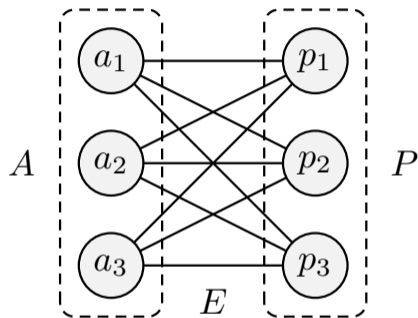
- つまり

$$\text{ポピュラー} \iff \text{多数決で負けない}$$

- Weak Condorcet Winner

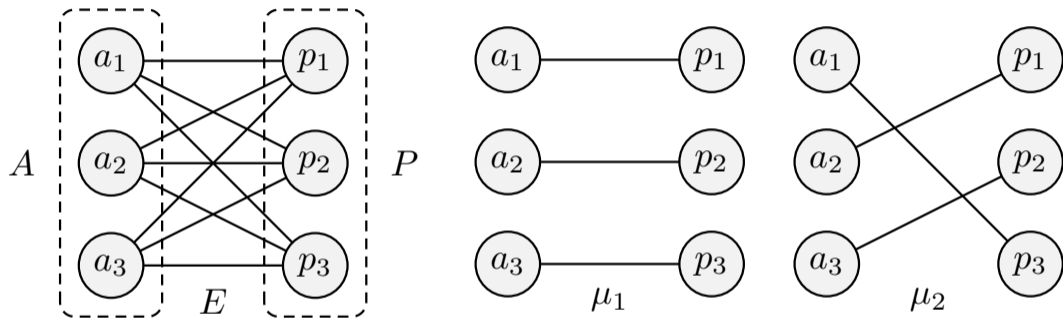
- Gärdenfors (1975) が（両側選好に対して）導入

# 片側の点のみが選好を持っている場合



$$a_i : (a_i, p_1) \succ_{a_i} (a_i, p_2) \succ_{a_i} (a_i, p_3)$$

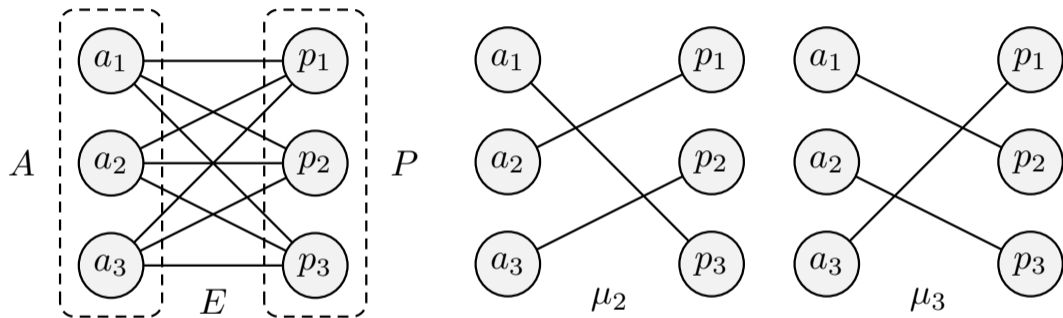
# 片側の点のみが選好を持っている場合



$$a_i : (a_i, p_1) \succ_{a_i} (a_i, p_2) \succ_{a_i} (a_i, p_3)$$

$$\phi(\mu_1, \mu_2) = \{a_1\}, \quad \phi(\mu_2, \mu_1) = \{a_2, a_3\}$$

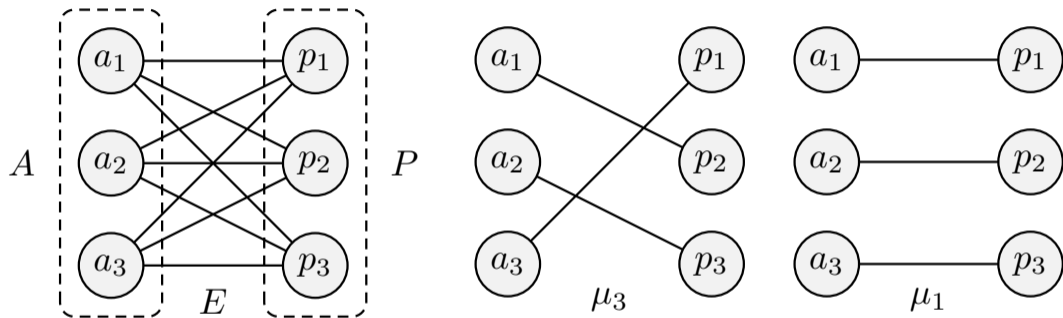
# 片側の点のみが選好を持っている場合



$$a_i : (a_i, p_1) \succ_{a_i} (a_i, p_2) \succ_{a_i} (a_i, p_3)$$

$$\phi(\mu_2, \mu_3) = \{a_2\}, \quad \phi(\mu_3, \mu_2) = \{a_1, a_3\}$$

# 片側の点のみが選好を持っている場合



$$a_i : (a_i, p_1) \succ_{a_i} (a_i, p_2) \succ_{a_i} (a_i, p_3)$$

$$\phi(\mu_3, \mu_1) = \{a_3\}, \quad \phi(\mu_1, \mu_3) = \{a_1, a_2\}$$

## 両側の点が選好を持っている場合

- 二部グラフ  $G = (A, P; E)$  が与えられる
  - $A$  の要素を**応募者**とよぶ
  - $P$  の要素を**ポスト**とよぶ
- 各点  $v \in A \cup P$  は  $E(v)$  の辺に対する選好  $\succ_v$  を持つ
  - $E(v)$  の要素を好ましい順に並べたもの
  - $e \succ_v g \implies v$  にとって  $e$  は  $g$  より好ましい
  - 同順位は含まない
- 任意の  $v \in A \cup P$  と  $e \in E(v)$  に対して  $e \succ_v \emptyset$  と仮定

## 両側の点を選好を持っている場合

- マッチング  $\mu$  と  $\sigma$  に対して

$$\phi(\mu, \sigma) := \{v \in A \cup P \mid \mu(v) \succ_v \sigma(v)\}$$

- マッチング  $\mu$  が**ポピュラー**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$

$$\forall \text{ マッチング } \sigma: \Delta(\mu, \sigma) := |\phi(\mu, \sigma)| - |\phi(\sigma, \mu)| \geq 0$$

- つまり

$$\text{ポピュラー} \iff \text{多数決で負けない}$$

- Weak Condorcet Winner

- Gärdenfors (1975) が（両側選好に対して）導入

- 1 問題設定
- 2 片側の点のみが選好を持っている場合
- 3 両側の点を選好を持っている場合
- 4 発展的な話題
- 5 参考文献



## ポピュラーマッチングの特徴付け

- この章では各  $a \in A$  に対して
  - 任意の  $e \in E(a) \setminus \{\ell_a\}$  に対して  $e \succ_a \ell_a$を満たす  $\ell_a \in E(a)$  が存在すると仮定
- $\ell_a$  は「 $a$  はどのポストにも割り当てられない」を意味する
- 更にこの章ではマッチングの定義を少々変更する

$\mu \subseteq E$  が **マッチング**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$

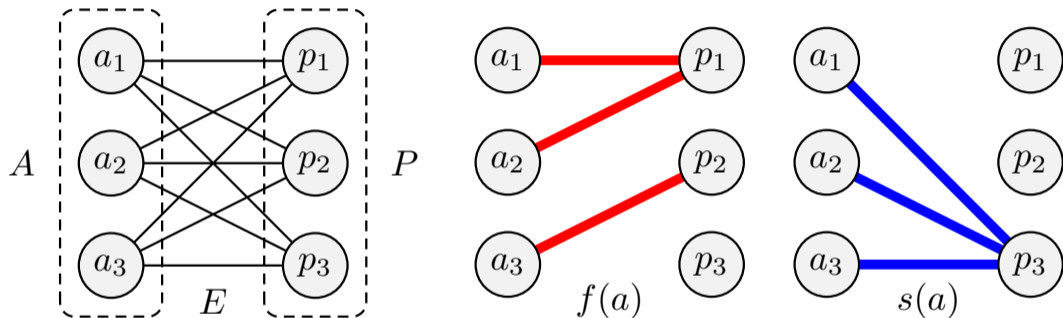
$$\forall a \in A: |\mu(a)| = 1, \quad \forall p \in P: |\mu(p)| \leq 1$$

注：  $\ell_a$  があるため元の定義と基本的には同じ

## ポピュラーマッチングの特徴付け

- 各  $a \in A$  に対して  **$f$ -edge**  $f(a)$  を以下のように定義  
 $f(a) := \succ_a$  に関する最も好ましい  $E(a)$  の辺
- $F := \{f(a) \mid a \in A\}$ ,  $P_f := \{p \in P \mid E(p) \cap F \neq \emptyset\}$
- $S := \{(a, p) \in E \mid p \notin P_f\}$
- 各  $a \in A$  に対して  **$s$ -edge**  $s(a)$  を以下のように定義  
 $s(a) := \succ_a$  に関する最も好ましい  $S(a)$  の辺  
注： $\ell_a$  のおかげで  $s(a)$  は well-defined
- $E^* := \{f(a), s(a) \mid a \in A\}$ ,  $G^* := (A, P; E^*)$

# ポピュラーマッチングの特徴付け



$$a_i: (a_i, p_1) \succ_{a_i} (a_i, p_2) \succ_{a_i} (a_i, p_3) \quad (i = 1, 2)$$

$$a_3: (a_3, p_2) \succ_{a_3} (a_3, p_3) \succ_{a_3} (a_3, p_1)$$

## 定理 1 : Abraham et al. (2007)

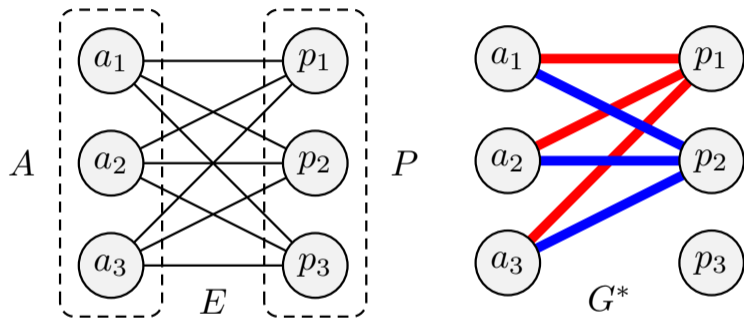
マッチング  $\mu$  がポピュラー  $\iff$  以下の (P1) (P2) を満たす

$$(P1) \quad \forall a \in A: \mu(a) \in \{f(a), s(a)\}$$

$$(P2) \quad \forall p \in P_f: \mu(p) \neq \emptyset$$

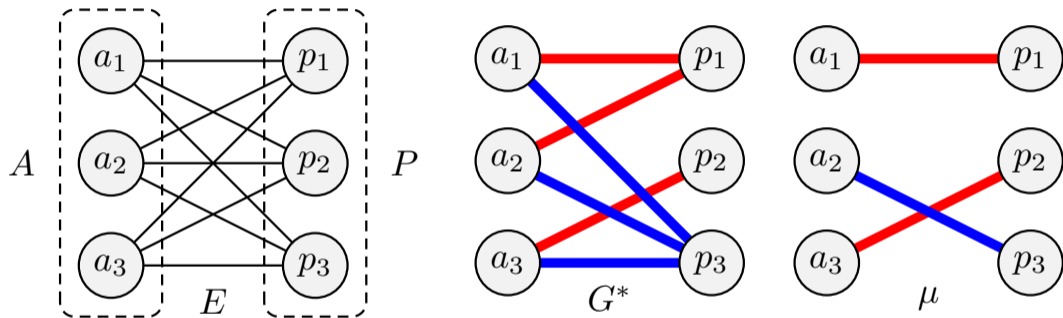
- ポピュラーマッチングの存在性が多項式時間で判定可能
  - $|M| = |A|$  となる  $G^*$  の**元の意味**でマッチング  $M$  が存在
    - $\implies$  最大マッチングを求め upgrade すればよい
  - そうでなければ, ポピュラーマッチングは存在しない

# ポピュラーマッチングの特徴付け



$$a_i: (a_i, p_1) \succ_{a_i} (a_i, p_2) \succ_{a_i} (a_i, p_3) \quad (i = 1, 2, 3)$$

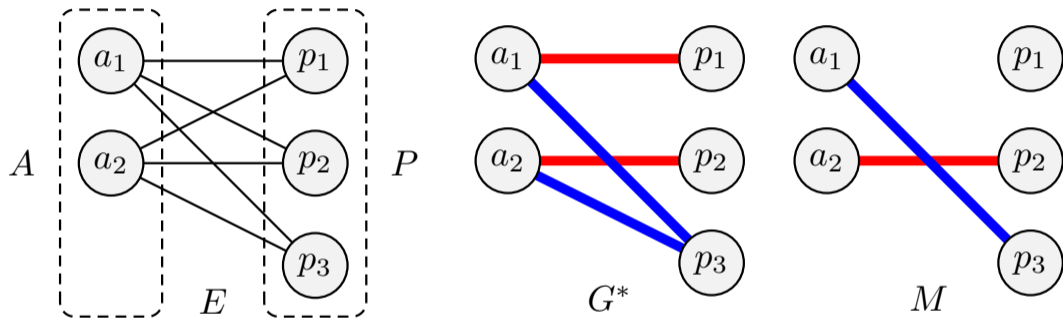
# ポピュラーマッチングの特徴付け



$$a_i: (a_i, p_1) \succ_{a_i} (a_i, p_2) \succ_{a_i} (a_i, p_3) \quad (i = 1, 2)$$

$$a_3: (a_3, p_2) \succ_{a_3} (a_3, p_3) \succ_{a_3} (a_3, p_1)$$

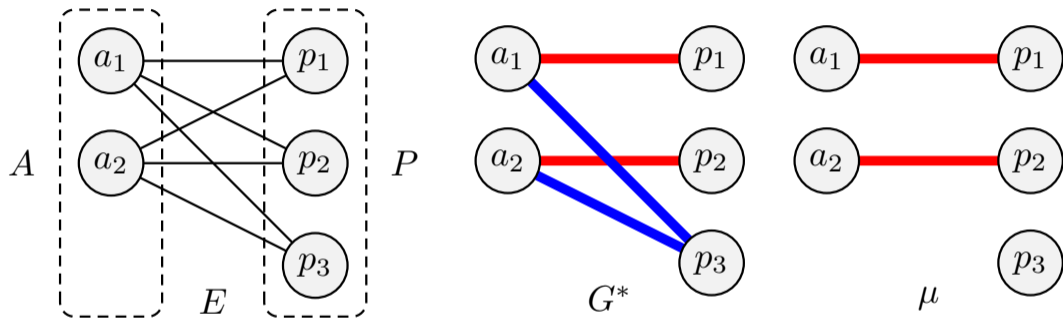
# ポピュラーマッチングの特徴付け



$$a_1: (a_1, p_1) \succ_{a_1} (a_1, p_2) \succ_{a_1} (a_1, p_3)$$

$$a_2: (a_2, p_2) \succ_{a_2} (a_2, p_3) \succ_{a_2} (a_2, p_1)$$

# ポピュラーマッチングの特徴付け



$$a_1: (a_1, p_1) \succ_{a_1} (a_1, p_2) \succ_{a_1} (a_1, p_3)$$

$$a_2: (a_2, p_2) \succ_{a_2} (a_2, p_3) \succ_{a_2} (a_2, p_1)$$



## 定理 1 の証明

### 定理 1 : Abraham et al. (2007)

マッチング  $\mu$  がポピュラー  $\iff$  以下の (P1) (P2) を満たす

(P1)  $\forall a \in A: \mu(a) \in \{f(a), s(a)\}$

(P2)  $\forall p \in P_f: \mu(p) \neq \emptyset$

( $\implies$ )

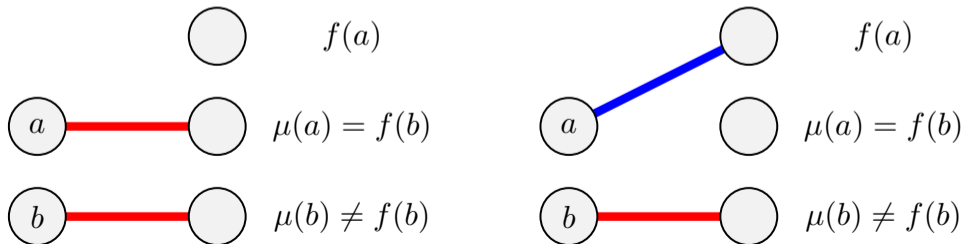
- $\mu$  をポピュラーマッチングとする
- $\mu(a) \notin \{f(a), s(a)\}$  を満たす  $a \in A$  が存在すると仮定
- まず  $f(a) \succ_a \mu(a) \succ_a s(a)$  の場合を考える

# 定理 1 の証明

- $s(a)$  の定義より  $f(b) = \mu(a)$  となる  $b \in A \setminus \{a\}$  が存在
- $\mu(f(a)) = \emptyset$  ならば

$$\hat{\mu}(a) = f(a), \quad \hat{\mu}(a') = \mu(a') \quad (a' \neq a)$$

とすれば  $\phi(\mu, \hat{\mu}) = \emptyset, \phi(\hat{\mu}, \mu) = \{a\}$  となり矛盾

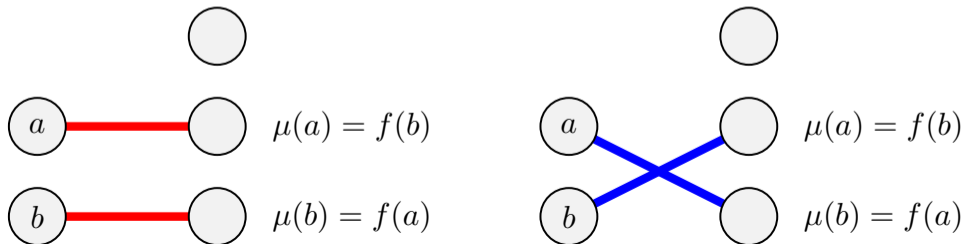


# 定理 1 の証明

- 以下では  $\mu(f(a)) \neq \emptyset$  と仮定
- $\mu(b) = f(a)$  ならば

$$\hat{\mu}(a) = f(a), \quad \hat{\mu}(b) = f(b), \quad \hat{\mu}(a') = \mu(a') \quad (a' \neq a, b)$$

とすれば  $\phi(\mu, \hat{\mu}) = \emptyset, \phi(\hat{\mu}, \mu) = \{a, b\}$  となり矛盾



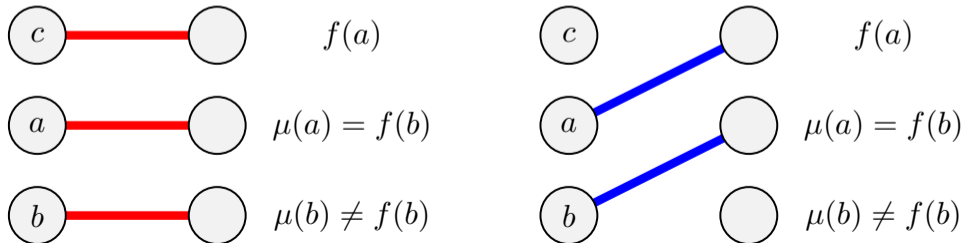
# 定理 1 の証明

- $\mu(b) \neq f(a)$  ならば,  $\mu(c) = f(a)$  とし

$$\hat{\mu}(a) = f(a), \quad \hat{\mu}(b) = f(b), \quad \hat{\mu}(c) = \ell_c,$$

$$\hat{\mu}(a') = \mu(a') \quad (a' \neq a, b, c)$$

とすれば  $\phi(\mu, \hat{\mu}) = \{c\}$ ,  $\phi(\hat{\mu}, \mu) = \{a, b\}$  となり矛盾

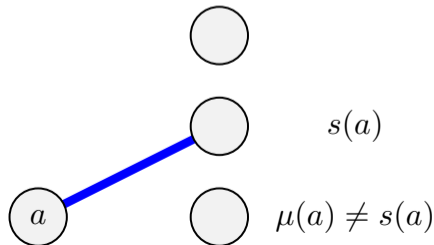
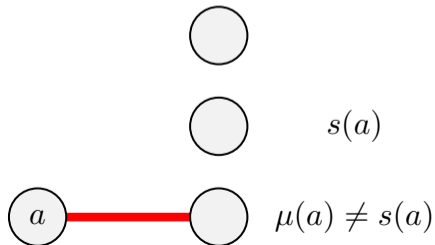


# 定理 1 の証明

- 続いて  $s(a) \succ_a \mu(a)$  の場合を考える
- $\mu(s(a)) = \emptyset$  ならば

$$\hat{\mu}(a) = s(a), \quad \hat{\mu}(a') = \mu(a') \quad (a' \neq a)$$

とすれば  $\phi(\mu, \hat{\mu}) = \emptyset, \phi(\hat{\mu}, \mu) = \{a\}$  となり矛盾

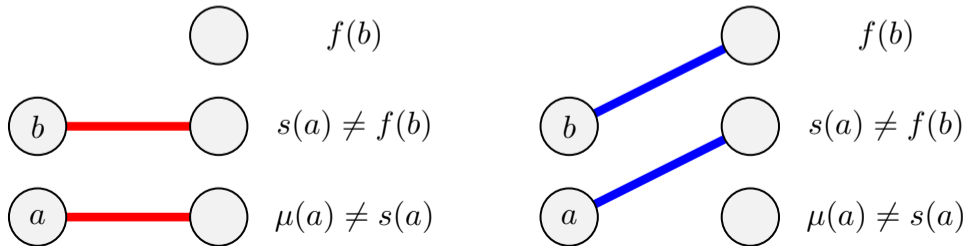


# 定理 1 の証明

- 以下では  $\mu(s(a)) \neq \emptyset$  とし,  $\mu(b) = s(a)$  とする
- $\mu(f(b)) = \emptyset$  ならば

$$\hat{\mu}(a) = s(a), \quad \hat{\mu}(b) = f(b), \quad \hat{\mu}(a') = \mu(a') \quad (a' \neq a, b)$$

とすれば  $\phi(\mu, \hat{\mu}) = \emptyset$ ,  $\phi(\hat{\mu}, \mu) = \{a, b\}$  となり矛盾

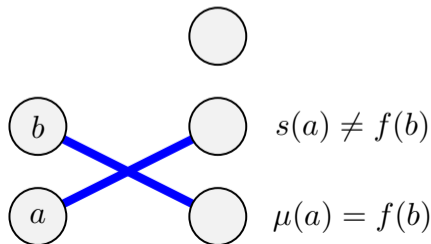
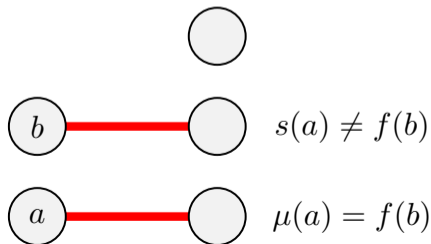


# 定理 1 の証明

- 以下では  $\mu(f(b)) \neq \emptyset$  と仮定
- $\mu(a) = f(b)$  ならば

$$\hat{\mu}(a) = s(a), \quad \hat{\mu}(b) = f(b), \quad \hat{\mu}(a') = \mu(a') \quad (a' \neq a, b)$$

とすれば  $\phi(\mu, \hat{\mu}) = \emptyset, \phi(\hat{\mu}, \mu) = \{a, b\}$  となり矛盾



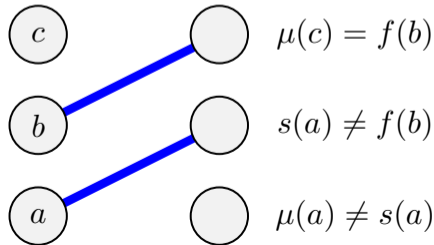
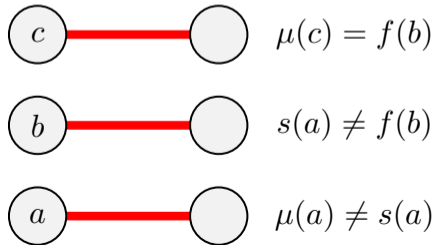
# 定理 1 の証明

- $\mu(a) \neq f(b)$  ならば,  $\mu(c) = f(b)$  とし

$$\hat{\mu}(a) = s(a), \quad \hat{\mu}(b) = f(b), \quad \hat{\mu}(c) = \ell_c,$$

$$\hat{\mu}(a') = \mu(a') \quad (a' \neq a, b, c)$$

とすれば  $\phi(\mu, \hat{\mu}) = \{c\}$ ,  $\phi(\hat{\mu}, \mu) = \{a, b\}$  となり矛盾





## 定理 1 の証明

- 続いて (P2) を示す
- $\mu(p) = \emptyset$  を満たす  $p \in P_f$  が存在すると仮定
- $p \in P_f$  より  $f(a) = p$  となる  $a \in A$  が存在
- $\mu(p) = \emptyset$  より  $\mu(a) \neq f(a)$
- 新たなマッチング  $\hat{\mu}$  を以下のように定義
$$\hat{\mu}(a) = f(a), \quad \hat{\mu}(b) = \mu(b) \quad (b \neq a)$$
- $\phi(\mu, \hat{\mu}) = \emptyset, \phi(\hat{\mu}, \mu) = \{a\}$  となり矛盾

## 定理 1 の証明

( $\Leftarrow$ )

- マッチング  $\mu$  が (P1) (P2) を満たすと仮定
- 他のマッチング  $\sigma$  に対して  $|\phi(\mu, \sigma)| \geq |\phi(\sigma, \mu)|$  を示す
- $A^+ := \{a \in A \mid \sigma(a) \succ_a \mu(a)\}$
- 以下を満たす関数  $h: A^+ \rightarrow A$  を構築する
  - 異なる  $a, b \in A^+$  に対して  $h(a) \neq h(b)$
  - 任意の  $a \in A^+$  に対して  $\mu(h(a)) \succ_{h(a)} \sigma(h(a))$
- $|\phi(\sigma, \mu)| = |A^+| = |h(A^+)| \leq |\phi(\mu, \sigma)|$  より証明完了

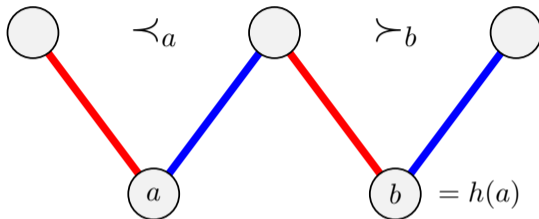
## 定理 1 の証明

- 任意の  $a \in A^+$  を考える
- $\sigma(a) \succ_a \mu(a)$  と (P1) より  $\mu(a) = s(a)$   
 $\implies$   $s$ -edge の定義より  $\sigma(a) = f(b)$  となる  $b \in A$  が存在
- (P2) より  $\sigma(a) = \mu(b)$  となる  $b \in A$  が存在
- $\sigma$  はマッチングなので  $\sigma(b) \neq f(b)$   
 $\implies h(a) = b$  とすれば  $\mu(h(a)) \succ_{h(a)} \sigma(h(a))$
- 異なる  $a_1, a_2 \in A^+$  に対して  $h(a_1) = h(a_2)$  とすると  
 $\implies \sigma(a_1) = \sigma(a_2)$  となりマッチングであることに矛盾

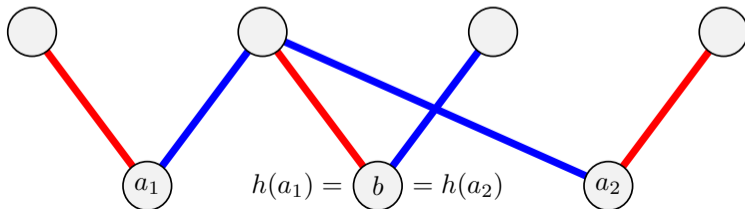
# 定理 1 の証明

$$\mu(a) = s(a)$$

$$\sigma(a) = f(b) = \mu(b)$$



$$\sigma(a_1) = \mu(b) = \sigma(a_2)$$



# Popular Condensation Problem

- ポピュラーマッチングが存在しないときはどうする？
- 一つの案として **Popular Condensation Problem**
- $A$  から点を取り除いてポピュラーマッチングを生み出す
- 例えば  $|A| - 1$  点取り除けばよい

## 問題：Popular Condensation Problem

$G - X$  にポピュラーマッチングが存在するような最小サイズの  $X \subseteq A$  を求めよ

- 多項式時間で解ける by Wu et al. (2013)  $\Leftarrow$  これを示す

# Popular Condensation Problem

## アルゴリズム

- 1  $G^*$  の元の意味での最大マッチング  $M^*$  を求める
- 2  $X = \{a \in A \mid M^*(a) = \emptyset\}$  を出力する

### 定理 2 : Wu et al. (2013)

上記のアルゴリズムは正しく問題を解く

### 演習問題 1

$G - X$  にはポピュラーマッチングが存在する

# Popular Condensation Problem

- $G^*$  の連結成分を  $C_1, C_2, \dots, C_m$  とする
- $I := \{i \in \{1, 2, \dots, m\} \mid |A \cap V(C_i)| \geq |P \cap V(C_i)|\}$
- $A_I := \bigcup_{i \in I} (A \cap V(C_i)), P_I := \bigcup_{i \in I} (P \cap V(C_i)),$

## 補題 1

$$|X| = |A_I| - |P_I|$$

## 補題 2

$$\exists \text{ポピュラーマッチング in } G - Y \implies |Y| \geq |A_I| - |P_I|$$

## 補題 1 の証明

### ■ 以下を示す

- 任意の  $i \in \{1, 2, \dots, m\} \setminus I$  に対して

$$\forall a \in A \cap V(C_i): M_i(a) \neq \emptyset$$

を満たす  $C_i$  上のマッチング  $M_i$  が存在

- 任意の  $i \in I$  に対して

$$\forall p \in P \cap V(C_i): M_i(p) \neq \emptyset$$

を満たす  $C_i$  上のマッチング  $M_i$  が存在

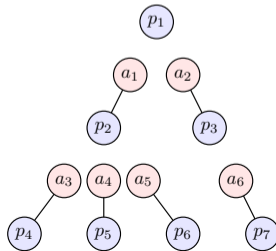
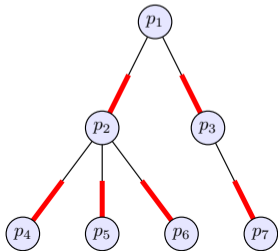
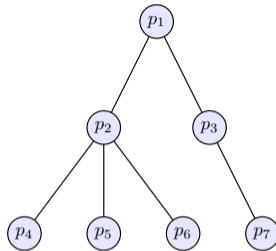
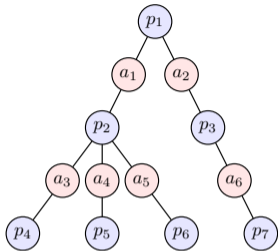
### ■ $M^*$ は最大マッチング $\implies |X| = |A_I| - |P_I|$



## 補題 1 の証明

- $i \in \{1, 2, \dots, m\} \setminus I$  を固定
- 以下を満たすグラフ  $G_i$  を考える
  - $G_i$  の点集合は  $P \cap V(C_i)$
  - $\exists a \in A \cap V(C_i): E^*(a) = \{(a, p), (a, p')\}$   
 $\iff$  辺  $e = \{p, p'\}$  が  $G_i$  に存在
- $C_i$  が連結  $\implies G_i$  も連結  $\implies G_i$  は全域木を含む
- $G_i \neq$  木  $\implies |A \cap V(C_i)| \geq |P \cap V(C_i)| \implies i \notin I$  に矛盾  
 $\therefore G_i$  は木である  $\implies$  葉からマッチングを求めれば良い

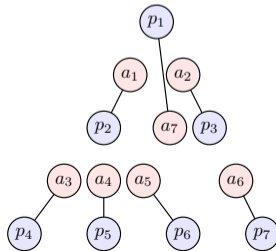
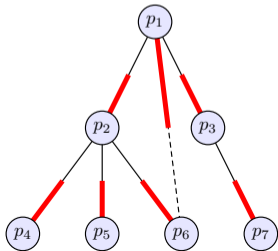
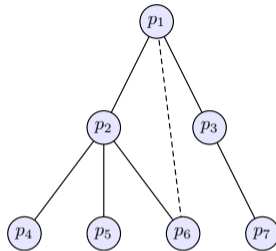
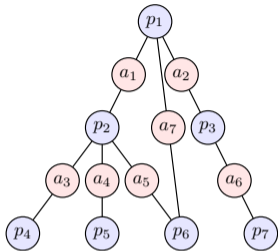
# 補題 1 の証明



## 補題 1 の証明

- $i \in I$  を固定
- 先ほどの同じ  $G_i$  を考える
  - $\implies G_i$  は全域木  $T$  を含む
- $i \in I$ 
  - $\implies |A \cap V(C_i)| \geq |P \cap V(C_i)|$
  - $\implies T$  に含まれない  $G_i$  の辺  $e$  が存在
- $e$  の一つの端点を  $T$  の根とする
- 葉からマッチングを求め根には  $e$  を割り当てる

# 補題 1 の証明



## 補題 2 の証明

- $G - Y$  における  $f$ -edge と  $s$ -edge を  $f'(\cdot)$ ,  $s'(\cdot)$  とかく
- 任意の  $a \in A \setminus Y$  に対して  $f'(a) = f(a)$

### Claim

$$\exists a \in A \setminus Y : s'(a) \neq s(a) \implies \exists a \in Y : f(a) = s'(a)$$

- $A \setminus Y \subseteq A$  より  $s'(a) \succ_a s(a)$   
 $\implies f(a) = s'(a)$  を満たす  $a \in A$  を取り除く必要がある  $\square$
- $E_Y^* := \{f'(a), s'(a) \mid a \in A \setminus Y\}$ ,  $G_Y^* := (A \setminus Y, P; E_Y^*)$

## 補題 2 の証明

- $Y_1 := Y \cap A_I, Y_2 := Y \setminus A_I$

- 各  $Z \subseteq A \setminus Y$  に対して

$$N(Z) := G_Y^* \text{ 上の } Z \text{ の隣接点集合 } \subseteq P$$

- $G - Y$  上にポピュラーマッチングが存在

$$\implies \forall Z \subseteq A \setminus Y: |Z| \leq |N(Z)|$$

- 先ほどの Claim より, 各  $a \in A_I \setminus Y_1 = A_I \setminus Y$  に対して

$$N(\{a\}) \subseteq P_I \cup \{f(b) \mid b \in Y\}$$

$\iff G^*$  における隣接点 +  $s'(a)$  が upgrade された可能性

## 補題 2 の証明

- 各  $b \in Y_1 \subseteq A_I$  に対して  $f(b) \in P_I$   
 $\implies P_I \cup \{f(b) \mid b \in Y\} = P_I \cup \{f(b) \mid b \in Y_2\}$
- よって各  $a \in A_I \setminus Y_1$  に対して  
 $N(\{a\}) \subseteq P_I \cup \{f(b) \mid b \in Y\} = P_I \cup \{f(b) \mid b \in Y_2\}$
- 以上より  
$$\begin{aligned} |A_I \setminus Y_1| &\leq |N(A_I \setminus Y_1)| \leq |P_I \cup \{f(b) \mid b \in Y_2\}| \\ &\leq |P_I| + |\{f(b) \mid b \in Y_2\}| \leq |P_I| + |Y_2| \end{aligned}$$
- $|A_I \setminus Y_1| = |A_I| - |Y_1|$  より  $|A_I| - |P_I| \leq |Y_1| + |Y_2| = |Y|$

- 1 問題設定
- 2 片側の点のみが選好を持っている場合
- 3 **両側の点を選好を持っている場合**
- 4 発展的な話題
- 5 参考文献



# ポピュラーマッチングの特徴付け

- マッチング  $\mu$  を考える
- 各  $e = (a, p) \in E \setminus \mu$  に対して
  - $r_\mu(e) := (+, +)$  if  $e \succ_a \mu(a)$  and  $e \succ_p \mu(p)$  (type 1)
  - $r_\mu(e) := (+, -)$  if  $e \succ_a \mu(a)$  and  $\mu(p) \succ_p e$  (type 2)
  - $r_\mu(e) := (-, +)$  if  $\mu(a) \succ_a e$  and  $e \succ_p \mu(p)$  (type 3)
  - $r_\mu(e) := (-, -)$  if  $\mu(a) \succ_a e$  and  $\mu(p) \succ_p e$  (type 4)
- **交互パス (サイクル)**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$   
 $\mu$  の辺と  $E \setminus \mu$  の辺を交互に通るパス (サイクル)

## ポピュラーマッチングの特徴付け

- $G$  の部分グラフ  $G^-$  を以下のように定義
  - $G$  から type 4 の辺を全て取り除いたもの

### 補題 3 : Huang and Kavitha (2013)

$\mu$  がポピュラーマッチング  $\iff$

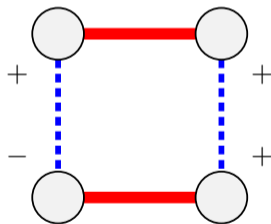
$G^-$  に以下の満たす交互サイクル  $C$  と交互パス  $S$  が無い

- type 1 の辺を含む  $C$
- $\exists$  端点  $v: \mu(v) = \emptyset$  満たし かつ type 1 の辺を含む  $S$
- type 1 の辺を 2 本以上含む  $S$

## 補題3の証明

( $\implies$ ) 方針：条件を満たす  $C$  or  $S$  が存在するとして矛盾を導く

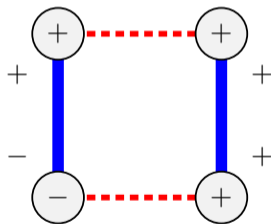
■ 赤： $\mu$ の辺, 青： $E \setminus \mu$ の辺



## 補題3の証明

( $\implies$ ) 方針：条件を満たす  $C$  or  $S$  が存在するとして矛盾を導く

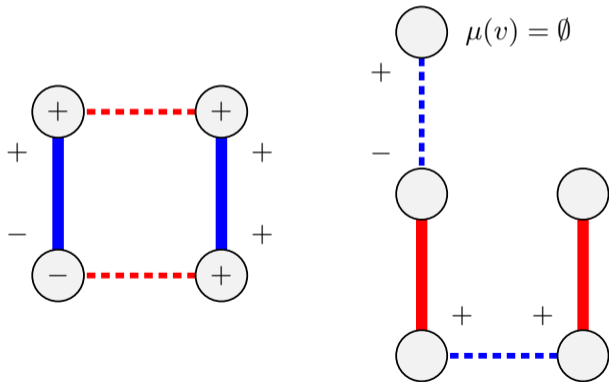
■ 赤： $\mu$ の辺, 青： $E \setminus \mu$ の辺



## 補題3の証明

( $\implies$ ) 方針：条件を満たす  $C$  or  $S$  が存在するとして矛盾を導く

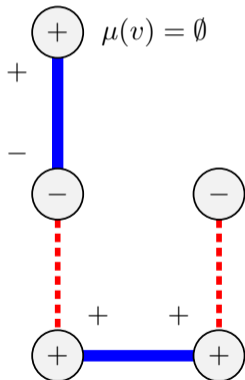
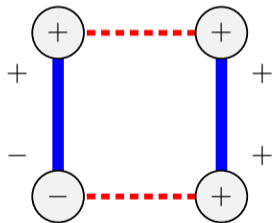
■ 赤： $\mu$ の辺, 青： $E \setminus \mu$ の辺



## 補題3の証明

( $\implies$ ) 方針：条件を満たす  $C$  or  $S$  が存在するとして矛盾を導く

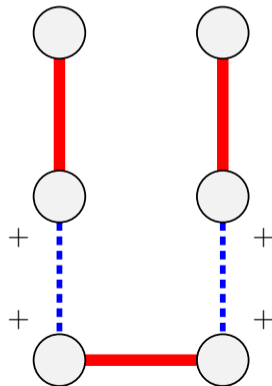
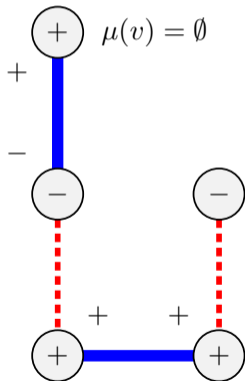
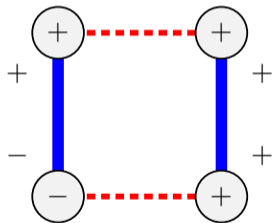
■ 赤： $\mu$ の辺, 青： $E \setminus \mu$ の辺



## 補題3の証明

( $\implies$ ) 方針：条件を満たす  $C$  or  $S$  が存在するとして矛盾を導く

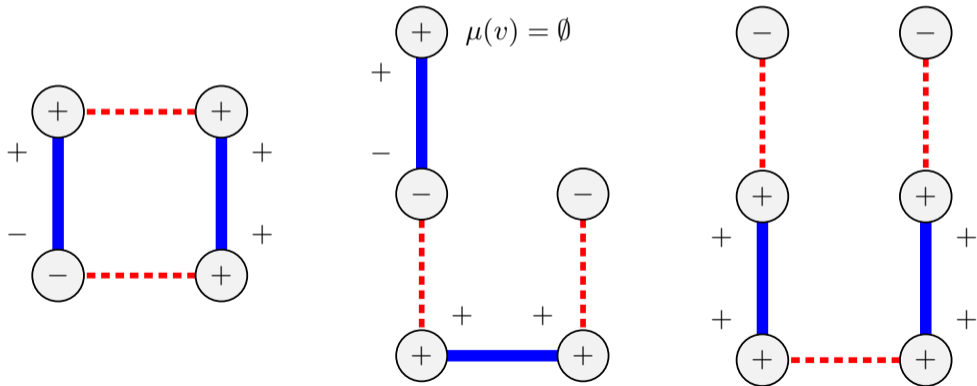
■ 赤： $\mu$  の辺, 青： $E \setminus \mu$  の辺



## 補題3の証明

( $\implies$ ) 方針：条件を満たす  $C$  or  $S$  が存在するとして矛盾を導く

■ 赤： $\mu$  の辺, 青： $E \setminus \mu$  の辺





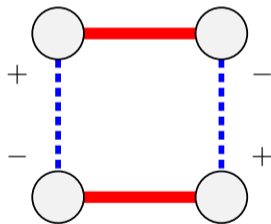
## 補題3の証明

( $\Leftarrow$ ) 方針：他のマッチング  $\sigma$  に対して  $\Delta(\mu, \sigma) \geq 0$  を示す

- $\mu$  が補題の条件を満たすと仮定し、マッチング  $\sigma$  を考える
- $\sigma$  から type 4 の辺を取り除く ( $\because \Delta(\mu, \sigma)$  に影響しない)
- $\mu$  と  $\sigma$  の対称差は  $G^-$  上の交互サイクル (パス) で構成
  - サイクル
  - $\sigma$  の辺で始まり  $\sigma$  の辺で終わるパス
  - $\sigma$  の辺で始まり  $\mu$  の辺で終わるパス
  - $\mu$  の辺で始まり  $\mu$  の辺で終わるパス

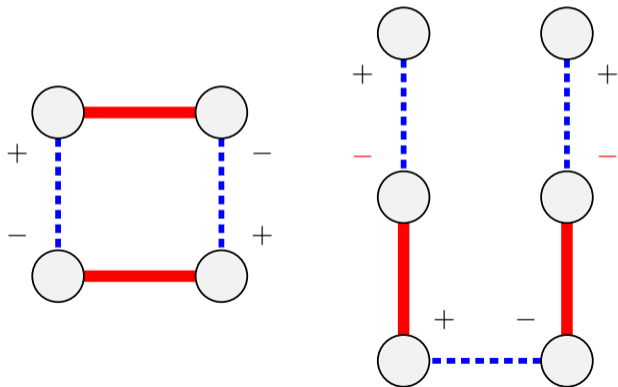
## 補題 3 の証明

- 赤： $\mu$  の辺, 青： $\sigma$  の辺



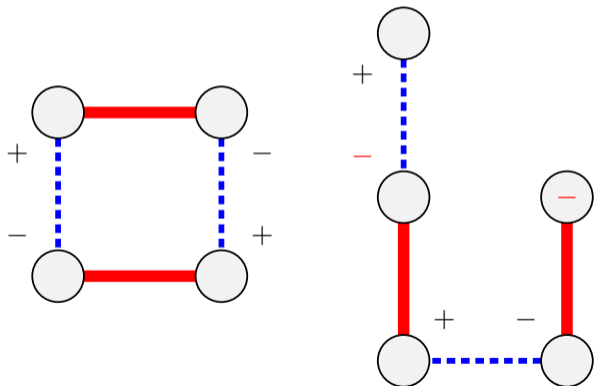
## 補題 3 の証明

■ 赤： $\mu$  の辺, 青： $\sigma$  の辺



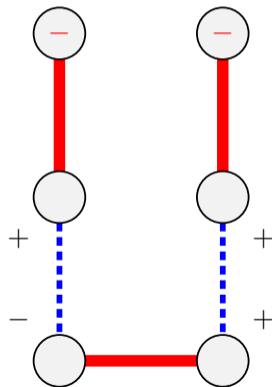
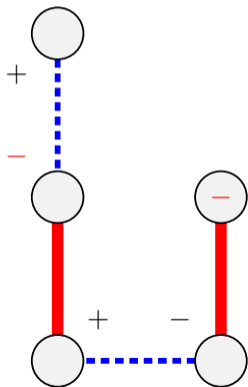
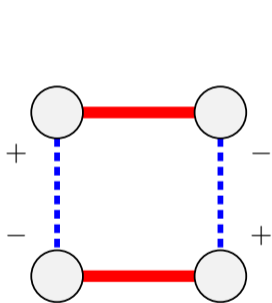
## 補題 3 の証明

- 赤： $\mu$  の辺, 青： $\sigma$  の辺



# 補題3の証明

■ 赤： $\mu$ の辺, 青： $\sigma$ の辺



# ポピュラーマッチングと安定マッチング

- $(a, p) \in E \setminus \mu$  がマッチング  $\mu$  を **ブロックする**  
 $\stackrel{\text{def}}{\iff} (a, p) \succ_a \mu(a)$  および  $(a, p) \succ_p \mu(p)$  が成り立つ
- マッチング  $\mu$  が **安定**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$   
 $\mu$  をブロックする  $E \setminus \mu$  の辺が存在しない

## 定理 4 : Gale and Shapley (1962)

安定マッチングは常に存在する

- 安定マッチングは多項式時間で発見可能

# ポピュラーマッチングと安定マッチング

## 定理 5 : Gärdenfors (1975)

安定マッチング  $\implies$  ポピュラーマッチング

- $\mu$  を安定マッチングとすると...

$r_\mu(e) = (+, +)$  となる  $e \in E \setminus \mu$  は存在しない

$\implies$  補題 3 より  $\mu$  はポピュラーマッチング □

- 定理 5 と安定マッチングに関する定理 4 より

- ポピュラーマッチングは常に存在
- ポピュラーマッチングは多項式時間で見つかる

# 最大ポピュラーマッチング

- ポピュラーマッチングのサイズは異なる可能性がある
- 最大のポピュラーマッチングは多項式時間で発見可能
  - Huang & Kavitha (2013), Kavitha (2014)
- Kavitha (2014) のアルゴリズムの概要
  - 各辺に対して並行なコピーを加える
  - $A$  は元の辺が好ましい, but  $P$  はコピーが好ましい
  - コピーを加えたグラフで安定マッチング  $\mu$  を求める
  - $\mu$  を自然に元のグラフのマッチングと解釈し出力



## 定理 6 : Huang and Katvith (2013)

安定マッチングは最小サイズポピュラーマッチング

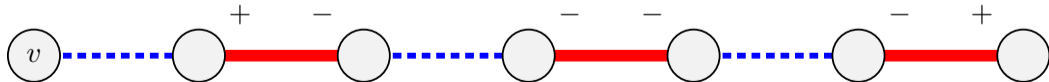
## 演習問題 2

全ての安定マッチングの端点集合は同一

- 安定マッチングの端点の集合を  $U$  とする
- ポピュラーマッチング  $\mu$  と安定マッチング  $\sigma$  を考える
- $\mu(v) = \emptyset$  となる  $v \in U$  が存在すると仮定

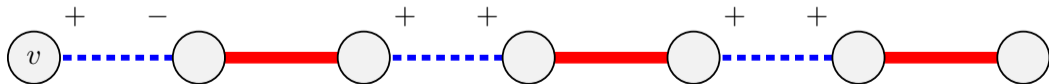
# 最小ポピュラーマッチング

- $\mu$  と  $\sigma$  の対称差は  $v$  から始まる交互パス  $S$  を含む
- $\sigma$  は安定マッチングなので
  - $e \succ_a \sigma(a)$  かつ  $e \succ_p \sigma(p)$  かつを満たす  $S$  上の  $\mu$  の辺  $e = (a, p)$  は存在しない
- $S$  に沿って反転させたマッチングを  $\hat{\mu}$  とする
  - $\implies \Delta(\mu, \hat{\mu}) < 0$  となり  $\mu$  がポピュラーであることに矛盾



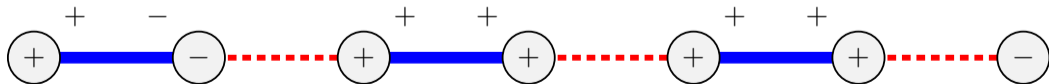
# 最小ポピュラーマッチング

- $\mu$  と  $\sigma$  の対称差は  $v$  から始まる交互パス  $S$  を含む
- $\sigma$  は安定マッチングなので
  - $e \succ_a \sigma(a)$  かつ  $e \succ_p \sigma(p)$  かつを満たす  $S$  上の  $\mu$  の辺  $e = (a, p)$  は存在しない
- $S$  に沿って反転させたマッチングを  $\hat{\mu}$  とする
  - $\implies \Delta(\mu, \hat{\mu}) < 0$  となり  $\mu$  がポピュラーであることに矛盾



# 最小ポピュラーマッチング

- $\mu$  と  $\sigma$  の対称差は  $v$  から始まる交互パス  $S$  を含む
- $\sigma$  は安定マッチングなので
  - $e \succ_a \sigma(a)$  かつ  $e \succ_p \sigma(p)$  かつを満たす  $S$  上の  $\mu$  の辺  $e = (a, p)$  は存在しない
- $S$  に沿って反転させたマッチングを  $\hat{\mu}$  とする
  - $\implies \Delta(\mu, \hat{\mu}) < 0$  となり  $\mu$  がポピュラーであることに矛盾



- 1 問題設定
- 2 片側の点のみが選好を持っている場合
- 3 両側の点を選好を持っている場合
- 4 **発展的な話題**
- 5 参考文献

## 複数の応募者 and/or ポストを受け入れる場合

- 片側選好 + ポストが複数の応募者を受け入れる場合
  - 基本的にはポストをコピーすれば良い
  - 直接解くアルゴリズム：Manlove & Sng (2006)
  - 複雑な制約：Nasre et al. (2019), Kamiyama (2016, 2017)
- 片側選好 + 応募者が複数のポストを受け入れる場合
  - 基本的に難しい：Paluch (2014)
- 両側選好 + 多対多の設定
  - Brandl & Kavitha (2020), Kamiyama (2019), Cergely et al. (2022)

## 選好が同順位を含む場合, 一般のグラフの場合

- 選好における同順位 =  $e \succsim g$  かつ  $g \succsim e$

選好が同順位を含む場合：

- 片側選好：基本的には同順位がない場合を拡張可能
- 両側選好：存在性判定が NP 完全 by Biró et al. (2010)

- 入力のグラフが一般の場合：

- いわゆる Roommate Problem
- 存在性判定（同順位なし）は NP 完全

Faenza et al. (2019), Gupta et al. (2021) ← 会議版は SODA2019

- 応募者に重みが与えられている場合：
  - 各点に一票の重みが与えられている状況での多数決
  - 片側選好：存在性が多項式時間判定可能 by Mestre (2014)
  - 両側選好：存在性判定は NP 完全 by Heeger & Cseh (2021)
- 片側選好と両側選考を合わせたような設定
  - 両側の点が選好を持つ
  - 片側選好・両側選好両方の意味でポピュラーなもの
  - 存在性が多項式時間判定可能 by Kavitha (2020)



## 片側選好：ポピュラーマッチングの数え上げ

- ポピュラーマッチング  $\mu$  を固定する
- 各  $a \in A$  に対して  $o(a) := \{f(a), s(a)\} \setminus \{\mu(a)\}$  の要素
- 以下を満たす有向グラフ  $D = (P, L)$  (**交換グラフ**) を作る
$$(p, q) \in L \iff \exists a \in A: p = \mu(a), q = o(a)$$
- $p$  は  **$f$ -vertex** ( **$s$ -vertex**)  $\stackrel{\text{def}}{\iff} p \in P_f (\exists a \in A: p = s(a))$
- 各点の出次数  $\leq 1 \implies D$  の各連結成分は
  - サイクル + 入ってくる内向木 (Cycle component), or
  - 根が  $s$ -vertex である内向木 (Tree component)

# 片側選好：ポピュラーマッチングの数え上げ

$a_1$ :  $p_1$   $p_2$

$a_2$ :  $p_3$   $p_2$

$a_3$ :  $p_3$   $p_4$

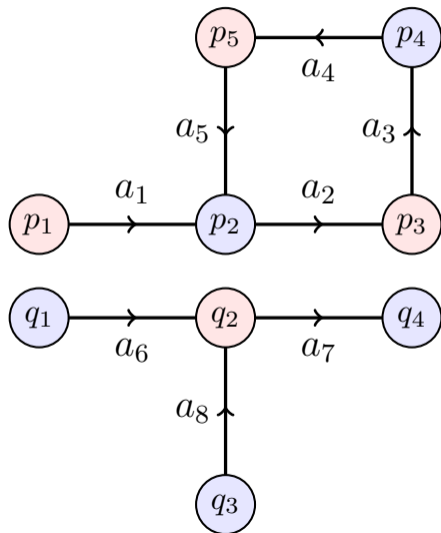
$a_4$ :  $p_5$   $p_4$

$a_5$ :  $p_5$   $p_2$

$a_6$ :  $q_2$   $q_1$

$a_7$ :  $q_2$   $q_4$

$a_8$ :  $q_2$   $q_3$



## 片側選好：ポピュラーマッチングの数え上げ

- Cycle component  $C$  上のサイクルが以下を満たすとする

- $p_1 \rightarrow a_1 \rightarrow p_2 \rightarrow a_2 \rightarrow \cdots \rightarrow a_k \rightarrow p_1$
- $p_1, p_2, \dots, p_k \in P, a_1, a_2, \dots, a_k \in A$

- $C$  に沿って  $\mu$  を**反転させる**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$

$\mu$  を以下を満たすマッチング  $\hat{\mu} = \mu \oplus C$  に変形する

- $\hat{\mu}(a_i) = (a_i, p_{i+1})$  for  $i = 1, 2, \dots, k - 1$
- $\hat{\mu}(a_k) = (a_k, p_1)$
- $\hat{\mu}(a) = \mu(a)$  for  $a \neq a_1, a_2, \dots, a_k$

# 片側選好：ポピュラーマッチングの数え上げ

$a_1$ :  $p_1$   $p_2$

$a_2$ :  $p_3$   $p_2$

$a_3$ :  $p_3$   $p_4$

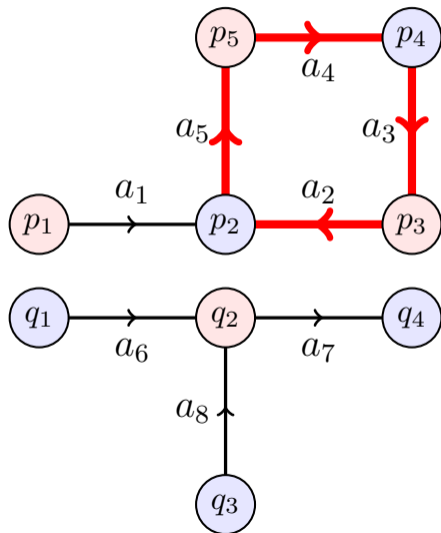
$a_4$ :  $p_5$   $p_4$

$a_5$ :  $p_5$   $p_2$

$a_6$ :  $q_2$   $q_1$

$a_7$ :  $q_2$   $q_4$

$a_8$ :  $q_2$   $q_3$



## 片側選好：ポピュラーマッチングの数え上げ

- Tree component  $T$  上の以下を満たす有向パス  $S$  を考える

- $p_1 \rightarrow a_1 \rightarrow p_2 \rightarrow a_2 \rightarrow \cdots \rightarrow a_{k-1} \rightarrow p_k$
- $p_1, p_2, \dots, p_k \in P, a_1, a_2, \dots, a_{k-1} \in A,$
- $p_1$  は  $s$ -vertex,  $p_k$  は  $T$  の根 (つまり  $s$ -vertex)

- $S$  (**適格なパス**と呼ぶ) に沿って  $\mu$  を**反転させる**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$

$\mu$  を以下を満たすマッチング  $\hat{\mu} = \mu \oplus S$  に変形する

- $\hat{\mu}(a_i) = (a_i, p_{i+1})$  for  $i = 1, 2, \dots, k - 1$
- $\hat{\mu}(a) = \mu(a)$  for  $a \neq a_1, a_2, \dots, a_k$

# 片側選好：ポピュラーマッチングの数え上げ

$a_1$ :  $p_1$   $p_2$

$a_2$ :  $p_3$   $p_2$

$a_3$ :  $p_3$   $p_4$

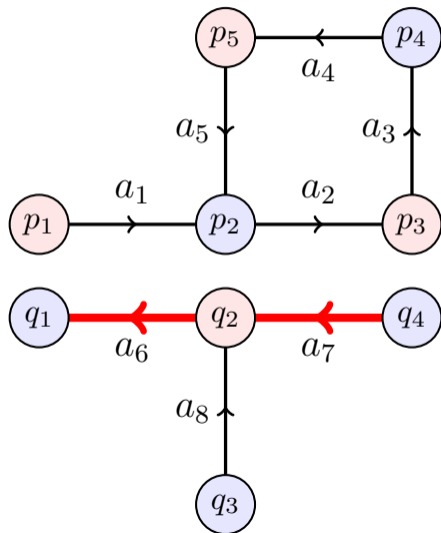
$a_4$ :  $p_5$   $p_4$

$a_5$ :  $p_5$   $p_2$

$a_6$ :  $q_2$   $q_1$

$a_7$ :  $q_2$   $q_4$

$a_8$ :  $q_2$   $q_3$



# 片側選好：ポピュラーマッチングの数え上げ

$a_1$ :  $p_1$   $p_2$

$a_2$ :  $p_3$   $p_2$

$a_3$ :  $p_3$   $p_4$

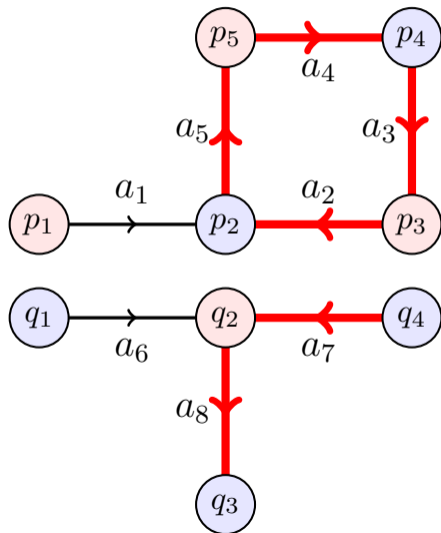
$a_4$ :  $p_5$   $p_4$

$a_5$ :  $p_5$   $p_2$

$a_6$ :  $q_2$   $q_1$

$a_7$ :  $q_2$   $q_4$

$a_8$ :  $q_2$   $q_3$



## 片側選好：ポピュラーマッチングの数え上げ

- Cycle component の集合 =  $C_1, C_2, \dots, C_k$
- Tree component の集合 =  $T_1, T_2, \dots, T_m$
- $\mathcal{S}(T_j) := T_j$  中の  $s$ -vertex の数

### 定理 7：McDermid and Irving (2011)

ポピュラーマッチングの個数 =  $2^k \cdot \prod_{j=1}^m \mathcal{S}(T_j)$

- $C_i$  に沿って反転する or しない = 2通り
- $T_j$  上の適格なパスの数 =  $\mathcal{S}(T_j) - 1$



### 演習問題3

$\hat{C}_1, \hat{C}_2, \dots, \hat{C}_x :=$  Cycle component の部分集合

$\hat{T}_1, \hat{T}_2, \dots, \hat{T}_y :=$  Tree component の部分集合

$S_1, S_2, \dots, S_y :=$  各  $\hat{T}_1, \hat{T}_2, \dots, \hat{T}_y$  上の適格なパス

$\hat{\mu} := \hat{C}_1, \dots, \hat{C}_x, S_1, \dots, S_y$  に沿って  $\mu$  を反転させたもの

$\implies \hat{\mu}$  はポピュラー

- 演習問題3より後は逆を示せばよい

## 補題4

$\hat{\mu}$  をポピュラーマッチング  $\implies$

ある

Cycle component の部分集合  $\hat{C}_1, \hat{C}_2, \dots, \hat{C}_x$

Tree component の部分集合  $\hat{T}_1, \hat{T}_2, \dots, \hat{T}_y$

各  $\hat{T}_1, \hat{T}_2, \dots, \hat{T}_y$  上の適格なパス  $S_1, S_2, \dots, S_y$

が存在して

$\hat{\mu} = \hat{C}_1, \dots, \hat{C}_x, S_1, \dots, S_y$  に沿って  $\mu$  を反転させたもの

## 補題 4 の証明

- $\hat{\mu}$  に対する交換グラフを考える
  - $\Leftarrow$   $\mu$  に対する  $D$  と辺の向きが違うだけ
- 以下の条件は  $\mu$  および  $\hat{\mu}$  の交換グラフでも同じ
  - 各点の出次数は 1 以下
  - Tree component の根は  $s$ -vertex
- 以上よりある component の辺の向きが異なっていたら
  - Cycle component  $\implies$  閉路の向きを反転させたもの
  - Tree component  $\implies$  適格なパスに沿って反転させたもの

# 片側選好：最適ポピュラーマッチング

- $\mathcal{M} :=$  ポピュラーマッチングの集合
- $\mathcal{M}$  上に以下を満たす関係  $\lesssim$  を仮定
  - (O1)  $\forall \mu, \sigma \in \mathcal{M}: \mu \lesssim \sigma$  and/or  $\sigma \lesssim \mu$
  - (O2)  $\mu_1 \lesssim \mu_2, \mu_2 \lesssim \mu_3 \implies \mu_1 \lesssim \mu_3,$
  - (O3)  $e \in \mu \cap \sigma, \mu \lesssim \sigma \implies \mu \setminus \{e\} \lesssim \sigma \setminus \{e\}$
- $\mu \lesssim \sigma$  は多項式時間で判定可能とする
- $\lesssim$  は例えば rank-maximality, min-cost などを含む
- $\mu^* \in \mathcal{M}$  が最適  $\stackrel{\text{def}}{\iff} \forall \mu \in \mathcal{M}: \mu^* \lesssim \mu \iff$  これを求める

## 片側選好：最適ポピュラーマッチング

- ポピュラーマッチング  $\mu$  を固定
- $\mu$  に対する交換グラフに関して
  - $C_1, \dots, C_k$  と  $T_1, \dots, T_m$  を先程と同じように定義
  - $\mathcal{P}_j := T_j$  上の適格なパスの集合

### 補題 5

$\mu \oplus C_1 \lesssim \mu$  (resp.  $\mu \lesssim \mu \oplus C_1$ ) ならば

$\implies \exists$  最適な  $\mu^* \in \mathcal{M}$ :  $C_1$  の辺の向きが  $\mu \oplus C_1$  と一致

(resp.  $\exists$  最適な  $\mu^* \in \mathcal{M}$ :  $C_1$  の辺の向きが  $\mu$  と一致)

## 補題5の証明

- $\mu \oplus C_1 \lesssim \mu$  の場合を証明
- 適当な最適ポピュラーマッチング  $\mu^*$  を考える
- $\mu^*$  の  $C_1$  の辺の向きが  $\mu \oplus C_1$  と一致  $\implies$  証明完
- $\mu^*$  の  $C_1$  の辺の向きが  $\mu$  と一致していると仮定
- $C_1$  に制限すると  $\mu$  と  $\mu^*$  は同じ  
 $\therefore$  (03) より  $\mu^* \oplus C_1 \lesssim \mu^* \iff \mu \oplus C_1 \lesssim \mu$
- $\mu \oplus C_1 \lesssim \mu$  より  $\mu^* \oplus C_1 \lesssim \mu^*$   
 $\implies \mu^*$  は最適なので  $\mu^* \oplus C_1$  も最適

## 片側選好：最適ポピュラーマッチング

- $\mu \oplus C_1 \lesssim \mu$  ならば  $\mu_1 := \mu \oplus C_1$ , otherwise  $\mu_1 := \mu$  とする
- $\mu_1$  と  $C_2$  に同様の議論を適用して  $\mu_2$  を定義
- $\mu^\circ := C_1, C_2, \dots, C_k$  に対して上を実行して得られたもの
- $\exists$  最適な  $\mu^* \in \mathcal{M}$ :  $C_1, \dots, C_k$  の辺の向きが  $\mu^\circ$  と一致
- $\mathcal{M}^\circ :=$  上の条件を満たす最適な  $\mu^* \in \mathcal{M}$  の集合

### 補題 6

$S_1 \in \mathcal{P}_1$  が  $\forall S \in \mathcal{P}_1: \mu^\circ \oplus S_1 \lesssim \mu^\circ \oplus S$  を満たす

$\implies \exists$  最適な  $\mu^* \in \mathcal{M}^\circ$ :  $T_1$  の辺の向きが  $\mu^\circ \oplus S_1$  と一致

## 補題6の証明

- 適当な最適ポピュラーマッチング  $\mu^* \in \mathcal{M}^\circ$  を考える
- $\mu^*$  の  $T_1$  の辺の向きは  
ある  $S \in \mathcal{P}_1$  に対する  $\mu^\circ \oplus S$  の  $T_1$  の辺の向き  
と一致する
- $\hat{\mu} := \mu^*$  の  $T_1$  の辺の向きを  $\mu^\circ \oplus S_1$  と一致させたもの
- (O3) より  $\hat{\mu} \lesssim \mu^* \iff \mu^\circ \oplus S_1 \lesssim \mu^\circ \oplus S$
- $\mu^\circ \oplus S_1 \lesssim \mu^\circ \oplus S \implies \hat{\mu} \lesssim \mu^*$   
 $\implies \mu^*$  は最適なので  $\hat{\mu}$  も最適



## 片側選好：最適ポピュラーマッチング

- 補題6の条件を満たす  $S_1$  に対して  $\mu_1^\circ := \mu^\circ \oplus S_1$  と定義
- $\mu_1^\circ$  と  $T_2$  に対して同様の議論を適用して  $\mu_2^\circ$  を定義
- $\mu^\bullet := T_1, T_2, \dots, T_m$  に対して上を実行して得られたもの
- $\exists$  最適な  $\mu^* \in \mathcal{M}^\circ$ :  $T_1, \dots, T_m$  の辺の向きが  $\mu^\bullet$  と一致
- 明らかにこのような  $\mu^*$  に対して  $\mu^\bullet = \mu^*$  が成り立つ  
     $\implies \mu^*$  は最適なので  $\mu^\bullet$  も最適
- 以上より最適ポピュラーマッチングが多項式時間で求まる
- この問題に関しては Kavitha & Nasre (2009) も参照

# ポピュラー混合マッチング

- **混合マッチング**とは  $P = \{(\mu_i, \alpha_i)\}_{i=1}^k$ 
  - $\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_k$  はマッチング
  - $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}_+$  かつ  $\sum_{i=1}^k \alpha_i = 1$
- 混合マッチング  $P = \{(\mu_i, \alpha_i)\}_{i=1}^k$  と  $Q = \{(\sigma_i, \beta_i)\}_{i=1}^m$ 
$$\Delta(P, Q) := \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^m \alpha_i \beta_j (|\phi(\mu_i, \sigma_j)| - |\phi(\sigma_j, \mu_i)|)$$
- 混合マッチング  $P = \{(\mu_i, \alpha_i)\}_{i=1}^k$  が**ポピュラー**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$ 
  - $\forall$  混合マッチング  $Q = \{(\sigma_i, \beta_i)\}_{i=1}^m$  :  $\Delta(P, Q) \geq 0$

## 定理 8 : Kavitha et al. (2011)

ポピュラー混合マッチングは常に存在する

- $L, R$  を以下のように定義

$$L := \max_{\{(\mu_i, \alpha_i)\}_{i=1}^k} \min_{\{(\sigma_i, \beta_i)\}_{i=1}^m} \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^m \alpha_i \beta_j \Delta(\mu_i, \sigma_j)$$

$$R := \min_{\{(\sigma_i, \beta_i)\}_{i=1}^m} \max_{\{(\mu_i, \alpha_i)\}_{i=1}^k} \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^m \alpha_i \beta_j \Delta(\mu_i, \sigma_j)$$

- ポピュラー混合マッチングが存在  $\iff L \geq 0$

## 演習問題 4

$$L = R$$

- $R$  の式の右辺で  $\{(\mu_i, \alpha_i)\}_{i=1}^k := \{(\sigma_i, \beta_i)\}_{i=1}^m$  とすると

$$R \geq \min_{\{(\sigma_i, \beta_i)\}_{i=1}^m} \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m \beta_i \beta_j \Delta(\sigma_i, \sigma_j) = 0$$

- 演習問題 4 の結果より  $L = R \geq 0$

⇒ ポピュラー混合マッチングが存在



## 多面体的ゼロサムゲーム

- $r$  個の制約からなる polytope  $\mathcal{P} \subseteq \mathbb{R}_+^d$  が与えられる

$$\mathcal{P} = \left\{ x \in \mathbb{R}_+^d \mid \sum_{j=1}^d M_{ij}x(j) \geq b_i \quad (i = 1, \dots, r) \right\}$$

- 2人のプレイヤー R, C の純戦略は  $\mathcal{P}$  の端点
- R が端点  $x$ , C が端点  $y$  を選んだ時の R (resp. C) の利得を

$$\text{payoff}(x, y) := \sum_{i=1}^d \sum_{j=1}^d w_{ij}x(i)y(j) \quad (\text{resp. } -\text{payoff}(x, y))$$

で定義 ( $w_{ij}$  は入力として与えられる)

# 多面体的ゼロサムゲーム

- 混合戦略 =  $\mathcal{P}$  内の点 (payoff も自然に拡張)

(端点  $x_1, \dots, x_N$  と  $\sum_{i=1}^N \alpha_i = 1$  を満たす  $\alpha_1, \dots, \alpha_N \in \mathbb{R}_+$ )

- 混合戦略  $x \in \mathcal{P}$  が**最適戦略**  $\iff$   $x$  が以下の最適解

$$\max_{x \in \mathcal{P}} \min_{y \in \mathcal{P}} \text{payoff}(x, y) = \max_{x \in \mathcal{P}} \min_{y \in \mathcal{P}} \sum_{i=1}^d \sum_{j=1}^d w_{ij} x(i) y(j)$$

- $\mathcal{D}_x := \left\{ \gamma \in \mathbb{R}_+^r \mid \sum_{i=1}^r M_{ij} \gamma(i) \leq \sum_{i=1}^d w_{ij} x(i) \quad (j = 1, \dots, d) \right\}$

- $\min_{y \in \mathcal{P}} \sum_{i=1}^d \sum_{j=1}^d w_{ij} x(i) y(j)$  の双対問題  $= \max_{\gamma \in \mathcal{D}_x} \sum_{i=1}^r b_i \gamma(i)$

# 多面体的ゼロサムゲーム

- よって最適戦略を求める問題は以下のようにかける

$$\text{Maximize } \sum_{i=1}^r b_i \gamma(i)$$

$$\text{such that } \sum_{i=1}^r M_{ij} \gamma(i) \leq \sum_{i=1}^d w_{ij} x(i) \quad (j = 1, \dots, d)$$

$$\sum_{j=1}^d M_{ij} x(j) \geq b_i \quad (i = 1, \dots, r)$$

$$x \in \mathbb{R}_+^d, \gamma \in \mathbb{R}_+^r$$

⇒ 最適戦略が多項式時間で求まる by Kavitha et al (2011)

# ポピュラー混合マッチング

- $\mathcal{X}$  を以下を満たす  $x \in \mathbb{R}_+^E$  の集合とする

$$\forall a \in A: \sum_{e \in E(a)} x(e) = 1, \quad \forall p \in P: \sum_{e \in E(p)} x(e) \leq 1$$

- $\mathcal{X}$  の端点の集合はマッチングの集合と一致する

## 演習問題 5

ポピュラー混合マッチングを求める問題は  $\mathcal{X}$  上の多面体的ゼロサムゲームの最適戦略を求める問題に帰着できることを示せ



# 片側選好：重み付きポピュラーマッピング

- 片側選好の重み付きポピュラーマッピングの設定
  - 片側選好の入力
  - 重み関数  $\omega: A \rightarrow \mathbb{R}_+$

- マatching  $\mu$  が**ポピュラー**  $\stackrel{\text{def}}{\iff}$

$$\forall \text{ Matching } \sigma: \sum_{a \in \phi(\mu, \sigma)} \omega(a) - \sum_{a \in \phi(\sigma, \mu)} \omega(a) \geq 0$$

- $\{\omega(a) \mid a \in A\} = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_k\}$  と仮定
- $\omega(a) = \omega_i \implies a$  のランクを  $i$  とする

## 片側選好：重み付きポピュラーマッチング

- ランク  $i$  の  $a \in A$  の  $f$ -edge と  $s$ -edge を以下のように定義
- $f$ -edge の定義

どのランク  $i - 1$  以下の応募者の  $f$ -edge になっていない  $E(a)$  の辺のなかで最も好ましい辺
- $s$ -edge の定義

どのランク  $i$  以下の応募者の  $f$ -edge になっていない  $E(a)$  の辺のなかで最も好ましい辺
- 注：ランク 1 の  $a \in A$  の  $f$ -edge は単に最も好ましい辺

## 片側選好：重み付きポピュラーマッチング

- マッチング  $\mu$  が **well-formed**  $\stackrel{\text{def}}{\iff} \mu$  において
  - 全ての応募者は  $f$ -edge か  $s$ -edge に割り当てられている
  - あるランク  $i$  の応募者の  $f$ -edge になっている辺はランク  $i$  の応募者に割り当てられている

### 演習問題 6

Well-formed だがポピュラーではないマッチングが存在する問題例を作成せよ

- 1 問題設定
- 2 片側の点のみが選好を持っている場合
- 3 両側の点を選好を持っている場合
- 4 発展的な話題
- 5 **参考文献**

## 参考文献

- ① Peter Gärdenfors. Match making: assignments based on bilateral preferences. Behavioural Science, 20: 166-173 (1975)
- ② David J. Abraham, Robert W. Irving, Telikepalli Kavitha, Kurt Mehlhorn: Popular Matchings. SIAM J. Comput. 37(4):1030-1045 (2007)
- ③ Yen-Wei Wu, Wei-Yin Lin, Hung-Lung Wang, Kun-Mao Chao: An Optimal Algorithm for the Popular Condensation Problem. IWOCA 2013:412-422
- ④ David Gale, Lloyd S. Shapley: College admissions and the stability of marriage. Amer. Math. Monthly 69(1): 9-15 (1962)
- ⑤ Chien-Chung Huang, Telikepalli Kavitha: Popular matchings in the stable marriage problem. Inf. Comput. 222:180-194 (2013)
- ⑥ Telikepalli Kavitha: A Size-Popularity Tradeoff in the Stable Marriage Problem. SIAM J. Comput. 43(1):52-71 (2014)
- ⑦ David F. Manlove, Colin T. S. Sng: Popular Matchings in the Capacitated House Allocation Problem. ESA 2006:492-503

- 8 Naoyuki Kamiyama: The popular matching and condensation problems under matroid constraints. *J. Comb. Optim.* 32(4):1305-1326 (2016)
- 9 Naoyuki Kamiyama: Popular Matchings with Ties and Matroid Constraints. *SIAM J. Discret. Math.* 31(3):1801-1819 (2017)
- 10 Meghana Nasre, Prajakta Nimbhorkar, Nada Pulath: Classified Rank-Maximal Matchings and Popular Matchings - Algorithms and Hardness. *WG 2019*:244-257
- 11 Katarzyna E. Paluch: Popular and clan-popular b-matchings. *Theor. Comput. Sci.* 544:3-13 (2014)
- 12 Florian Brandl, Telikepalli Kavitha: Two Problems in Max-Size Popular Matchings. *Algorithmica* 81(7):2738-2764 (2019)
- 13 Naoyuki Kamiyama: Popular matchings with two-sided preference lists and matroid constraints. *Theor. Comput. Sci.* 809:265-276 (2020)
- 14 Cergely Csáji, Tamás Király, Yu Yokoi: Solving the Maximum Popular Matching Problem with Matroid Constraints. *CoRR abs/2209.02195* (2022)
- 15 Julián Mestre: Weighted popular matchings. *ACM Trans. Algorithms* 10(1):2:1-2:16 (2014)

- 16 Klaus Heeger, Ágnes Cseh: Popular matchings with weighted voters. CoRR abs/2110.05901 (2021)
- 17 Péter Biró, Robert W. Irving, David F. Manlove: Popular Matchings in the Marriage and Roommates Problems. CIAC 2010:97-108
- 18 Yuri Faenza, Telikepalli Kavitha, Vladlena Powers, Xingyu Zhang: Popular Matchings and Limits to Tractability. SODA 2019:2790-2809
- 19 Sushmita Gupta, Pranabendu Misra, Saket Saurabh, Meirav Zehavi: Popular Matching in Roommates Setting is NP-hard. ACM Trans. Comput. Theory 13(2):9:1-9:20 (2021)
- 20 Telikepalli Kavitha: Popular Matchings with One-Sided Bias. ICALP 2020:70:1-70:18
- 21 Eric McDermid, Robert W. Irving: Popular matchings: structure and algorithms. J. Comb. Optim. 22(3):339-358 (2011)
- 22 Telikepalli Kavitha, Meghana Nasre: Optimal popular matchings. Discret. Appl. Math. 157(14):3181-3186 (2009)
- 23 Telikepalli Kavitha, Julián Mestre, Meghana Nasre: Popular mixed matchings. Theor. Comput. Sci. 412(24):2679-2690 (2011)