

数学入門公開講座

(昭和53年8月1日~10日)

講師: 高須 達
伊藤 清
中平祐
山口昌哉

京都大学数理解析研究所

講師及び内容

1. 情報処理の数理 (6時間)

京都大学数理解析研究所教授 高須 達

情報とその処理とを抽象的にとらえて数学的に定式化するいくつかの試みについて解説する。

- (1) 情報
- (2) 情報処理機構
- (3) アルゴリズム
- (4) 人間の思考とその論理

2. 偶然現象の微積分 (6時間)

京都大学数理解析研究所所長 伊藤 清

偶然現象の瞬間的変化は平均的瞬間変化と偶然偏差からなっている。この点に着目して、偶然現象に関する微分積分、微分方程式の理論がどのように組立てられるか、またそれがいかに応用されるかを、通常の微積分と対比しながら説明する。

3. 特異点とカタストロフィー (6時間)

京都大学数理解析研究所教授 廣中 平祐

カタストロフィック（破局的）現象——あるいは一つの動的現象のそといった側面——の中には幾何学的に翻訳して、写像の特異点として扱えるものがある。特異点の代数幾何学的、および位相幾何学的取扱いの方法を紹介して、カタストロフィー（特に初等的なもの）の思想的背景に言及したい。

- (1) 写像の特異点
- (2) カスプ特異点とカスプ・カタストロフィー
- (3) 変形と安定性
- (4) 特異点の取扱い方

4. 生物モデルの数学 (6時間)

京都大学理学部教授 山口 昌哉

生物の群れのふえ方を把握するのに数学を用いることは古くからおこなわれている。更にすんで、一種の生物の個体群や、多種の生物からなる群集については数学のモデルをつくって、その動きを記述することが数理生態学とよばれる学問として成立している。これらの分野では微積分とともに差分法が有力な数学的方法である。これらについて解説する。これらの定式化が非線型であることが重要である。

時間割

時 間	1 日 (火)	2 日 (水)	3 日 (木)	4 日 (金)	5 日 (土)	6 日 (日)	7 日 (月)	8 日 (火)	9 日 (水)	10 日 (木)
13:15~14:45	情報処理の数理 (高須)						特異点とカタストロフィー (廣中)			
14:45~15:00	休憩						休憩			
15:00~16:30	偶然現象の微積分 (伊藤)						生物モデルの数学 (山口)			

特異点とカタストロフィー

講師: 廣中平祐

期間: 昭和53年8月7日~10日

時間: 13:15 ~ 14:45

特異点とカタストロフィー

(講師) 広中平祐

(時間) PM 15:00 — 16:30

8月7日～8月10日 (昭和53年)

一枚の紙の上にかけた地図は、地面の模様を真上からみて
かたちで平面の上に描いたもので、そのままでは地面の
起伏の様子ははっきりつかない。でもある、たとえば、等
高線(同じ高さの地図をたどって曲線をひいたもの)を
何處にもひいて、たゞ、高度を記入し、特定の地図
の大体の高さとか、その地図から街の方、高の方を見渡
すときの大体の様子がわかるようにした地図もある。

雨が降って、水が流れ、小川をつくり、いくつもの
小川が集まつて、やがて大河となり、河下を通じて
海へと流れていく。この様子をおおはせてみると
つくには、各地図で等高線に直交し、併の方
向に向かう矢印(ベクトル)を書き込んで、その
矢印の方向をたどりながら進んでいけば
よ。勿論、雨水が地下に吸い込まれたり、雑草
や樹木の枝葉にたまつたりといふ詳細は一切
無視して、参考実験の話を單純化し(例えは、

8.

地面が全部コンクリートでなめらかにメリッピングされていふなどと想像して), 考えの言葉である。雨水の流れの速さを表示するためベクトルの長さを各地点での地面の傾きの勾配(タンジェント)に比例してかへりければ様子がもっとはつきりする。このようにして地図(平面)の上に矢印の分布, いわゆるベクトル場が作れる。

二等辯を幾何的に表現すると, 平面上に x, y 座標をもって, 各点 (x, y) の高度を $f(x, y)$ と表わせば, その点の雨水の流れを示すベクトルは $(f_x(x, y), f_y(x, y))$ が微分可能なと想定し, しかもベクトルの單位長さを適当に定めて

$$-\text{grad}(f) = \left(-\frac{\partial f}{\partial x}, -\frac{\partial f}{\partial y} \right)$$

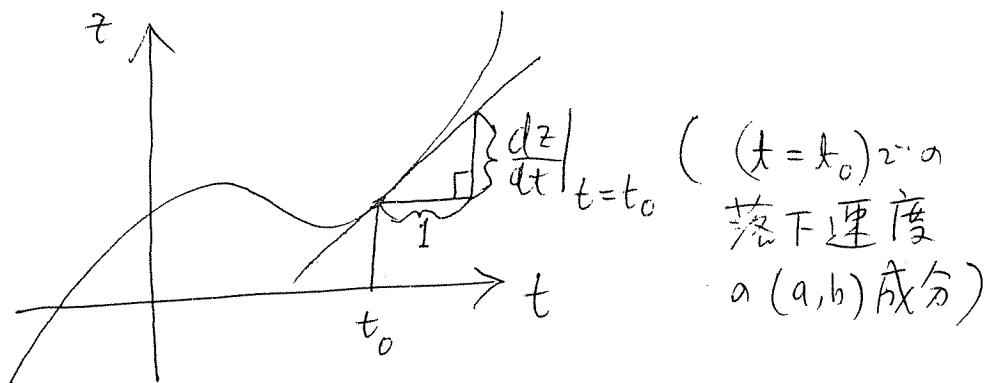
と表せる。 $=\gamma=\gamma$ とすれば少く説明しておこう。

平面の上に一つの方向を定めるには單位ベクトル (a, b) , 但し $a^2 + b^2 = 1$, と定めるとよい。この方向は(单位速度)直線の進むことは, 時間 t をパラメータとして

$$\begin{cases} x(t) = at \\ y(t) = bt \end{cases}$$

で表せる。この直線上に沿って運動する増減をみると、

$z = f(x(t), y(t))$
の t に従う微分を計算してみよう。



$$\begin{aligned} \frac{dz}{dt} &= \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \frac{dx(t)}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot \frac{dy(t)}{dt} \\ &= \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right) \cdot (x'(t), y'(t)) \\ &= \text{grad}(f) \cdot (x'(t), y'(t)) \\ &\quad (\text{内積}) \\ &= \text{grad}(f) \cdot (a, b) \end{aligned}$$

10

上の図のように $\frac{dz}{dt} \Big|_{t=t_0} > 0$ の場合は t_0
 では、雨水の流れが t が減少する方(↑)
 に、又 $\frac{dz}{dt} \Big|_{t=t_0} < 0$ の場合は t_0 では、
 雨水の流れが t が増大する方(↑)に
 進むはずである。

もし正確なことは、方(↑) (a, b) での
 流れベクトルの成分は

$$-\operatorname{grad}(f) \cdot (a, b) \Big|_{x=x_0, y=y_0}$$

但し $x_0 = x(t_0) = at_0, y_0 = y(t_0) = bt_0$

このとき、最初の方(↑) (a, b) 成り立つから、
 上述のように $-\operatorname{grad}(f)$ を雨水
 の流れを示すベクトルとするのが正当
 である。

寫像の特異点

一般に $n - 1$ リット空間 \mathbb{R}^n , $\mathbb{R}^{n-1} \rightarrow$ の
 $n - 1$ リット空間 \mathbb{R}^n への微分可能な写像
 が存在するとき f とす。即ち $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$

が、 g 個の函数

$$z_i = f_i(x_1, \dots, x_p), \quad 1 \leq i \leq g$$

で、 x_1, \dots, x_p は \mathbb{R}^p の座標, $z = (z_1, \dots, z_g)$ は \mathbb{R}^g の座標を表す。写像 f は $\mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^g$ である。Jacobain 行列 $J(x)$ は (g, p) 型

行列

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_p} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial x_p} \\ \vdots & & & \\ \frac{\partial f_g}{\partial x_1} & \cdots & \cdots & \frac{\partial f_g}{\partial x_p} \end{pmatrix}$$

$g = 2, 3, \dots$

定義 $0 < q \leq p$ を假定する。このとき $J(x)$ の (q, q) 型の小行列式 (minor determinants)

$$\left| \begin{array}{cccc} \frac{\partial f_1}{\partial x_{i_1}} & \frac{\partial f_1}{\partial x_{i_2}} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_{i_q}} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial f_g}{\partial x_{i_1}} & \frac{\partial f_g}{\partial x_{i_2}} & \cdots & \frac{\partial f_g}{\partial x_{i_q}} \end{array} \right|$$

(但し $1 \leq i_1 < i_2 < \cdots < i_q \leq p$) を g 次の 2×2 , 4×4 , \dots も (q, q) 型 小行列式の値を x の函数と呼ぶ。

12

点をもと、その点を 寫像 f の特異点 と呼ぶ。

特に $\nabla f = 0$ の場合を考へてみよう。このとき f は \rightarrow の函数 x は $J(x)$ は $(1, 0)$ 型、即ちハーフルーム型であって、

$$\text{grad}(f) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_p} \right)$$

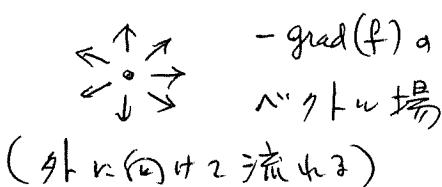
となる。 f の特異点とは連立方程式

$$\frac{\partial f}{\partial x_1} = \frac{\partial f}{\partial x_2} = \dots = \frac{\partial f}{\partial x_p} = 0$$

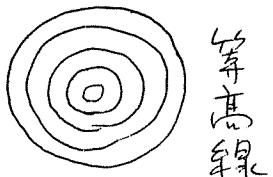
すなはち $\text{grad}(f) = (0)$ (ゼロハーフルーム) の解のことをさす。

最初に述べた平面地図上の高度の函数 $f(x, y)$ の場合、特異点とは山や谷の頂上とか谷底とかの点である。又山脈の中では、隣接する頂点の中間にあたる点をさす Saddle point も又特異点の例である。Saddle point は、任意の方向をまわって前後するとき、その点が最高点か又は最低点である。

例 1. (Repeller point — 頂上) $f = x^2 - y^2$, 特異点は原点 $(0, 0)$ だけ。



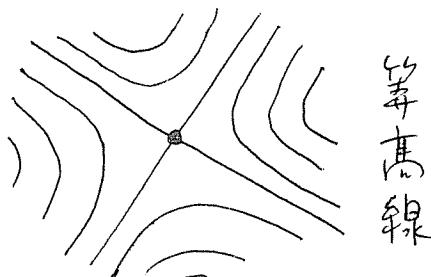
例2 (Attractor point - 座卓) $f = x^2 + y^2$, 特異点 $(0,0)$ で“くわ”。



等高線

ベクトル場
(線の方向が,
厚さの(向)流れが)

例3 (Saddle point) $f = x^2 - y^2$, 特異点 $(0,0)$ で“くわ”。



等高線

ベクトル場

二。講座の目的は

(1) 関数を色々変形するとき, その特異点の近傍でのベクトル場の位相幾何学的特性などのように変化するか。

(2) 関数 $f(x,y)$ (2 変数 x,y) の特異点のまわりの変形全体をどのようにとらえたよ。

(3) 対応 $\mathbb{R}^P \rightarrow \mathbb{R}^P$ が厚さのまわりで局所的に安定しているとは。1. と2. に関連させて論ずる。

(詳くは講義で!!)

$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $f(0) = 0$, の分類

記号 $\left\{ \begin{array}{l} (x_1, x_2, \dots, x_n) \text{ は } \mathbb{R}^n \text{ の 座標.} \\ Q(t_1, \dots, t_s) \text{ は 2 次式 2.. 次の形の } \neq \text{ の} \\ t_1^2 + \dots + t_\alpha^2 - t_{\alpha+1}^2 - \dots - t_s^2, 0 \leq \alpha \leq s \end{array} \right\}$

Codim = 0

$f \sim Q(x_1, \dots, x_n)$

Codim = 1

$f \sim x_1^3 + Q(x_2, \dots, x_n)$

Codim = 2

$f \sim \pm x_1^4 + Q(x_2, \dots, x_n)$

Codim = 3

$f \sim x_1^5 + Q(x_2, \dots, x_n)$

又は

$x_1^3 \pm x_1 x_2^2 + Q(x_3, \dots, x_n)$

Codim = 4

$f \sim \pm x_1^6 + Q(x_2, \dots, x_n)$

又は

$x_1^2 x_2 \pm x_2^4 + Q(x_3, \dots, x_n)$

Codim = 5

$f \sim x_1^7 + Q(x_2, \dots, x_n)$

又は

$x_1^2 x_2 \pm x_2^5 + Q(x_3, \dots, x_n)$

又は

$x_1^3 \pm x_2^4 + Q(x_3, \dots, x_n)$

2.

$f \circ \text{unfolding}$ (普遍的変形) $F \circ \text{例}$

$u = (u_1, \dots, u_c)$ は変形の parameters, 但し $c = \text{codim}$.

$$\left\{ \begin{array}{l} f = x^3 \rightarrow F = x^3 + \underline{ux} \\ f = \pm x^4 \rightarrow F = \pm x^4 + \underline{u_1 x^2 + u_2 x} \\ f = x^5 \rightarrow F = x^5 + \underline{u_1 x^3 + u_2 x^2 + u_3 x} \\ f = x_1^3 \pm x_1 x_2^2 \rightarrow F = x_1^3 \pm x_1 x_2^2 \\ \qquad \qquad \qquad + \underline{u_1 x_1 + u_2 x_2^2 + u_3 x_2} \\ f = \pm x^6 \rightarrow F = \pm x^6 + \underline{u_1 x^4 + u_2 x^3 + u_3 x^2 + u_4 x} \\ f = x_1^2 x_2 \pm x_2^4 \rightarrow F = x_1^2 x_2 \pm x_2^4 \\ \qquad \qquad \qquad + \underline{u_1 x_1 + u_2 x_2^3 + u_3 x_2^2 + u_4 x_2} \\ f = x^7 \rightarrow F = x^7 + \underline{u_1 x^5 + u_2 x^4 + u_3 x^3 + u_4 x^2 + u_5 x} \\ f = x_1^2 x_2 \pm x_2^5 \rightarrow F = x_1^2 x_2 \pm x_2^5 \\ \qquad \qquad \qquad + \underline{u_1 x_1 + u_2 x_2^4 + u_3 x_2^3 + u_4 x_2^2 + u_5 x_2} \\ f = x_1^3 \pm x_2^4 \rightarrow F = x_1^3 \pm x_2^4 \\ \qquad \qquad \qquad + \underline{u_1 x_1 + u_2 x_1 x_2^2 + u_3 x_1 x_2} \\ \qquad \qquad \qquad + \underline{u_4 x_2^2 + u_5 x_2} \end{array} \right.$$