

現代の数学と数理解析・講義資料 (2015年4月24日)

照井一成 (京都大学数理解析研究所)

はじめに 本講義では「自然数」というとき0も含める。

$$\mathbb{N} := \{0, 1, 2, 3, \dots\}$$

\mathbb{N} 上の関数 f を次のように定める。

$$\begin{aligned} f(n) &= n/2 && (n \text{ が偶数のとき}) \\ &= 3n + 1 && (n \text{ が奇数のとき}) \end{aligned}$$

コラッツ・角谷予想: $\forall n \geq 1. \exists m. f^m(n) = 1.$

少なくとも $n < 2^{60}$ までは成り立つことが確認済み。全ての n について成り立つかは未解決。

初等数論の形式系 次の形の表現を項という。

$$0 \quad S(t) \quad t + u \quad t \cdot u \quad x$$

ただし t, u はそれ自体項である (帰納的定義)。また x は変数を表す (y, z 等を用いてもよい)。

$$0, \quad S(0), \quad S(S(0)), \quad \dots$$

を $0, S0, SS0, \dots$ または $0, 1, 2, \dots$ と略記する。

次の形の表現を論理式という。

$$t = u \quad \perp \quad A \wedge B \quad A \vee B \quad A \rightarrow B \quad \forall x.A \quad \exists x.A$$

ただし t, u は項、 A, B はそれ自体論理式であるとする。 $\forall x, \exists x$ は A の中にある変数 x を束縛する。未束縛の変数を含まない論理式を文という。

等号の推論規則

$$\begin{aligned} \frac{}{t = t} \text{ (e1)} & \quad \frac{t = v \quad u = v}{t = u} \text{ (e2)} \\ \frac{t_1 = t_2 \quad u_1 = u_2}{t_1 + u_1 = t_2 + u_2} \text{ (e3)} & \quad \frac{t_1 = t_2 \quad u_1 = u_2}{t_1 \cdot u_1 = t_2 \cdot u_2} \text{ (e4)} & \quad \frac{t = u}{S(t) = S(u)} \text{ (e5)} \end{aligned}$$

数論記号の推論規則

$$\begin{aligned} \frac{S(t) = S(u)}{t = u} \text{ (a1)} & \quad \frac{S(t) = 0}{\perp} \text{ (a2)} \\ \frac{}{t + 0 = t} \text{ (a3)} & \quad \frac{}{t + S(u) = S(t + u)} \text{ (a4)} \\ \frac{}{t \cdot 0 = 0} \text{ (a5)} & \quad \frac{}{t \cdot S(u) = t \cdot u + t} \text{ (a6)} \end{aligned}$$

$$\begin{array}{c}
\frac{S0 + 0 = S0}{S(S0 + 0) = SS0} \text{ (e5)} \\
\vdots \\
\frac{S0 + S0 = S(S0 + 0)}{SS0 = S(S0 + 0)} \text{ (e2)} \\
\frac{S0 + S0 = SS0}{S(S0 + S0) = SSS0} \text{ (e5)} \\
\vdots \\
\frac{S0 + SS0 = S(S0 + S0)}{SSS0 = S(S0 + S0)} \text{ (e2)} \\
\hline
S0 + SS0 = SSS0
\end{array}$$

図 0.1: $1 + 2 = 3$ の証明図

$$\begin{array}{c}
\frac{[A(0) \wedge \forall x.(A(x) \rightarrow A(S(x)))]}{\forall x.(A(x) \rightarrow A(S(x)))} \text{ (\wedge e)} \\
\frac{\forall x.(A(x) \rightarrow A(S(x)))}{A(0) \rightarrow A(1)} \text{ (\forall e)} \\
\hline
A(1) \\
\hline
A(0) \wedge \forall x.(A(x) \rightarrow A(S(x))) \rightarrow A(1) \text{ (\rightarrow i)}
\end{array}$$

図 0.2: 証明図の例

論理記号の推論規則 (例)

$$\begin{array}{c}
\frac{A \quad B}{A \wedge B} \text{ (\wedge i)} \quad \frac{A \wedge B}{A} \text{ (\wedge e)} \quad \frac{A \wedge B}{B} \text{ (\wedge e)} \\
\\
\frac{[A]}{\vdots} \\
\frac{B}{A \rightarrow B} \text{ (\rightarrow i)} \quad \frac{A \rightarrow B \quad A}{B} \text{ (\rightarrow e)} \\
\\
\frac{A(y)}{\forall x.A(x)} \text{ (\forall i)} \quad \frac{\forall x.A(x)}{A(t)} \text{ (\forall e)} \\
\\
\frac{}{A} \text{ (\perp)} \quad \frac{[\neg A]}{\vdots} \\
\frac{}{A} \text{ (abs)}
\end{array}$$

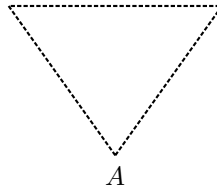
数学的帰納法の推論規則

$$\frac{A(0) \quad A(y) \rightarrow A(S(y))}{A(t)} \text{ (ind)}$$

ただし t は任意の項である。また $(\forall i)$ 規則と (ind) 規則については固有変数条件が必要である (説明略)。

ペアノ算術 上の規則により定められる形式系を**ペアノ算術 PA** という。

A を文とする。以上の推論規則を組み合わせて



の形の図が作図できるとき、これを A の証明図という（ただし仮定は含まないものとする）。 A の証明図が存在するとき

$$\text{PA} \vdash A$$

と書き、「 PA は A を証明できる」と読む。

定理 1(計算可能性の壁 (チューリング 1936))

文 A が与えられたとき、「 A は証明図を持つか」をイエス・ノーで判定できるコンピュータプログラムは存在しない。

定理 2(NP の壁)

文 A と自然数 n が与えられたとき、「 A はサイズ n の証明図を持つか」は NP 完全問題である。

定理 3(証明可能性の壁 (ゲーデル 1931))

真なのに PA には証明できない文が存在する。例：

$$\begin{aligned} G_{\text{PA}} &:= \text{“PA は文 } G_{\text{PA}} \text{ を証明できない”} && \text{(第一不完全性)} \\ \text{Con}_{\text{PA}} &:= \text{“PA は無矛盾である (PA } \not\vdash \perp \text{)”} && \text{(第二不完全性)} \end{aligned}$$

なお、完全な形式系も存在する（例：実閉体の公理系）。その場合、証明可能性・計算可能性の壁は存在しない。

アッカーマン 自然数の有限列を $\langle 3, 4, 0, 9 \rangle$ のように表す。次の操作を考える。

$$\begin{aligned} \langle n, 0, \dots \rangle &\xrightarrow{(a)} \langle n+1, \dots \rangle \\ \langle 0, m+1, \dots \rangle &\xrightarrow{(b)} \langle 1, m, \dots \rangle \\ \langle n+1, m+1, \dots \rangle &\xrightarrow{(c)} \langle n, m+1, m, \dots \rangle \\ \langle n \rangle &\xrightarrow{(d)} \text{end} \end{aligned}$$

この操作はどんな列から始めても停止するだろうか？

\mathbb{N} 上の関数列 g_0, g_1, g_2, \dots を次のように定義する。

$$\begin{aligned} g_0(n) &:= n+1 \\ g_{m+1}(n) &:= \underbrace{g_m(g_m(\dots g_m(1)\dots))}_{n+1} \end{aligned}$$

定理 4

$$g_m(n) = k \iff \langle n, m \rangle \longrightarrow^* \langle k \rangle.$$

半順序・全順序・整列順序 X を集合、 \prec を X 上の関係とする。

- (X, \prec) は半順序である \iff すべての $x, y, z \in X$ について

$$x \not\prec x, \quad x \prec y \prec z \rightarrow x \prec z.$$

- (X, \prec) は全順序である \iff 半順序かつすべての $x, y \in X$ について

$$x \prec y \quad \text{または} \quad x = y \quad \text{または} \quad y \prec x.$$

- (X, \prec) は整列順序である \iff 全順序かつどんな $x_0 \in X$ から始めても

$$x_0 \succ x_1 \succ x_2 \succ x_3 \succ \dots$$

なる無限下降列は存在しない。

定理 5(整列定理)

どんな集合 X についても、適当な関係 \prec が存在し (X, \prec) は整列順序となる。

ϵ_0 未満の順序数 集合 $\text{ON}(\epsilon_0)$ を以下のように定義する (便宜上、少々変わった定義をする)。

1. $0 \in \text{ON}(\epsilon_0)$.
2. $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \text{ON}(\epsilon_0)$ なら $\omega^{\alpha_1} + \dots + \omega^{\alpha_n} \in \text{ON}(\epsilon_0)$.

ただし 2 で $\omega^{\alpha_1}, \dots, \omega^{\alpha_n}$ の順番を並べ変えたものは元の順序数と同一視する (+ は可換)。また $\omega^\alpha \cdot n := \underbrace{\omega^\alpha + \dots + \omega^\alpha}_n$ と略記し、 $n := \omega^0 \cdot n$ とする。

順序関係は十進法とのアナロジーで自然に定義する。

- $\omega^6 \cdot 3 \succ \omega^6 \cdot 2 + \omega^5 \cdot 4 \succ \omega^5 \cdot 9$
(順序数は最高桁の数が大きいほど大きい)
- $\omega^6 \cdot 3 + \omega^5 \cdot 4 \succ \omega^6 \cdot 3 + \omega^5 \cdot 3 + \omega^4 \cdot 9$
(最高桁の数が同じならば次の桁を比べる)

定理 6

$(\text{ON}(\epsilon_0), \prec)$ は整列順序である。

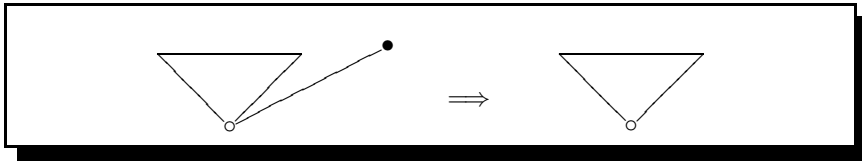


図 0.3: ヒドラの変形 1

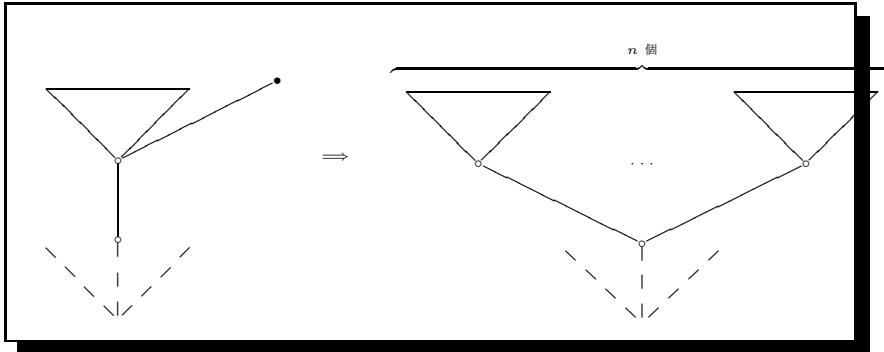


図 0.4: ヒドラの変形 2

アッカーマン再考 自然数の有限列に対して順序数を次のように割り当てる ($k \geq 0$)。

$$\begin{aligned} \langle n \rangle &\mapsto 0 \\ \langle n, m, l_1, \dots, l_k \rangle &\mapsto \omega^m \cdot (2n + 1) + \omega^{l_1+1} + \dots + \omega^{l_k+1} \end{aligned}$$

定理 7

有限列にアッカーマンの操作を適用すると、対応する順序数は減少する。ゆえにどんな有限列から出発しても、アッカーマンの操作は必ず停止する。

ヒドラゲーム 有限木をヒドラと見なす。ヘラクレスがヒドラの首（葉）を切るたびにヒドラは身体の一部を増やしていく（図参照）。ヘラクレスの勝利条件はヒドラの全ての首を切ることである（胴体＝根を除く）。

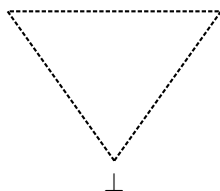
定理 8

どんな順序で首を切り落としていっても、ヘラクレスは常にヒドラに勝利する。

ヒドラゲームはオンラインでプレイできる (<http://math.andrej.com/2008/02/02/the-hydra-game>)。

ゲンツェンの無矛盾性証明 以下、ゲンツェンによる **PA** の無矛盾性証明のアイデアを述べる。

仮にもしも $\mathbf{PA} \vdash \perp$ となったら \mathbf{PA} は矛盾していることになる。ゆえに \mathbf{PA} の無矛盾性を示すには、**矛盾証明図**、すなわち



なる証明図（ただし仮定を含まない）が作図不可能であることを示せばよい。

1. **単純な矛盾証明図**、すなわち等式 $t = u$ のみを用いて \perp に至るような証明図は存在しえない。
2. 単純でない矛盾証明図は、“もっと簡単な”矛盾証明図に書き換えられる。
3. 証明図に適当に順序数 $\alpha \in \text{ON}(\epsilon_0)$ を割り当てれば、書き換えによって順序数が減少するようにすることができる。
4. 仮に矛盾証明図が作図できたとしたら、それは 1 により単純でない。それゆえ 2 により別の矛盾証明図に書き換えることができる。この操作を繰り返せば順序数の矛盾下降列

$$\alpha_0 \succ \alpha_1 \succ \alpha_2 \succ \dots$$

が作れるが、これは $\text{ON}(\epsilon_0)$ の整列性に反する。

順序数 $\alpha \in \text{ON}(\epsilon_0)$ または $\alpha = \epsilon_0$ について、「 α 未満の順序数たちは整列している」ことを初等数論の文で（ほぼ）表した文（スキーマ）を $\text{TI}(\alpha)$ とする。

定理 9 (ゲンツェン 1936, 1938, 1943)

1. $\mathbf{PA} + \text{TI}(\epsilon_0) \vdash \text{Con}_{\mathbf{PA}}$.
2. $\alpha < \epsilon_0$ ならば $\mathbf{PA} \vdash \text{TI}(\alpha)$.

よって

3. $\mathbf{PA} \not\vdash \text{TI}(\epsilon_0)$.
1. $\alpha < \epsilon_0$ ならば $\mathbf{PA} + \text{TI}(\alpha) \not\vdash \text{Con}_{\mathbf{PA}}$.

定理 10

1. \mathbf{PA} は「アッカーマンの操作は常に停止する」ことを証明できる。
2. \mathbf{PA} は「ヘラクレスはヒドラに常に勝利する」ことを証明できない（カービィ・パリス 1982）。

レポート課題 以下から一題以上選んで答えよ (1 はやさしい問題。3,4 は普通の問題。2 は中間)。

1. 次の各対は半順序か? 全順序か? 無限下降列を持つか?

- (\mathbb{C}, \prec) 、ただし \mathbb{C} は複素数全体の集合で $\alpha \prec \beta \Leftrightarrow |\alpha| < |\beta|$.
- (\mathbb{N}, \prec) 、ただし $n \prec m \Leftrightarrow n$ は m の約数で $n \neq m$.

2. (\mathbb{N}^2, \prec) は整列順序であることを証明せよ。ただし \mathbb{N}^2 は自然数の対 (ついで) 全体の集合で $(x_1, y_1) \prec (x_2, y_2) \Leftrightarrow x_1 < x_2$ または、 $x_1 = x_2$ かつ $y_1 < y_2$. なお $\text{ON}(\epsilon_0)$ が整列順序であることは自由に用いてよい。

3. 自然数の有限列全体の集合を \mathbb{N}^* とする。

$$\mathbb{N}^* := \{ \langle n_1, \dots, n_k \rangle : k, n_1, \dots, n_k \in \mathbb{N} \}$$

\mathbb{N}^* 上に適当な関係 \prec を定めて (\mathbb{N}^*, \prec) を整列順序とせよ。

4. コンピュータプログラムを書いて、コラッツ・角谷の予想を 1 億まで確かめよ。その際、なるべく無駄を省いてプログラムを最適化せよ。わかりやすいコメント付きのソースコードを提出すること。言語は何を用いてもよい。