

## 数列によるπの計算

京大数理研 一松 信

### §1. 問題

円周率πの計算法には、マシンの公式はじめ多くのよい公式が知られています。しかしたとえば教育用の練習に、10桁くらい求めるのならば、他の方法がいろいろ考えられる。

円に内接または外接する正n角形の周長を計算し、これを次々に2倍してえられる数列の極限値として、πの近似値を求めるのは、微分積分学の発見まで、ほとんど唯一のπの計算法であった。單に数列を次々に求めるだけではなく、それに巧妙な加速をほどこして、近似をよくする工夫は、すいぶん大勢が試みている。

じつさいに、ただ内接、外接多角形の周では止むを得ない、96角形でも、アルキメデスのえた  $3\frac{10}{71} < \pi < 3\frac{1}{7}$  くらいしかでないし、35桁求めるには、ルドルフのやったように  $2^{62}$  角形までの反復がいる。しかしうまく加速すれば、たとえば“[5]”にあるように、4～64角形のデータから、

3.1415926534

くらいいの値が出せる。建部賢弘(1664-1739)は、正 $2^{10}$ 角形までのデータから、小数点以下41桁正しいπの近似値を求めている([2] 参照; [3]にも記述あり)。

これらの方法を、現代流に解釈し直すことを主眼としたのであるが、結果的には、これらの方法は、べき級数の形で表現される誤差の主要項をつきつまみにしてゆく同様の算法(たとえば[4], 算法12.4)の応用であることがわかったので、理論的にはとくに新しいことはない。事实上[1], [3]の紹介にすぎない。しかしこの種の実験なら、電卓でも可能であり、初等教育の教材の一つとして考えられると思う。

なおあわせて数値積分によるπの計算にも言及する。

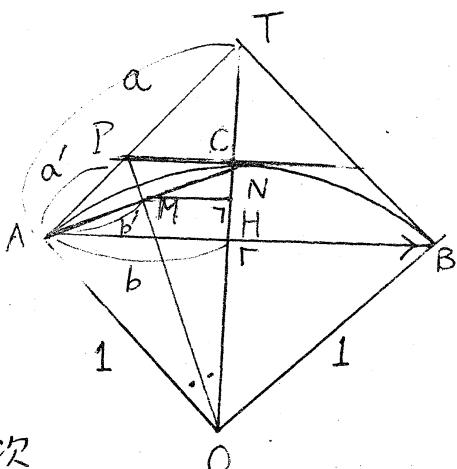
### §2. 計算公式

便宜上半径1の円に外接および内接する正n角形の一辺を $2a, 2b$ ; 正 $2n$ 角形の一辺を $2a', 2b'$ とすれば、容易に

$$(1) \quad a' = (\sqrt{1+a^2} - 1)/a, \quad b = a/\sqrt{1+a^2}$$

$$b'^2 = (1 - \sqrt{1-b^2})/2$$

がえられる。これらは、三гон関数の半角公式からもえられるし、また初等幾何学的考察からも示される。— たとえば図から、 $\overline{AP} : \overline{AT} = \overline{OA} : (\overline{OA} + \overline{OT})$ ;  $\overline{AH} \cdot \overline{OT} = \overline{OA} \cdot \overline{AT}$



からはじめの 2 つの式ができるし、

$$\overline{CM}^2 = \overline{CN} \cdot \overline{CO} = (\overline{CH}/2) \cdot \overline{CO}$$

から最後の式ができる。

$a, b$  両方とも使うときには、

$$a_1 = 1 \quad (n=4) \quad \text{からはじめて、順次}$$

$$(2) \quad a_{m+1} = (\sqrt{1+a_m^2} - 1)/a_m$$

$$b_m = a_m / \sqrt{1+a_m^2}$$

$i=1$  より、順次  $2^{m+1}a_m, 2^{m+1}b_m$  の列を作る。  $b$  のみのとき

には、 $b^2=s$  の形の列  $i=1$  として、 $s_1 = 0.5 \quad (n=4)$  からはじめて、

$s_{m+1} = (1 - \sqrt{1-s_m})/2$  により順次  $4^{m+1}s_m$  の列を作る。もちろんこのままで平行落ちを生ずるから、

$$(3) \quad a_{m+1} = a_m / (1 + \sqrt{1+a_m^2})$$

$$s_{m+1} = s_m / 2(1 + \sqrt{1-s_m})$$

と変形して計算する。 $a_m, s_m$  があまり小さくなると、平方根の引き数の誤差が生ずるので、泰イラー展開により、

$$(4) \quad a_{m+1} = \frac{a_m}{2} \left[ 1 - \frac{1}{4} a_m^2 + \frac{1}{8} a_m^4 - \dots \right]$$

の形で計算し、 $\sqrt{1+a_m^2}$  は、あくたまて  $1+a_ma_{m+1}$  として計算するほうが賢明である（そうすれば平方根の計算も不要になる）。

なお [3] には村松茂清（赤穂義士の一人村松喜兵衛の義父）

が  $2^{15}$  角形までの周長から円周率を21桁出した（ただし誤差  $10^{-8}$ ）ことが紹介されている。彼の計算は二十数行の多倍長計算で桁落ちを防ぐ方法 ([3] の公式(5)) で、とくに桁落ちを防ぐための工夫はしていないようである。

### §3. 結果と加速

TOSBAC 3400 (仮数部37ビット) の算長計算によつても、 $2^{20}$  角形までの反復で 3.1415926535 がえられる。

加速の一つの方法は、外接、内接多角形の周が

$$A = \pi + \frac{\pi^3}{3n^2} + \frac{2\pi^5}{15n^4} + \dots = n \tan \frac{\pi}{n}$$

$$B = \pi - \frac{\pi^3}{6n^2} + \frac{\pi^5}{120n^4} - \dots = n \sin \frac{\pi}{n}$$

であることを使い、A, B を 1:2 の重みで平均して

$$C = \frac{A+2B}{3} = \pi + \frac{\pi^5}{20n^4} + \dots$$

を作ることである。その上で、C の誤差が  $n$  に反比例するならば  $1/16$  になることを使って、-1:16 の重みで平均し、これをくりかえしてゆく。~~この計算を2度行なうと~~ この加速を2度行なうと、正64角形までの結果だけでは、3.1415926536 がえられる。  
(別表参照)。

表 1. a

辺数	外接 A	内接 B	$C = (A+2B)/3$
4	4.0000000000	2.8284271247	3.2189514165
8	3.3137084990	3.0614674590	3.1455478057
16	3.1825978781	3.1214451523	3.1418292942
32	3.1517249074	3.1365484906	3.1416072962
64	3.1441183852	3.1403311570	3.1415935664

表 1. b C 1= よる 加速 値 (3.14 を 用 す)

3.14 +

06542316			
15813934	15961103		
15924963	15926725	15926591	
15926511	15926535	15926536	<u>15926536</u>

表 1. c A の 2+1 = よる 加速 値

3.0849446653			
3.1388943378	3.1424909826		
3.1414339172	3.1416032225	3.1415891311	
3.1415828778	3.1415928085	3.1415926433	<u>3.1415926570</u>

表 1. d B の 2+1 = よる 加速 値

3.1391475704			
3.1414377167	3.1415903931		
3.1415829367	3.1415926180	3.1415926533	
3.1415920458	3.1415926531	3.1415926536	<u>3.1415926536</u>

外接四角形による加速度では、オーダーが1つ低く、64までは8桁しかでない。ただし128位の値まで使うと3.1415926536がでる。

[2]によると、建部賢之は、内接多角形の周長の2乗の系列  $\sigma_m = 4^{m+1} s_m$  は、つきのように加速度をほどこしている。まず  $\sigma_{m+1} - \sigma_m$  を作ると、隣り同志の比  $(\sigma_{m+2} - \sigma_{m+1}) / (\sigma_{m+1} - \sigma_m)$  は  $1/4$  に近づく。もし正確にこの比が  $1/4$  ならば、 $\sigma_m$  の極限値を  $\sigma$  とすると

$$\frac{\sigma_{m+2} - \sigma_{m+1}}{\sigma_{m+1} - \sigma_m} + \frac{\sigma_{m+3} - \sigma_{m+2}}{\sigma_{m+2} - \sigma_{m+1}} + \cdots + \frac{\sigma_{k+1} - \sigma_k}{\sigma_{k+2} - \sigma_{k+1}} = \frac{\sigma_{k+1} - \sigma_m}{\sigma_{k+2} - \sigma_m}$$

$$= \frac{1}{4} + \frac{1}{4^2} + \cdots + \frac{1}{4^{k-m}} \rightarrow \frac{1}{3} \quad (k \rightarrow \infty)$$

から、 $(\sigma - \sigma_{m+1}) / (\sigma_{m+1} - \sigma_m) = 1/3$ 、すなわち

$$(5) \quad \sigma = \sigma_{m+1} + \frac{1}{3}(\sigma_{m+1} - \sigma_m) = \frac{4}{3}\sigma_{m+1} - \frac{1}{3}\sigma_m$$

である。これは  $\sigma_{m+1}$  と  $\sigma_m$  とを 4:-1 の重みで平均したものである。  
 $\sigma'_m = (5)$  の右辺

とおく。 $\sigma'_{m+1} - \sigma'_m = 1/12$  は、同様の比が  $1/4^2 = 1/16$  に近づくので、同様にして

$$(6) \quad \sigma''_m = \sigma'_{m+1} + \frac{1}{15}(\sigma'_{m+1} - \sigma'_m)$$

とする。以下順次比が  $1/4^3, 1/4^4, \dots$  に近づくので、これを可能限り反復する。ここで比の極限値は、実験より事実として計算を進めていくが、このことは、つきのようにして、

裏づけられる。すなわち ([4] 定理 12.4 参照),

$$A(y) = a_0 + a_1 y + a_2 y^2 + \cdots + a_{k-1} y^{k-1} + R_k(y)$$

$$|R_k(y)| < c_k y^k, \quad y > 0$$

(必ずしもこの級数は、収束しないこともよい。つまり漸近展開てもよい) ならば,  $(m \geq n)$

$$A_{m,0} = A(x^m y_0), \quad A_{m,n+1} = \frac{A_{m,n} - x^{n+1} A_{m,n-1}}{1 - x^{n+1}}$$

とおいた列は、 $n$  がますほど早く  $a_0$  に収束する。これは

$$A_{m,n} = a_0 + (-1)^n a_{n+1} x^{-n(n+1)/2} (x^m y_0)^{n+1} + O((x^m y_0)^{n+2})$$

である。

いまの例では,  $\sigma_m = 2^m \sin^2(\pi/2^m)$  は,  $y = (1/2^m)^2$  に対して, この形である,  $m$  を 1 ますことは,  $x = 1/4$  としたことに相当するから, 順次の加速比のは  $1/4, 1/4^2, 1/4^3, \dots$  に近づき, 上記の加速で, つきつきに主要項が消えにくく。係数を評価すると,  $A_{n,n}$  の誤差は, ほぼ  $2^{-n(n+1)}$  となる。書きがずれていることを考慮に入れるとき, 内外接の周の平均からはじめれば, 正  $2^n$  角形までで  $(n+1)(n+2)$  ビット ( $n=10$  から 132 ビット) 分は求められるはずなので, 40 枝くらいはこれでだせる。

表 1 は半長 (係数部 37 ビット) で求めたものであるが, 倍長 (係数部 74 ビット) で求めた結果を表 2 に示す。左

だし使用した計算機 (TOSBAC 3400) の F 書式は、11 行しか精度がなく、D 書式ではみづらないので、専用の印刷プログラム (毎回 10 倍して整数部とる方式) を自家用に作り、表 2 はそれによった。(1 列に印刷したのを、切ってはりかえである)。20 行しか印刷しない方が、たぶん最後の位は、末位のビット近くまで正しくできるはずである。

この計算は四則、平方根など基本的な演算だけからなり、130 ビットくらいでも、10 回の反復で求められるから、4 倍長システムの検査用として、実用価値があるのではないかと考える。

#### 3.4. 数値積分による計算

答に  $\pi$  を含むような積分は、はるはだらから、数値積分で、その近似値を求める事もできるはずである。しかしこのとき、積分と積分公式の選択が重要である。

ひとつとも直感的では

$$(7) \quad \pi = 4 \int_0^1 \sqrt{1-x^2} dx$$

であるが、 $x=1$  が特異点 ( $|1/(1)|=\infty$ ) であるため、

## ACCELERATION

(平均値 $=\bar{t}_1 \approx t_2 < t_3$ )

外接  
内接  
平均  
平均

4 4.000000000000000  
2.82842712474619000760  
3.21895141649746006506

8 3.313708498984/6039041  
3.061467458920/1817382  
3.14554780560873224602

16 3.18259787807452311058  
3.12144515225805228557  
3.14192939419687/56057

32 3.15172490742925609847  
3.13654849054593926381  
3.141607296173/1154203

64 3.14411833524590426274  
3.14033115695475291231  
3.14159356638513669579

128 3.14222362994245684538  
3.14127725093277286806  
3.14159271063266752717

256 3.14175036916896645910  
3.14151380114430107632  
3.14159265715252287058

2 3.14065428154946372475  
3.14158150102/5391488  
3.14159248963883530746  
3.1415926510658983/270  
3.14159265355050291592  
3.14159265358917939348

3 3.14159621865121352107  
3.14159266407591444067  
3.14159255362823273083  
3.14159265358994108628  
3.14159265358979531376

4 3.14159265013640344428  
3.14159265358726143006  
3.14159265358979071995  
3.14159265353979325849

5 3.14159265359063470277  
3.14159265353979339257  
3.14159265353979325849

6 3.14159265358979318712  
3.14159265353979323846

7 3.14159265353979323846

†††

10

19

収束がはるはだ悪い。じつさいにやつてみると、シンボソン  
公式により、17分点で  $3.13439\dots$ , 1025分点で  $3.1415786\dots$   
くらいにしかならない。積分域を  $1/2$  までとし

$$(8) \quad \pi = 6 \int_0^1 \left[ \sqrt{1 - \left(\frac{x}{2}\right)^2} - \frac{\sqrt{3}}{2}x \right] dx$$

とすると、65分点のシンボソン公式で  $3.141592653$  までは求  
められる。

(7) の端の特異点を消したり、変換したりする工夫も興味  
深いが、数値積分によるならば

$$(9) \quad \pi = 4 \int_0^1 \frac{dx}{1+x^2}$$

をシンボソン公式によるのかずっと早い。17分点で  
 $3.1415926535$  までである。(9)は、たとえば [6] に示され  
てあるように、特性関数の零点が、被積分関数の極を打ち消し  
ている特異な例だから、πの計算にはよくても、数値積分の  
例には不適切である。またシンボソン公式の誤差が刻みの  
6乗（小さくなるのに4乗でなく）に比例して減少するので、  
10桁くらいはすぐわかるが、20桁、30桁となると、容易では  
ない。

π自身ではないが、 $\sqrt{\pi}$  を求めるには

$$(10) \quad \sqrt{\pi} = 2 \int_0^\infty e^{-x^2} dx$$

を利用して、台形公式で求めるのが早いようである。刻み幅

$0.5 \leq x = 7$  まで計算すると、17桁正しく求められる。しかもこのとき、 $e^{-x^2}$  の値は、 $e^{-h^2} = a$  の値さえ求めれば、あとは漸化式で  $a^4 = a \times a^3$ ,  $a^9 = a^4 \times a^5$ , ... を順次作ってゆけばよい。

$\pi^2$ ,  $\pi^4$  などを直接に求めるには、

$$\sum_{n=1}^N \frac{1}{n^2} = \frac{\pi^2}{6}, \quad \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^4} = \frac{\pi^4}{90}$$

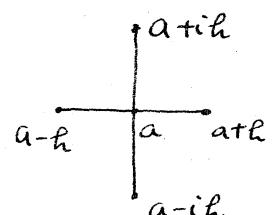
などは加速法ほどこすのも、手軽な方法である。

### §5 複素分点をもつ積分公式

Čebyshev の積分公式は、 $n=8$  および  $n \geq 10$  のとき、複素分点をもつ。しかし被積分関数が解析的なら、それでても使えるはずである。

[7] は 複素 4.5 (正 (< は 5.5) 公式  
が 2.113.

$$\int_{a-h}^{a+h} f(t) dt = \frac{h}{15} [ 24 f(a) + 4[f(a+h) + f(a-h)] - [f(a+ih) + f(a-ih)] + h f^{(6)} \cdot (2h)^6 / 168 \cdot 6! ]$$



累積誤差  $h^6$

このまねで 2.6.5 (正 (< は 7.5) 公式を作ることはできること。

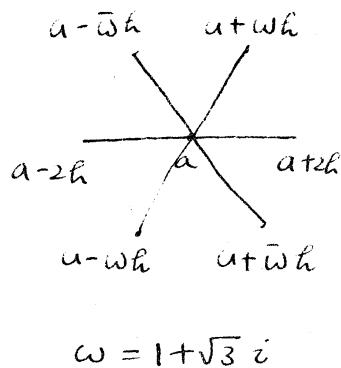
$$\int_{a-2h}^{a+2h} f(t) dt = \frac{2h}{315} [540f(a)$$

$$+ 71[f(a+h) + f(a-h)]$$

$$-(13 + 7\sqrt{3}i)[f(a+\omega h) + f(a-\omega h)]$$

$$-(13 - 7\sqrt{3}i)[f(a+\bar{\omega}h) + f(a-\bar{\omega}h)]$$

$$- h f^{(8)}(4h)^8 / 9! \cdot 4^7 \quad \text{累積誤差 } h^8$$



$$\omega = 1 + \sqrt{3}i$$

これらは  $\int_0^1 \frac{4dx}{1+x^2} = \pi$  に応用して得た結果を下記に示す。

ただしこのプログラムは、複素数計算である、被積分関数の実部と虚部（の分子と分母）を別々の文間数に書き、すべて実数計算で、実数部のみを計算した。虚数部は正川にうつせしめよう。計算は  $[0, 1]$  を何区間に分け（ここでは 11 はプログラムの都合上 6 と公式では  $n/4$  個、他は  $n/2$  個）、そのうちの各々の小区間に上記の公式を使い、それを合計した。

表 3

$1/h = n$	4.5	6.5	SIMPSON (参考)
4	3.1416068375	3.1408969408	3.1415686274
8	3.1415927138	3.1415905153	3.1415925624
16	3.1415926543	3.1415926534	3.1415926511
32	3.1415926535	3.1415926536	3.1415926535

被積分関数の特異点  $\pi$  が近すぎるせいか、誤差のヘリオは、理論より  $O(h^p)$  の形でないのか、これに加速してもうまくない。6点公式によると、 $n=16$  で十分であるが、この公式は複雑で、係数も大きく、実用価値は疑問である。

何よりも、複素分点を有する積分公式を特に使う意義、利點が、現にはまだまったくわからぬ。

### 36. むすび

以上はまだ思ひつき程度にすぎず、せいぜいシステムのテスト用にしかならなかつたが、このへんに、数値解析の演習問題がたくさんあります。計算方式の比較・選択については、たとえば 10 行正しく求めるために要する時間と、所要手数が小えたときの時間の小え方とは、区別して考える必要があるだろうし、π を 10 行だすのに、どの方法がもっとも時間が少いか、まだけつさりしない。

Exeter (イギリス) の第 2 回国際数学教育会議 (1972 年 7 月) の折に、アメリカの Grossman が、(7) と (9) との収束の早さの差が、数値計算教育のよい材料であると論じてゐた。π の計算は、高校以下の計算教育のよい話題の一つとして、一つの議論そのものである。

## 文 献

- [1] 一松 信, 教室に計算機をもつニモ. 第2部 3, 4  
— 円周率 π の計算. 教学セミナー 1972年5月号  
76-80; 6月号 48-52.
- [2] 藤原松三郎, 明治前日本数学史, 第二卷, 岩波  
1956. — 第3章 建部賢弘.
- [3] 森口繁一, アルゴリズム漫歩-1. 円理論追試,  
数学セミナー, 1964年4月号 16-21.
- [4] P. Henrici, Elements of Numerical Analysis, Wiley, 1964.
- [5] H. S. Wilf, Advances in numerical quadrature, — Mathematical  
Methods for Digital Computers, II, 1967, Wiley, 133-144.
- [6] H. Takahasi & M. Mori, Error estimation in the numerical  
integration of analytic functions, Report of the Computer  
Centre, Univ. of Tokyo, 3 (1970), 41-108.
- [7] M. Abramowitz - I. A. Stegun ed., Handbook of Mathematical  
Functions with formulas, graphs, and mathematical tables,  
National Bureau of Standards, A.M.S. 55 (1964), . (Dover 版の  
廉価版もある) — §25.4.27, p.887.