

16人で麻雀大会を行う（4人でするゲームならば何でもよい）。1回戦に4組が同時にゲームを行い、計5回戦する。どの1人も他の15人と丁度1回ずつ対戦するような対戦表を作れ。

（解答） $|K| = 4$ となる体 $K = \mathbb{F}_4$ について、平面 \mathbb{F}_4^2 は16個の点からなる。これらの点を16人とそれぞれ対応させる。 \mathbb{F}_4^2 の直線は4つの点からなり、指定された傾きを持つ直線は4本存在する。原点を通る直線は $(16-1)/(4-1) = 5$ 本あるので、傾きは5種類ある。傾きごとに直線上の4点（=4人）が対戦するようにすれば、題意の対戦表を構成できる。

以下、もう少し具体的に計算していこう。まずは \mathbb{F}_4 を構成する必要がある。そのために $|K| = 2$ となる体 $K = \mathbb{F}_2$ の構成を思い出す。 $\mathbb{F}_2 = \{\bar{0}, \bar{1}\}$ で、 $\bar{0} = \text{偶数}$, $\bar{1} = \text{奇数}$ と思えるような演算法則に従う（たとえば $\bar{1} + \bar{1} = \bar{0}$ である）。次に \mathbb{R} から \mathbb{C} を構成するように、 \mathbb{F}_2 に「虚数」を添加して \mathbb{F}_4 を構成する（ただし \mathbb{F}_2 では $-\bar{1} = \bar{1}$ なので、 $i^2 = -\bar{1}$ となる i は存在することに注意）。天下降りだが、 $\mathbb{F}_4 = \{a + b\omega \mid a, b \in \mathbb{F}_2\}$ として $\omega^2 = \omega + \bar{1}$ なる法則に従うとすればよい。たとえば

$$(\bar{1} + \omega)^2 = \bar{1}^2 + \bar{1}\omega + \bar{1}\omega + \omega^2 = \bar{1} + (\bar{1} + \bar{1})\omega + (\omega + \bar{1}) = \omega$$

のように計算できる。傾きは $\bar{0}, \bar{1}, \omega, \bar{1} + \omega, \infty$ であり、

- $\{L_y^0 := \{(\bar{0}, y), (\bar{1}, y), (\omega, y), (\bar{1} + \omega, y)\} \mid y \in \mathbb{F}_4\}$ が傾き 0 の4本の直線
- $\{L_x^\infty := \{(x, \bar{0}), (x, \bar{1}), (x, \omega), (x, \bar{1} + \omega)\} \mid x \in \mathbb{F}_4\}$ が傾き ∞ の4本の直線
- $\{(\bar{0}, \bar{0}), (\bar{1}, \bar{1}), (\omega, \omega), (\bar{1} + \omega, \bar{1} + \omega)\}, \{(\bar{1}, \bar{0}), (\bar{0}, \bar{1}), (\bar{1} + \omega, \omega), (\omega, \bar{1} + \omega)\}, \{(\omega, \bar{0}), (\bar{1} + \omega, \bar{1}), (\bar{0}, \omega), (\bar{1}, \bar{1} + \omega)\}, \{(\bar{1} + \omega, \bar{0}), (\omega, \bar{1}), (\bar{1}, \omega), (\bar{0}, \bar{1} + \omega)\}$ が傾き 1 の4本の直線
- $\{(\bar{0}, \bar{0}), (\bar{1}, \omega), (\omega, \bar{1} + \omega), (\bar{1} + \omega, \bar{1})\}, \{(\bar{1}, \bar{0}), (\bar{0}, \omega), (\bar{1} + \omega, \bar{1} + \omega), (\omega, \bar{1})\}, \{(\omega, \bar{0}), (\bar{1} + \omega, \omega), (\bar{0}, \bar{1} + \omega), (\bar{1}, \bar{1})\}, \{(\bar{1} + \omega, \bar{0}), (\omega, \omega), (\bar{1}, \bar{1} + \omega), (\bar{0}, \bar{1})\}$ が傾き ω の4本の直線である
- $\{(\bar{0}, \bar{0}), (\bar{1}, \bar{1} + \omega), (\omega, \bar{1}), (\bar{1} + \omega, \omega)\}, \{(\bar{1}, \bar{0}), (\bar{0}, \bar{1} + \omega), (\bar{1} + \omega, \bar{1}), (\omega, \omega)\}, \{(\omega, \bar{0}), (\bar{1} + \omega, \bar{1} + \omega), (\bar{0}, \bar{1}), (\bar{1}, \omega)\}, \{(\bar{1} + \omega, \bar{0}), (\omega, \bar{1} + \omega), (\bar{1}, \bar{1}), (\bar{0}, \omega)\}$ が傾き $\bar{1} + \omega$ の4本の直線

となっている。以上より、 \mathbb{F}_4^2 の点 $(\bar{0}, \bar{0}), (\bar{0}, \bar{1}), (\bar{0}, \omega), (\bar{0}, \bar{1} + \omega), (\bar{1}, \bar{0}), (\bar{1}, \bar{1}), (\bar{1}, \omega), (\bar{1}, \bar{1} + \omega), (\omega, \bar{0}), (\omega, \bar{1}), (\omega, \omega), (\omega, \bar{1} + \omega), (\bar{1} + \omega, \bar{0}), (\bar{1} + \omega, \bar{1}), (\bar{1} + \omega, \omega), (\bar{1} + \omega, \bar{1} + \omega)$ をこの順に A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P とすると、題意の対戦表は以下のようになる。

1回戦 (A, E, I, M), (B, F, J, N), (C, G, K, O), (D, H, L, P)

2回戦 (A, B, C, D), (E, F, G, H), (I, J, K, L), (M, N, O, P)

3回戦 (A, F, K, P), (E, B, O, L), (I, N, C, H), (M, J, G, D)

4回戦 (A, G, L, N), (E, C, P, J), (I, O, D, F), (M, K, H, B)

5回戦 (A, H, J, O), (E, D, N, K), (I, P, B, G), (M, L, F, C)

（コメント）以上の論理で重要なのは \mathbb{F}_4 の存在である。 $|K| = n$ となる体は $n = p^e$ のように、 n が素数べきの場合にのみ存在することが知られている（ガロア体、有限体）。よってこの構成法は、麻雀以外にも、たとえば3人、5人、7人、8人、9人でするゲームに適用できる。6人でするゲームには適用できないが、その場合、そもそもこのような対戦表が存在しないことを証明できる。